

Anleitung zur Interaktion mit „Eisdealer“ von Caroline Krämer

1. **Kundenplatzierung:** Links im Bild erscheinen bis zu sieben Kunden. Durch einen Klick auf einen der vier Tische kann man einem Kunden einen Platz zuweisen.
2. **Bestellaufnahme:** Sobald der Kunde seine Bestellung abgegeben hat, kann man in der Liste rechts das passende Eis erstellen.
3. **Eisabholung:** Bei Klick auf die entsprechende Bestellung holt sich der Kunde das Eis an der Theke ab und möchte zahlen. Der Tischplatz wird nun für weitere Kunden frei.
4. **Bezahlung:** Durch einen Klick auf die Quittung verlässt der Kunde die Eisdiele, und man kann sich der nächsten Bestellung widmen.
5. **Einkommen:** Das während des Spielens erzielte Einkommen wird in der oberen linken Ecke angezeigt.
6. **Kundenstimmung:**
 - Kunden werden unglücklich, wenn sie lange auf einen Platz oder auf ihr Eis warten müssen oder die falsche Bestellung erhalten.
 - Die Stimmung verbessert sich, sobald sie ihr gewünschtes Eis erhalten.
 - Muss ein Kunde lange beim Bezahlen warten, sinkt seine Stimmung wieder.
 - Werden Kunden schnell und korrekt bedient und können zügig bezahlen, verlassen sie die Eisdiele strahlend.