

Proyecto Final

Ideas generales para el proyecto final Air-hockey

Nombres y Apellidos del autor

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Sección introductoria	2
2. Entorno de posible desarrollo	2
2.1. Citación	2
3. Inclusión de imágenes	2

1. Sección introductoria

¿Has jugado alguna vez al Air Hockey? Air Hockey es un juego bastante popular en los centros de juego y otros lugares donde la gente pasa el rato. No mucha gente tuvo la oportunidad de probarlo como un juego preinstalado en los sistemas operativos. El propósito del juego es golpear el disco a la portería del oponente con una paleta. El disco se coloca sobre una mesa especial, que produce un colchón de aire en la superficie de juego a través de pequeños orificios con el propósito de reducir la fricción y aumentar la velocidad de juego. El ganador es el jugador que anota 7 puntos primero. A continuación presentaremos un conjunto de ideas y proyecciones para tener en cuenta en el proceso de desarrollo del proyecto final de Informatica II

2. Entorno de posible desarrollo

-tinkercad.com, en este entorno seria util para la creacion de graficos 2d o 3d para en la implementacion del proyecto. La implementacion de un espacio

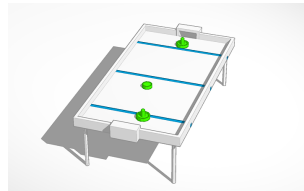


Figura 1: imagen didactica

físico tri-dimensional o de dos dimensiones se tomara en cuenta a partir de la cantidad de memoria que se tenga a disposicion.

2.1. Citación

Vamos a citar por ejemplo un artículo de **Albert Einstein** [1]. También es posible citar libros [2] o documentos en línea [3].

Revisar en la última sección el formato de las referencias en IEEE.

En la sección 3, se presentará como añadir ilustraciones al texto.

3. Inclusión de imágenes

Las secciones (1), (2) y (3) dependen del estilo del documento.

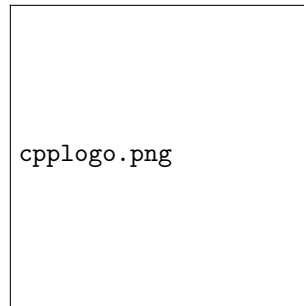


Figura 2: Logo de C++

Referencias

- [1] A. Einstein, “Zur Elektrodynamik bewegter Körper. (German) [On the electrodynamics of moving bodies],” *Annalen der Physik*, vol. 322, no. 10, pp. 891–921, 1905.
- [2] P. A. M. Dirac, *The Principles of Quantum Mechanics*, ser. International series of monographs on physics. Clarendon Press, 1981.
- [3] D. Knuth. Knuth: Computers and typesetting. [Online]. Available: [http://www-cs-faculty.stanford.edu/ uno/abcde.html](http://www-cs-faculty.stanford.edu/uno/abcde.html)