

OVERVEJELSER ANGÅENDE SPIL

- Gode ting: alle valgplakaterne
- Dårlige ting: et mundbind, en vaccine og en mink
- Alle elementer kommer alle ind fra højre side og “kører” igennem skærmen
- Når man klikker på noget godt forsvinder valgplakaterne
- Pointene stiger når man trykker på noget godt.
- Ting forsvinder når man trykker på en dårlig ting i en snurrende bevægelse
- Gode ting forsvinder når trykkes på

Sker der noget hvis man ikke når at klikke?

- nej

Hvordan ting kommer igen (samme sted, nyt sted, ny animation, andet...)

- Det hele kører som et bånd, så der kommer kontinuerligt en strøm af valgplakater og dårlige ting.
- tid: et kawaii inspireret ur
- point: en stjerne (som der fortsætter indtil man har samlet 12 points)
- liv: 3 røde hjerter

Hvordan man taber eller vinder spillet

- man taber hvis man ikke har samlet 12+ point sammen på 30 sekunder
- man vinder hvis man har samlet +12 point sammen
- man mister et liv hvis man ikke får pointene inden tiden er gået og man får derfor 3 liv. Et liv forsvinder hvis man ikke gennemfører.

