

## Desafío - Patrones y ciclos anidados

---

### Instrucciones

A continuación se detallan varios desafíos a desarrollar. Para su correcta evaluación, los programas deben ser almacenados en un archivo comprimido `.zip` de la siguiente manera:

```
desafios.zip
├─ numeros.rb
└─ patrones.rb
```

### 1)

---

Escribir un programa llamado `numeros.rb`, que reciba por línea de comandos la cantidad de líneas, y dibuje el siguiente patrón:

Uso:

```
ruby numeros.rb 5
```

```
1 12 123 1234 12345
```

## 2)

Escribir un programa llamado `patrones.rb` con métodos que reciban la cantidad de líneas y muestren por pantalla los siguientes patrones de \*:

### a. Método `letra_o(n)`

`n = 5`

```
* * * * *
*      *
*      *
*      *
*      *
* * * * *
```

### b. Método `letra_i(n)`

`n = 5`

```
* * * * *
*
*
*
*
* * * * *
```

### c. Método `letra_z(n)`

`n = 5`

```
* * * * *
*
*
*
*
* * * * *
```

### d. Método `letra_x(n)`

`n = 5`

```
*      *
*      *
*
*      *
*      *
```

### e. Método numero\_cero(n)

n = 5

```
* * * * *  
* *   *  
* * *  
*   **  
* * * * *
```

### f. Método navidad(n)

n = 5

```
      *  
    * *  
  * * *  
* * * * *  
      *  
      *  
    * * *
```