

Montagem de equipes

IF682 - Engenharia de Software e Sistemas
2016.2

Perfis

PESSOAS



foco no desejo dos usuários

TECNOLOGIA



foco na capacidade técnica

NEGÓCIOS



foco na viabilidade econômica

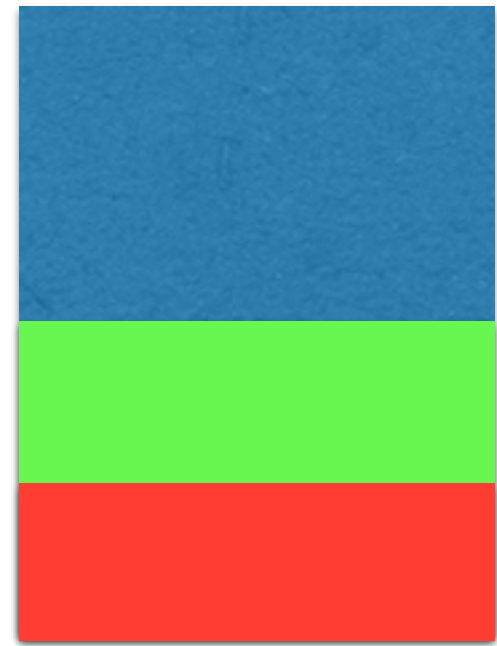
Papéis

Gerência de Projetos
Engenharia de Requisitos
Arquitetura de sistemas
Desenvolvimento de Software
Desenvolvimento de Hardware
Gerência de Configuração e Mudanças
Engenharia de Testes
User Interface Engineering

- 1 Requirements Owner**
- 2 System Designer**
- 3 System Analyst**
- 4 Validation/Verification Engr.**
- 5 Logistics/Ops Engineer**
- 6 Glue Among Subsystems**
- 7 Customer Interface**
- 8 Technical Manager**
- 9 Information Manager**
- 10 Process Engineer**
- 11 Coordinator**
- 12 Classified Ads SE**

	Project Management	SE Management
Planning	Project Management Plan, Integrated Master Plan & Schedule (IMP/IMS)	Systems Engineering Management Plan (SEMP) IMP / IMS (tech), Processes
Organizing	Project Org. Chart Work Breakdown Structure (WBS)	SE Org. Chart Working Groups, Reviews, Risk Management
Staffing	Project Manpower Plan, Roll- on/Roll-off, Project Office Staff	SE Recruiting, Training, Team Building
Controlling	Earned-Value Management System (EVMS), Project Reviews, Monthly Management Reviews	EVMS, Eng. Change Board (ECB), Tech Metrics, Baseline Control, System Design Team Meetings
Directing	Policies, Procedures, Training, Supervising, Performance Appraisals	Reqt's Development, Verification and Validation, Performance Appraisals

EQUIPE



Zé

Gerência de Projeto
Testes



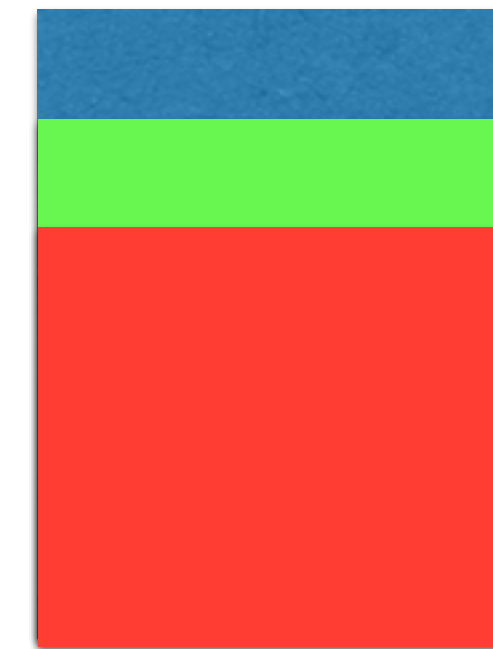
Ruth

Des. Software
User Interface
Ger. Configuração



Tonho

Des. Software
Testes



Gertrudes

Des. Hardware
Testes



Qual a sua equipe?

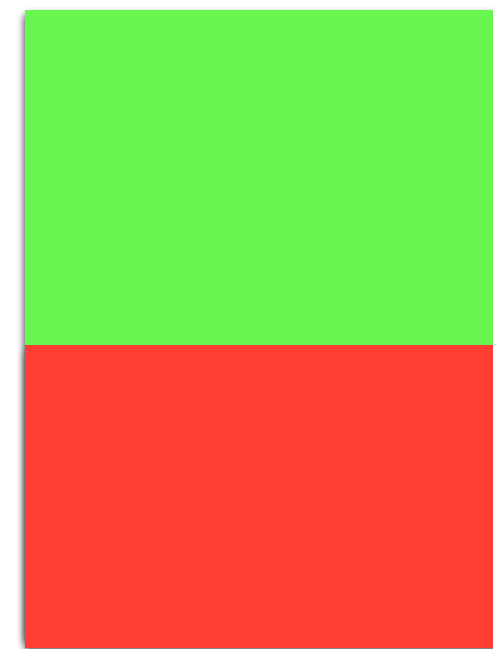
Qual o perfil de cada um?

Que papel ou papéis da Engenharia de Sistemas cada um vai exercer?

NOME DA EQUIPE



Ana Caroline
Gerente de
Projeto
Des. de Software



Avner Augusto
Prototipação
de Hw
Testes



Decézaris Augusto
Analista de
requisitos
Prototipação de Hw



Lucas Rodrigues
Des. de Software
Testes
User Interface



Constraints

Problemas de usuários/stakeholders reais

Prototipação/Construção de Hardware e Software

Solução deverá se enquadrar em Internet das Coisas

Dados devem ser enviados para um backend

Aplicação Web ou Mobile deve permitir:

- Visualizar dados
- Atuar sobre as coisas (opcional)



BIG IDEA

QUESTÕES

- Qual a data final para o projeto?
- Quantos estudantes tem o seu time?
- Há algum tópico proibido? Quais são?
- Há algum direcionamento? Quais são?
- Que recursos técnicos estão disponíveis para o projeto?
- Que recursos financeiros estão disponíveis para o projeto?

ATIVIDADES

- entrevista com stakeholders
- entrevista com stakeholders (formulários)
- web search
- relatos de experiência pessoal

RECURSOS

- agendas
- estudantes
- seminários - video confs
- hardware próprio
- equipamento do CIn
- carro dos membros da equipe

RESPOSTAS

- 05/12/16
- quatro estudantes
- Não
- Não
- estudantes/ hw próprio
- os recursos de cada membro do time.

QUESTÕES

Conhecimento de tecnologias
úteis?

ATIVIDADES

Web Search

Entrevistas com stakeholders
(Formulários)

RECURSOS

Agenda

Hw próprio

Estudantes

Equipamentos Próprios

RESPOSTAS

IOS/Arduino

SUGGEST & SELECT BIG IDEA

Automação Residencial

desejável	factível	viável
5	4	5

Consumo de água

desejável	factível	viável
4	2	2

Consumo de energia

desejável	factível	viável
3	3	3

Segurança

desejável	factível	viável
5	4	4

Desejável

O time está motivado com a big idea?

- 1. o time não está motivado
- 5. o time está motivado

Factível

O time tem conhecimento sobre a big idea?

- 1. o conhecimento é difícil de construir
- 5. o time tem conhecimento suficiente

Viável

O time tem recursos para a big idea?

- 1. os recursos são insuficientes
- 5. o time tem recursos suficientes

REFLECTIONS
BIG IDEA

nosso principal aprendizado foi... aprender
a conciliar as ideias de todos.

nossa maior dificuldade foi... chegar a um
denominador comum.

nosso maior sucesso foi... escolher a Big
Idea agradando a todos.

nossa maior contribuição foi...

Automação residencial
+ Segurança

BIG IDEA



ESSENTIAL QUESTION

QUESTÕES	ATIVIDADES	RECURSOS	RESPOSTAS
Qual o ambiente observado?	visita a alguns ambientes web search	fotos - dados históricos - dados geográficos - dados sociais	Residência de pessoas de classe média.
Quais os grupos de pessoas que frequentam o ambiente?	observar de ambientes em diferentes horários	fotos - planilhas	grupos variados
O que incomoda essas pessoas?	observar pessoas entrevistar algumas pessoas	planilhas - gravadores	Insegurança
O que faz essas pessoas felizes?	observar pessoas entrevistar algumas pessoas	planilhas - gravadores	Se sentirem protegidas

QUESTÕES

ATIVIDADES

RECURSOS

RESPOSTAS

visita a alguns ambientes
web search

observar pessoas
entrevistar pessoas

Dados Sociais

SUGGEST & SELECT ESSENTIAL QUESTION

Qual é o impacto da automação residencial
na proteção do lar?

desejável

factível

viável

5

4

5

digite sua sugestão aqui

desejável

factível

viável

1 to 5

1 to 5

1 to 5

digite sua sugestão aqui

desejável

factível

viável

1 to 5

1 to 5

1 to 5

digite sua sugestão aqui

desejável

factível

viável

1 to 5

1 to 5

1 to 5

Desejável

a questão é relevante para as pessoas?

1. não interessa às pessoas

5. é fundamental para as pessoas

Factível

é possível responder essa questão?

1. não existe resposta

5. há uma série de respostas

Viável

essa questão é fundamental quantas
pessoas?

1. impacta poucas pessoas

5. impacta muita gente

REFLECTIONS
ESSENTIAL QUESTION

nosso principal aprendizado foi... como
direcionar a sua solução.

nossa maior dificuldade foi... Encontrar
perguntas mais generalizada.

nosso maior sucesso foi...

nossa maior contribuição foi...

Qual é o impacto da
automação residencial
na proteção do lar?

ESSENTIAL QUESTION



CHALLENGE

QUESTÕES

o que precisamos aprender a partir da essential question?

o que podemos eliminar da vida das pessoas?

o que podemos reduzir da vida das pessoas?

o que podemos ampliar na vida das pessoas?

o que podemos adicionar na vida das pessoas?

ATIVIDADES

web search
entrevista com especialistas

observar pessoas
entrevistar algumas pessoas

observar pessoas
entrevistar algumas pessoas

observar pessoas
entrevistar algumas pessoas

web search
entrevista com especialistas

RECURSOS

notepads - gravadores
video confs

planilhas - gravadores

planilhas - gravadores

planilhas - gravadores

planilhas - gravadores

RESPOSTAS

encontrar um forma prática de responder a essential question.

qualquer tecnologia não prática.

as chances de delas serem expostas.

o controle maior da sua residencial, apesar do dia-a-dia.

algo que faça uma grande diferença de forma prática..

QUESTÕES

digite suas novas questões

digite suas novas questões

digite suas novas questões

digite suas novas questões

digite suas novas questões

digite suas novas questões

ATIVIDADES

digite as atividades

digite as atividades

digite as atividades

digite as atividades

digite as atividades

digite as atividades

RECURSOS

digite os recursos

digite os recursos

digite os recursos

digite os recursos

digite os recursos

digite os recursos

RESPOSTAS

digite suas respostas aqui

digite suas respostas aqui

digite suas respostas aqui

digite suas respostas aqui

digite suas respostas aqui

digite suas respostas aqui

SUGGEST & SELECT CHALLENGE

Proteger e monitora a residência do usuário.

desejável	factível	viável
5	4	4

digite sua sugestão aqui

desejável	factível	viável
1 to 5	1 to 5	1 to 5

digite sua sugestão aqui

desejável	factível	viável
1 to 5	1 to 5	1 to 5

digite sua sugestão aqui

desejável	factível	viável
1 to 5	1 to 5	1 to 5

Desejável

o desafio é relevante para as pessoas?

- 1. não interessa às pessoas
- 5. é fundamental para as pessoas

Factível

é possível superar esse desafio?

- 1. esse desafio é impossível
- 5. há uma série de formas de superá-lo

Viável

esse desafio é fundamental quantas pessoas?

- 1. impacta poucas pessoas
- 5. impacta muita gente

REFLECTIONS
CHALLENGE

nosso principal aprendizado foi...

nossa maior dificuldade foi...

nosso maior sucesso foi...

nossa maior contribuição foi...

Proteger e monitora a
residência do usuário.

CHALLENGE