

Informa2 S.A.S

Parcial 2 - Implementación

Carolina Jimenez Restrepo c.c
1020470694

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2021

Índice

1. Sección introductoria	2
2. Clases implementadas	2
2.1. Incluir código en el documento	2
3. Inclusión de imágenes	2

1. Sección introductoria

2. Clases implementadas

Las clases implementadas para el desarrollo del código que permitirá realizar los procesos de escalar la imagen, obtener los colores que componen la imagen y copiar estos en un archivo son las siguientes:

Clase escalar: Esta clase contiene funciones que permiten redimensionar la imagen, hacer el sobremuestreo o submuestreo según lo requiera la imagen, también permite recorrer la imagen en su ancho y alto para ir sacando una cantidad de bits y así coger los colores rgb que la componen para luego mezclarlos y retornar la nueva imagen redimensionada

Clase rgb:

2.1. Incluir código en el documento

En la sección 3, se presentará como añadir ilustraciones al texto.

3. Inclusión de imágenes

En la Figura (1), se presenta el logo de C++ contenido en la carpeta images.

Figura 1: Logo de C++

Referencias