

Corporación Universitaria del Huila - Corhuila**Actividad Práctica – Semana 1****Presentado por:****Carol Liceth Cruz Roa****Presentado a:****Jesus Ariel Gonzalez Bonilla****Facultad de Ingeniería****VI Semestre****Programación Movil****Neiva - Huila****2026**

Mapa Del Proyecto

Nombre del proyecto:

FitTrack U

Problema que resuelve:

Muchas personas que asisten al gimnasio no llevan un control organizado de sus rutinas, peso levantado ni progreso semanal. Esto dificulta medir avances, mantener disciplina y mejorar el rendimiento.

Usuarios objetivo:

- Estudiantes universitarios que asisten al gimnasio
- Personas que entran de manera independiente
- Principiantes que desean organizar sus rutinas

Objetivo del proyecto:

Desarrollar una aplicación móvil que permita a los usuarios registrar sus rutinas de entrenamiento, controlar peso y repeticiones, y visualizar su progreso de forma simple.

Propuesta de valor:

Permitir a los usuarios llevar el control de su entrenamiento y progreso físico desde su celular de forma organizada y sencilla.

Plataforma objetivo:

Android (versión inicial – MVP)

Alcance general:

La aplicación permitirá crear rutinas, registrar ejercicios y visualizar historial de entrenamientos, sin incluir funciones avanzadas como nutrición o integración con dispositivos externos.

MVP + Fuera De Alcance

MVP (Se hace)	Fuera de alcance (No se hace aún)
Registro e inicio de sesión	Planes nutricionales
Crear rutinas de entrenamiento	Integración con smartwatch
Agregar ejercicios a cada rutina	Videos explicativos
Registrar peso y repeticiones	Red social
Historial de entrenamientos	Versión iOS

Top 5 Funcionalidades

Must	Should	Could
Inicio de session Crear Rutinas Registrar ejercicios con peso y repeticiones	Historial de entrenamientos	Edición o eliminación de rutinas

Riesgos Iniciales

Riesgo	Tipo	Mitigación
Alcance demasiado grande	Alcance	Definir claramente el MVP y respetarlo.
Pérdida de datos del usuario	Técnico	Usar base de datos local con pruebas tempranas.
Falta de tiempo	Gestión	Priorizar funcionalidades Must y trabajar por semanas.

Ruta de Trabajo

Semana	Objetivo principal
Semana 1	Definición del proyecto, alcance, MVP y planificación.
Semana 2	Diseño de prototipos (login, rutinas, ejercicios, historial).
Semana 3	Desarrollo de creación de rutinas y registro de ejercicios.
Semana 4	Implementación de historial, pruebas, correcciones y mejoras finales.