

Treinamento Python

Terra 2014

Pré-requisitos

- `sudo pip install argparse`
- `sudo pip install ipython iPy`

Linguagem interpretada

- Source code > Bytecode > Output
- Arquivo .pyc

```
#!/usr/bin/env python  
# encoding: utf-8
```

```
my_dict = { 'a':1 }
```

```
0 BUILD_MAP ..... 1  
3 LOAD_CONST ..... 0 (1)  
6 LOAD_CONST ..... 1 ('a')  
9 STORE_MAP  
10 STORE_NAME ..... 0 (my_dict)  
13 LOAD_CONST ..... 2 (None)  
16 RETURN_VALUE
```

Fortemente tipada

```
In [1]: inteiro = 1
```

```
In [2]: type(inteiro)
```

```
Out[2]: int
```

```
In [3]: string = '1'
```

```
In [4]: type(string)
```

```
Out[4]: str
```

```
In [5]: resultado = string + inteiro
```

```
-----  
TypeError                                Traceback (most recent call last)
```

```
<ipython-input-5-72a90d30cacc> in <module>()  
----> 1 resultado = string + inteiro
```

```
TypeError: cannot concatenate 'str' and 'int' objects
```

```
In [6]:
```

Fortemente tipada

```
Starting php
type 'h' or 'help' to see instructions & features
php> $inteiro = 1

php> echo gettype($inteiro)
integer
php> $string = '1'

php> echo gettype($string)
string
php> $resultado = $string + $inteiro

php> echo gettype($resultado)
integer
php> echo $resultado
2
php>
```

Delimitação

```
1  # PYTHON
2
3  if a == 0:
4      print 'zero'
5  else:
6      print a
7
8  #PHP
9      →
10 <?php
11 if ($a === 0) {
12     echo "zero";
13 } else {
14     echo $a;
15 }
16 ?>
```

Python & IPython

- Abrir o shell
- Digitar python

```
jonathan@jonathan-VirtualBox:~ $ python
Python 2.7.3 (default, Feb 27 2014, 19:39:10)
[GCC 4.7.2] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> █
```

Python & IPython

- Operações básicas

- + adição

- - subtração

- * multiplicação

- / divisão

Python & IPython

⦿ Desafio 1:

- $20 + 5 * 4 + 2$ deve dar 150. O que falta para isso?

Python & IPython

- `>>> exit`

- Use `exit()` or Ctrl-D (i.e. EOF) to exit

Python & IPython

○ `$ sudo apt-get install ipython`

```
Python 2.7.3 (default, Feb 27 2014, 19:39:10)
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 2.1.0 -- An enhanced Interactive Python.
?                -> Introduction and overview of IPython's features.
%quickref        -> Quick reference.
help             -> Python's own help system.
object?         -> Details about 'object', use 'object??' for extra details.

In [1]:
```

Python & IPython

⦿ Desafio 2:

- 1 Euro = 1.35 dólares.
- Quanto é 65.54 dólares em Euros?
- Utilizar o ipython

Primeiro arquivo em python

- Salvar como 1.py
- \$ python 1.py
- >>> Ola!

```
1  #!/path/to/python
2
3  print "Ola!"
```

hashbang e PEP0263

```
1  #!/path/to/python
2
3  print "Ola!"
```

\$ chmod 755 1.py

\$./1.py

```
#!/usr/bin/python

print "Ola!"
```

hashbang e PEP0263

```
#!/usr/bin/python  
print "Olá!"
```

```
jonathan@jonathan-VirtualBox:~ $ ./1.py  
File "./1.py", line 3  
SyntaxError: Non-ASCII character '\xc3' in file ./1.py on line 3,  
line 3, column 13
```

PEP - *Python Enhancement Proposals*

- Guidelines
- Propostas de novos recursos
- Especificação
- Justificativas

PEP - *Python Enhancement Proposals*

○ PEP8

- Coding conventions for the Python code

○ PEP0263

- Defining Python Source Code Encodings

PEP0263

```
#!/usr/bin/python  
# -*- coding: utf-8 -*-  
  
print "Olá!"
```

- *Python will default to ASCII as standard encoding if no other encoding hints are given.*

Input

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-

fulano = raw_input("Digite seu nome: ")
print "Olá " + fulano + "!"
```

If, elif, else

```
1  #!/usr/bin/python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  fulano = raw_input("Digite seu nome: ")
5  if fulano == 'João':
6      print "Seja bem vindo " + fulano + "!"
7  else:
8      print "Você não é bem vindo aqui!"
9
```

If, elif, else

○ == Igual

○ != Diferente

○ > Maior que

○ < Menor que

○ And

○ Or

If, elif, else

```
1 #!/usr/bin/python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 fulano = raw_input("Digite seu nome completo: ")
5 if 'Silva' in fulno:
6     print "Você faz parte da família!"
```

○ Operador 'in' em strings.

If, elif, else

⦿ Desafio:

- Fazer um script que pergunte o nome do servidor.
- Validar se o servidor pertence ao terra checando se estão nos domínios terra.* ou trrsf.*
- Escrever na tela se o servidor faz parte de MIA, POA ou CIS. Senão, devolver “Datacenter desconhecido”.

list, dict, tuple

lista = []

dicionario = {}

tupla = ()

lista.append('nome')

dicionario['nome'] = 'x'

tupla = ('string', 1)

For loop

```
1  #!/usr/bin/python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  minha_lista = []
5  meu_dicionario = {}
6
7  minha_lista.append('nome')
8  meu_dicionario['nome'] = 'x'
9
10  for item in minha_lista:
11      print item
12
13  for item in meu_dicionario:
14      print meu_dicionario[item]
```

While Loop

- Fazer um programa que escreva na tela o que o usuário digitou.
- Se ele digitar 'exit', sair do programa.
- Utilizar o `raw_input` + `while`

```
12  →  
13  while <cond>:  
14  → # fazer alguma coisa
```

list, dict, tuple

⦿ Desafio:

- Escrever um dicionário onde a chave é a nome da equipe no Terra ou produto principal em que trabalha e o valor é uma lista de tuplas onde cada item é o nome de cada colega de equipe e o RE (fake).
- Listar esses dados

import

```
1  #!/usr/bin/python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  print "Bem vindo. Escreve 'sair' para sair."
5
6  while True:
7      entrada = raw_input("Nome: ")
8      if 'Silva' in entrada:
9          print "Você faz parte da família!"
10     elif entrada == 'sair':
11         sys.exit()
12
13
```

import this

- Bonito é melhor que feio.
- Explícito é melhor que implícito.
- Simples é melhor que complexo.
- Complexo é melhor que complicado.
- Linear é melhor do que aninhado.
- Esparso é melhor que denso.
- Legibilidade conta.
- Casos especiais não são especiais o bastante para quebrar as regras.
- Ainda que praticidade vença a pureza.
- Erros nunca devem passar silenciosamente.
- A menos que sejam explicitamente silenciados.
- Diante da ambigüidade, recuse a tentação de adivinhar.
- Deveria haver um — e preferencialmente só um — modo óbvio para fazer algo.
- Embora esse modo possa não ser óbvio a princípio a menos que você seja holandês.
- Agora é melhor que nunca.
- Embora nunca freqüentemente seja melhor que **já**.
- Se a implementação é difícil de explicar, é uma má idéia.
- Se a implementação é fácil de explicar, pode ser uma boa idéia.
- Namespaces são uma grande idéia — vamos ter mais dessas!

import

- from lib import Classe

- classe = Classe()

- import lib

- classe = lib.Classe()

import

○\$> pip install Ipy

```
from IPy import IP
network = IP('192.168.0.0/30')
for ip in network:
    print ip
```

import

⦿ Desafio:

- Continuando o programa anterior, adicionar uma verificação que, se o usuário digitar uma rede, ele deve escrever os IPS dessa rede.
- Se o usuário digitar um hostname, deve manter a validação anterior.

Conversão de dados

- `valor = str(valor)`
- `valor = int(valor)`
- Usando as funções soma e subtração, fazer um script que receba o `num1` e `num2`.

Funções

- Como ficam as funções soma, divisão, subtração e multiplicação?

```
1  #!/usr/bin/python
2  #-*- coding: utf-8 -*-
3
4  def soma (num1, num2) :
5      print num1 + num2
6
```

- soma(1, 3)
- >>> 4

Funções

- Lambda são funções anônimas.
- Alterar a calculadora para usara lambda

```
17  →  
18  soma = lambda numero1, numero2: numero1 + numero2  
19
```

Funções

```
1  #!/usr/bin/python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  def escreve_ips (rede):
5
6      print 'Continuar aqui!'
```

```
6      →
7  def escreve_ips (rede=None):
8      → print 'continuar aqui'
```

Funções

```
1 def func(*args, **kwargs):  
2     print kwargs # dict dos argumentos nomeados  
3     print args # tuplas dos argumentos posicionais  
4  
5
```

Funções

⦿ Desafio:

- Alterar a calculadora para que ela possua uma função apenas chamada `calcular(1, 2, op='soma')`
- Utilizando o `*` e `**`

Funções - Decorators

```
def bolder(func):  
    def bolder_func(valor):  
        return '<b>' + func(valor) + '</b>'  
    return bolder_func  
  
@bolder  
def ola(string):  
    return 'Ola! ' + string  
  
print(ola('Jonathan'))
```

Funções - Decorators

⦿ Desafio:

- Criar uma função que retorne um dicionário de chave e valor como String.
- Criar um decorator que transforme esse dicionário em json como String.
- **Sem libs externas!**

argparse

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()

parser.add_argument(
    '--numero1', '-N1', type=int, help="Primeiro numero", required=True)

parser.add_argument(
    '--numero2', '-N2', type=int, help="Segundo numero", required=True)

parser.add_argument(
    '--operador', '-OP', type=str, help="Operador", required=True)

args = parser.parse_args()
print args.numero1
print args.numero2
```

Calculadora com params

⦿ Desafio:

- Usando o argparse, fazer um programa que receba n1,op e n2 como parâmetros.
- Exemplo:
- *python calc.py --numero1 1 --numero2 2 --operador soma*
- *>> 3*

Qualidade do código

⦿ Desafio:

- Trocar os scripts:
 - 1 deve funcionar sem nenhuma alteração.
 - 2 deve ser legível.
 - 3 não podem ocorrer erros de charset, indentação, etc.
 - 4 sugerir melhorias.

Requisitos

- \$ sudo apt-get install facter

str

```
$ipython
```

```
>> 'terra'.capitalize()
```

```
Terra
```

```
>> 'terra'.find('rra') # indexOf
```

```
2
```

```
>> 'terra'.rfind('r') # lastIndexOf
```

```
3
```

```
>> 'terra'.count('r')
```

```
2
```

```
>> 'TERRA'.lower()
```

```
terra
```

```
>> 'terra'.upper()
```

```
TERRA
```

str

```
>> '...terra...'.strip() #trim
terra

>> '...terra...'.replace('r', 'X')
teXXa

>> linhas = 'linha1\nlinha2'.split('\n')
print linhas[0]

lista = ['Terra', 'Empresas']
', '.join(lista)
```

str – Format e %s

```
'Trabalho no {0} em {1}'.format('Terra', 'Porto Alegre')
```

```
'Trabalho no %s em %' % ('Terra', 'Porto Alegre')
```

Strings

- Desafio:

- Criar um gerador de senhas, onde o usuário digita 'terra' e a saída seja 'T3Rr4'

popen

```
1  #!/usr/bin/python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  from subprocess import Popen, PIPE
5
6  process = Popen('factor', stdout=PIPE, stderr=PIPE)
7  stdout, stderr = process.communicate()
8
9  print stdout
10
11
```

Verificando o servidor

- Desafio:

- Usando o Popen com facter e o atributo "is_virtual => true/false", descobrir se a máquina é virtual ou não.

- \$ python check_vm.py

- >>> É uma máquina virtual

Verificando o servidor

○ Desafio:

```
1  #!/usr/bin/python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  from subprocess import Popen, PIPE
5  process = Popen('factor', stdout=PIPE, stderr=PIPE)
6  stdout, stderr = process.communicate()
7  linhas = stdout.split('\n')
8
9  ...
10
```

○ Usando o Popen com factor, a função split, colocar os dados do factor em um dicionário.

○ \$ python factor.py

○ >>> { 'interfaces': 'eth1,lo' } (...)

Verificando o servidor parte 2

- Desafio:

- Utilizando tudo que foi visto anteriormente, criar um script que receba o valor que o facter precisa buscar. Se o valor for 'all', então retorna todos.

- `$ python facter.py -v swapfree`

- `>>> 1.89 GB`

- `$ python facter.py -v all`

- `>>> architecture = i386`

- `>>> domain = corp.terra`

- `(...)`

Lendo um arquivo de texto

```
1  #!/usr/bin/python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  arquivo = open('/tmp/teste_de_leitura.txt', 'r')
5  lido = arquivo.read()
6  arquivo.close()
7
8  print lido
9
```

```
with open('workfile', 'r') as fh:
    → read_data = f.read()
    →
    print read_data
```

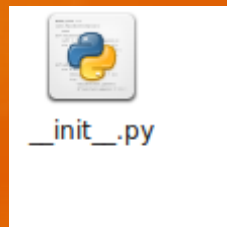
Escrevendo um arquivo de texto

```
1 arquivo = open('/tmp/teste_de_escrita.txt','a')
2 arquivo.write('Ola Python')
3 arquivo.close()
```

- *datetime.datetime.now().strftime("%A, %d. %B %Y %I: %M%p")*

from facterutils import log

- Criando um módulo



```
# -*- coding: utf-8 -*-  
  
def log(msg):  
    pass
```

Facter + Log

○ Desafio:

- Adicionar logs ao script facter.py.
- Deve ser feita uma função def log(msg) no módulo facterutils
- Deve usar *with*

set()

```
conjunto1 = {1, 2, 3, 4, 5}
conjunto2 = {1, 2}

# testa se os elementos do
# conjunto2 estão no conjunto 1

conjunto2 <= conjunto1

# cria um novo conjunto
# com os elementos que estão
# em qualquer um dos conjuntos

conjunto2 | conjunto1

# cria um novo conjunto
# com os elementos que
# estão nos dois conjuntos

conjunto2 & conjunto1

# cria um conjunto com a diferença
# dos conjuntos

conjunto1 - conjunto2
```

set()

- Desafio:

- \$ wget <http://goo.gl/dsc4Jv>

- Abrir o arquivo de texto usando `open()`.

- Cada linha representa uma lista separada por ponto e virgula. Colocar os nomes em conjuntos.

- Verificar quais nomes do conjunto 1 aparecem no conjunto 2, porém que não estejam no conjunto 3.

virtualenv

"A Virtual Environment, put simply, is an isolated working copy of Python which allows you to work on a specific project without worry of affecting other projects."

virtualenv

```
$ cd /tmp  
$ virtualenv venv  
$ source venv/bin/activate
```

```
$ pip install simplejson  
$ pip freeze
```

```
$ deactivate
```

```
$ pip freeze
```

OO em python

```
1  class MinhaClasse:
2      .....
3      def get_X(self, X):
4          ..... return 'hello world'
5
6
7  meu_objeto = MinhaClasse()
8  print meu_objeto.get_X
9
10  L
```

```
1 # coding: utf-8
```

```
2  
3 class NumeroRomano():
```

```
4  
5     def __init__(self, numero):
```

```
6         self.mapa = {'V': 5, 'X': 10}
```

```
7         self.numero = self.mapa[numero]
```

```
8         self.romano = numero
```

```
9  
10    def get(self):
```

```
11        return self.numero
```

```
12  
13  
14 num1 = NumeroRomano('X') # 10
```

```
15 num2 = NumeroRomano('V') # 5
```

```
16  
17 print num2 > num1 # 5 é maior q 10?
```

```
18
```

```
19
```

OO em python

```
def __lt__(self, other): # comportamento do operador <
    return self.get() < other.get()

def __gt__(self, other): # comportamento do operador >
    return self.get() > other.get()
```

00

○ Desafio:

○ Permitir que a classe seja utilizada em:

- `print int(num1)`

- `>> 10`

○ Permitir que a classe seja utilizada:

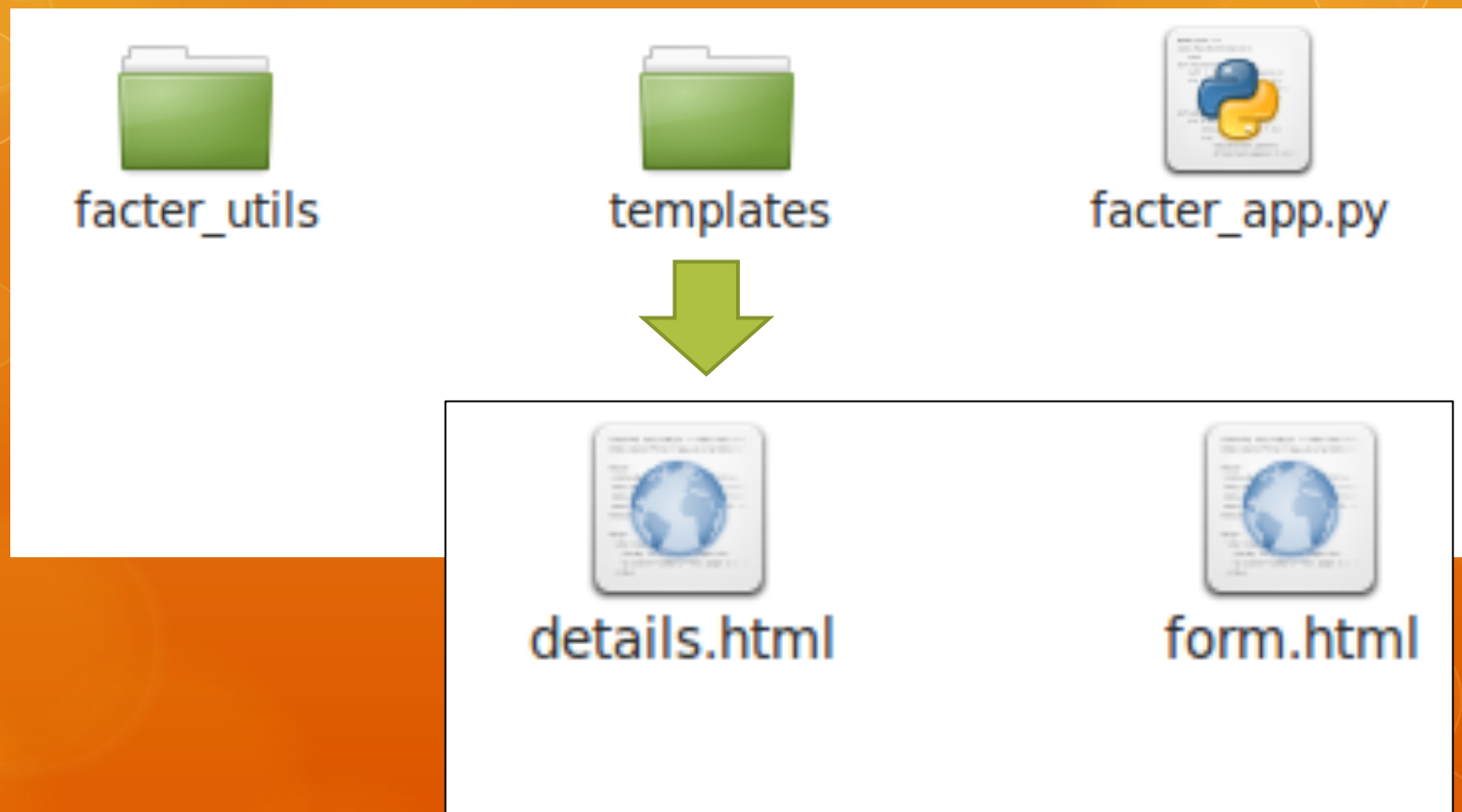
- `print str(num1)`

- `>> X`

Pré-requisitos

- \$ pip install flask

Estrutura de diretório exemplo



Hello World!

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
  
from flask import Flask  
app = Flask(__name__)  
  
@app.route("/")  
def hello():  
    → return "Hello World!"  
  
app.run()
```

Levantando servidor

```
~/repo/python-course $ python flask_app.py
```

```
* Running on http://127.0.0.1:5000/
```

```
* Restarting with reloader
```

```
127.0.0.1 - - [11/Jul/2014 14:26:13] "GET / HTTP/1.1" 200 -
```

```
127.0.0.1 - - [11/Jul/2014 14:26:18] "POST /hello HTTP/1.1" 200 -
```

Utilizando templates

```
from flask import Flask, render_template
app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def hello():
    return render_template('hello.html')

app.run(debug=True)
```

Templates->hello.html

```
{% block body %}  
    <h2>Hello World</h2>  
{% endblock %}
```

Levantando servidor

```
~/repo/python-course $ python flask_app.py
```

```
* Running on http://127.0.0.1:5000/
```

```
* Restarting with reloader
```

```
127.0.0.1 - - [11/Jul/2014 14:26:13] "GET / HTTP/1.1" 200 -
```

```
127.0.0.1 - - [11/Jul/2014 14:26:18] "POST /hello HTTP/1.1" 200 -
```

Adicionando um formulário

```
from flask import Flask, render_template, request
app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def index():
    return render_template('form.html')

@app.route('/hello', methods=['POST'])
def hello():
    name = request.form.get('name')
    return render_template('hello.html', name=name)

app.run(debug=True)
```


Templates->hello.html

```
{% block body %}  
    <h2>Hello {{ name }}</h2>  
{% endblock %}
```

Templates->form.html

```
{% block body %}  
  <h2>Hello World</h2>  
  <form action="/hello" method=post>  
    <dl>  
      <dt>Hello who?  
      <dd><input type=text name=name>  
      <dd><input type=submit value=Hello...>  
    </dl>  
  </form>  
{% endblock %}
```

Levantando servidor

```
~/repo/python-course $ python flask_app.py
```

```
* Running on http://127.0.0.1:5000/
```

```
* Restarting with reloader
```

```
127.0.0.1 - - [11/Jul/2014 14:26:13] "GET / HTTP/1.1" 200 -
```

```
127.0.0.1 - - [11/Jul/2014 14:26:18] "POST /hello HTTP/1.1" 200 -
```

Levantando servidor

- Desafio
 - Criar uma aplicação flask que receba uma campo do factor como parâmetro e retorne seu respectivo valor
 - É necessário utilizar a estrutura de templates do flask

The background is a solid orange gradient, transitioning from a lighter shade at the top to a darker shade at the bottom. Scattered across the background are numerous white circles of varying sizes, some of which overlap, creating a bokeh-like effect.

Fim!

Obrigado!