* El canvas de HTML es una herramienta muy útil que permite crear gráficos directamente en la web usando JavaScript. Es como un lienzo en blanco donde se pueden dibujar desde formas simples hasta animaciones e interacciones visuales complejas.
* El sistema de coordenas que suele usar son cartesianas (x,y)para colocar los elementos dentro de su espacio. Básicamente, esto te ayuda a saber exactamente dónde dibujar algo en la pantalla.
* Es importante recalcar que en los dibujos o gráficos 2D se deben acceder a una API (Interfaz de Programación de Aplicaciones) proporciona una amplia gama de métodos y propiedades que permiten crear y manipular elementos gráficos. Como líneas, círculos, rectángulos, polígonos, y también renderizar texto e imágenes.
* El Canvas ofrece varios métodos que facilitan la creación de figuras geométricas y otros elementos gráficos desde lo más simple a lo más complejo. Además, existen bibliotecas que amplían las capacidades del canvas para un mejor uso y desempeño del programa.
* Canvas HTML tiene muchas características que ayudan con el mejoramiento de cada elemento u objetos que se realice, entre ellas está el tema del color, el estilo, posición, tamaño, rotaciones, escalado de los gráficos, entre otras tantas
* El canvas de HTML es ampliamente utilizado en diversas aplicaciones, desde la creación de gráficos y visualizaciones de datos hasta el desarrollo de videojuegos y aplicaciones interactivas. Su capacidad para renderizar gráficos en tiempo real lo hace ideal para simulaciones y visualizaciones dinámicas que responden a la entrada del usuario.