

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

ESCOM

Manual de usuario

"Aplicación Web de curso en línea para el mantenimiento de equipos de cómputo por medio de autoevaluación"

2021-B061

Presentan

Estrada Hernández Juan Daniel Montaño Estrada Carolina Ruiz González Ian Alexander

Directores
M. en C. Gabriela de Jesús López Ruiz
M. en C. Juan Carlos Martínez Díaz



ÍNDICE

1. Requisitos de Hardware y Software	4
2. Pantalla de bienvenida	
3. Vista de usuarios (Alumno y Profesor)	5
4 Vista de administrador	

ÍNDICE DE CAPTURAS DE PANTALLA

Captura de pantalla 1 - Pantalla de bienvenida	4
Captura de pantalla 2 - Formulario de registro	5
Captura de pantalla 3 - Iniciar sesión alumno, profesor y administrador	5
Captura de pantalla 4 - Menú principal alumno y profesor	6
Captura de pantalla 5 - Actualizar datos para alumno y profesor	6
Captura de pantalla 6 - Cursar modulo	
Captura de pantalla 7 - Modulo en progreso	7
Captura de pantalla 8 - Repositorio de enlaces a software y vídeos	8
Captura de pantalla 9 - Cuestionario del módulo	8
Captura de pantalla 10 - Calificación reprobatoria del cuestionario del módulo	9
Captura de pantalla 11 - Calificación aprobatoria del cuestionario del módulo	
Captura de pantalla 12 - Visualizar progreso	10
Captura de pantalla 13 - Cierre de sesión	10
Captura de pantalla 14 - Iniciar sesión alumno, profesor y administrador	11
Captura de pantalla 15 - Menú principal administrador	11
Captura de pantalla 16 - Usuarios registrados	12
Captura de pantalla 17 - Crear módulo	12
Captura de pantalla 18 - Cargando videos	13
Captura de pantalla 19 - Interfaz de la termina en Visual Studio Code al cargar un video	13
Captura de pantalla 20 - Módulo cargado	14
Captura de pantalla 21 – Agregando preguntas	14
Captura de pantalla 22 - Añadiendo cuestionario	15
Captura de pantalla 23 - Vista del administrador después de cargar el nuevo moduló	15
Captura de pantalla 24 - Vista del usuario después de cargar el nuevo moduló	
Captura de pantalla 25 - Vista del usuario dentro del nuevo curso	16
Captura de pantalla 26 - Vista del usuario contestando el cuestionario creado	17
Captura de pantalla 27 - Vista del usuario después de contestas con éxito el cuestionario	17
Captura de pantalla 28 - Actualizando datos del módulo	18
Captura de pantalla 29 - Desplegando opciones de "Añadir videos e imagen miniatura"	
Captura de pantalla 30 - Actualizando videos e imagen en miniatura	19
Captura de pantalla 31 - Procesando la solicitud de modificaciones desde la aplicación	19
Captura de pantalla 32 - Vista del administrador después de cargar el moduló	20
Captura de pantalla 33 - Vista del usuario después de cargar el moduló	20
Captura de pantalla 34 - Vista del usuario dentro del nuevo moduló creado	21
Captura de pantalla 35 - Clic en Recursos	
Captura de pantalla 36 - Vista de Recursos	22
Cantura de pantalla 37 - Actualizando el archivo de recursos	22

1. Requisitos de Hardware y Software

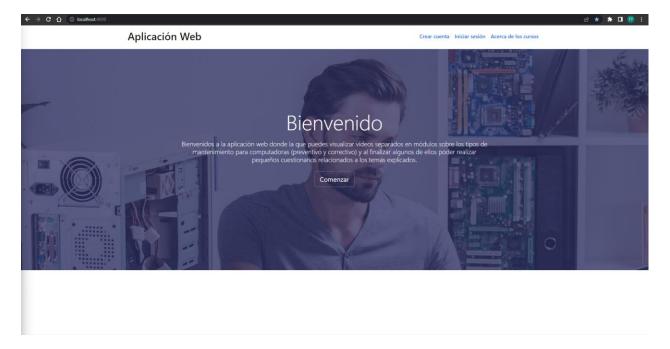
A continuación, se especificarán las características que se debe de contemplar para poder navegar en la aplicación Web de forma óptima.

	Necesario
Sistema operativo	Windows 8, 8.1, 10
	Mac OS
	Linux
Navegador	Google Chrome
	Safari
	Opera
	Firefox
Memoria RAM	4 GB
Internet	Conexión estable

Tabla 1. Requisitos Hardware y Software

2. Pantalla de bienvenida

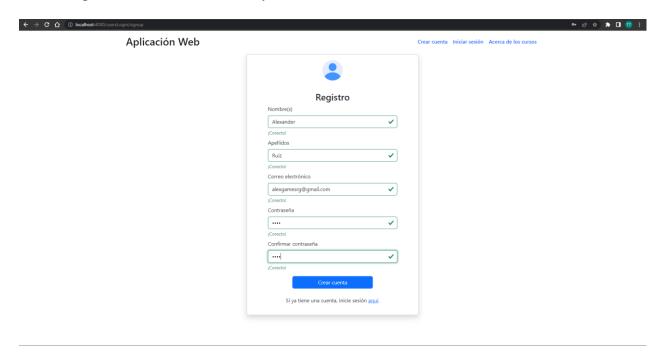
A continuación, se muestra la pantalla de bienvenida de la aplicación Web, donde los usuarios podrán crear una cuenta para acceder a la página (en el caso de ser su primer acceso) o los usuarios y administrador podrán iniciar sesión.



Captura de pantalla 1 - Pantalla de bienvenida

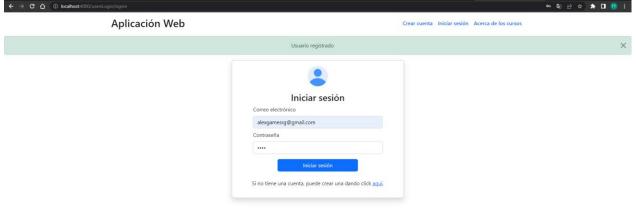
3. Vista de usuarios (Alumno y Profesor)

Para ingresar a la aplicación se requiere crear una cuenta. Es un formulario simple que requiere un nombre, apellidos, correo electrónico y una contraseña.

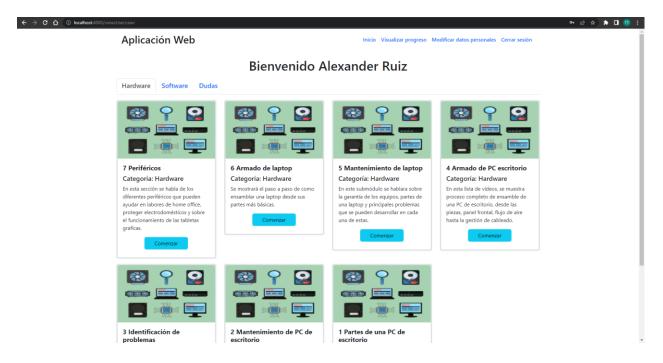


Captura de pantalla 2 - Formulario de registro

Una vez que el registro se complete con éxito, el alumno o profesor deberá iniciar sesión con el correo electrónico y la contraseña que proporciono en el formulario anterior.



A continuación, se muestra la página principal del usuario. En este apartado podrá escoger modificar sus datos personales, escoger un curso y si ya curso un módulo y contesto con éxito el cuestionario podrá visualizar su progreso, además de cerrar sesión.

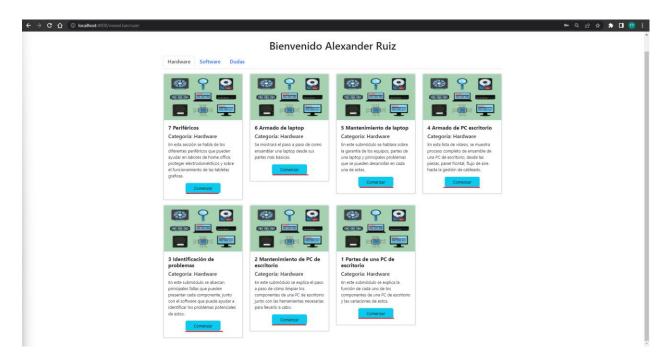


Captura de pantalla 4 - Menú principal alumno y profesor

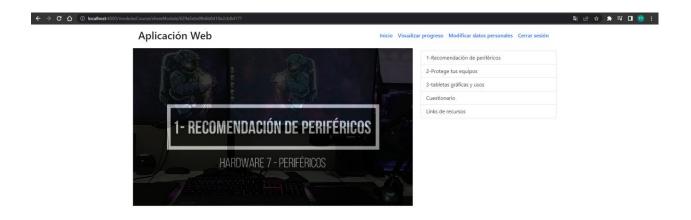
Si el usuario desea modificar los datos que proporciono en el registro, lo podrá hacer dando click en la pestaña "Modificar datos personales". En este nuevo formulario solo podrá modificar su nombre, apellidos o su contraseña.



Si el alumno o profesor desea ingresar a un módulo, deberá clic al módulo correspondiente y se mostrará el video o videos referentes al curso.

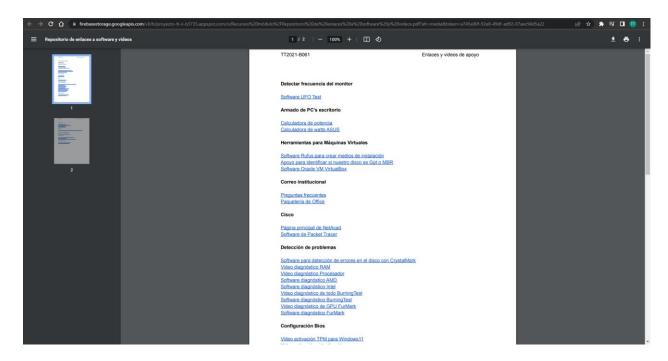


Captura de pantalla 6 - Cursar modulo



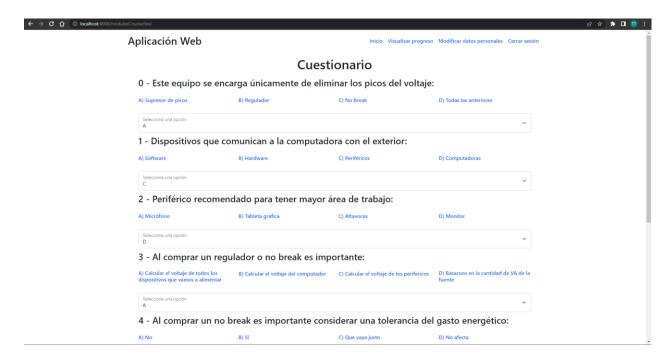
Captura de pantalla 7 - Modulo en progreso

Dentro de cualquiera de los módulos se encuentra una sección para el archivo "Link de recursos" el cuál nos desplegara una nueva pestaña con un archivo pdf con los enlaces a todo el software mencionado en todo el curso.



Captura de pantalla 8 - Repositorio de enlaces a software y vídeos

Una vez concluido el módulo, el alumno y profesor deberán resolver el cuestionario referente a la lección.

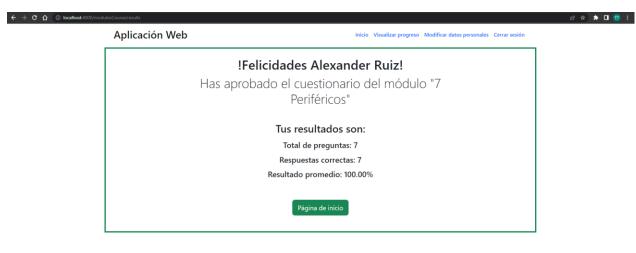


Captura de pantalla 9 - Cuestionario del módulo

Al concluir el cuestionario, se le mostrará al alumno o profesor su calificación correspondiente, si aprueba con el 80% o más de calificación podrá avanzar al siguiente módulo, si obtiene menos calificación deberá cursar de nuevo el módulo para que pueda resolver sus dudas.



Captura de pantalla 10 - Calificación reprobatoria del cuestionario del módulo



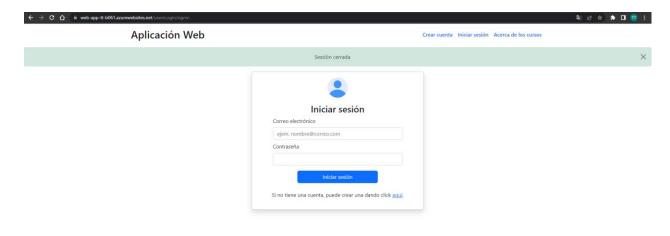
Captura de pantalla 11 - Calificación aprobatoria del cuestionario del módulo

En caso de que el alumno o profesor quieran visualizar su progreso en la aplicación, deberán dar clic en la pestaña que dice "Visualizar progreso".



Captura de pantalla 12 - Visualizar progreso

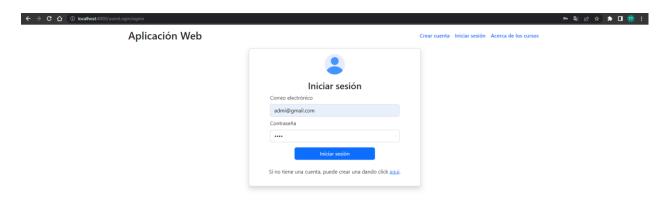
Finalmente, para cerrar sesión, se deberá ir a la página principal y dar clic a la pestaña "Cerrar sesión" y nos aparecerá un banner que dice "Sesión cerrada".



Captura de pantalla 13 - Cierre de sesión

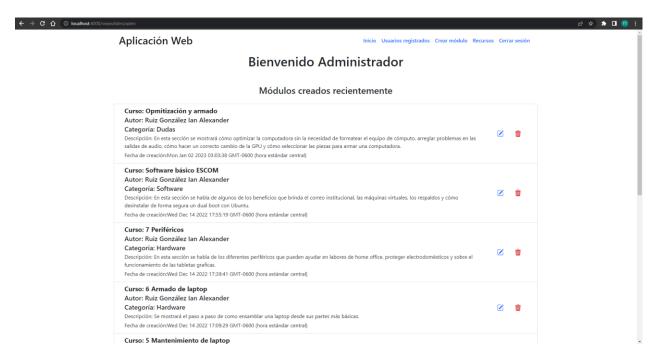
4. Vista de administrador

Para poder ingresar a la aplicación Web, el administrador deberá iniciar sesión dando clic desde la pestaña principal en el apartado "Iniciar sesión".



Captura de pantalla 14 - Iniciar sesión alumno, profesor y administrador

A continuación, se mostrará la página principal para el administrador.



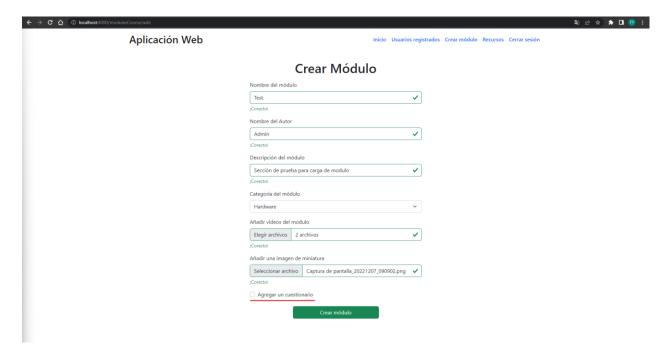
Captura de pantalla 15 - Menú principal administrador

Para poder visualizar los usuarios registrados, se tiene que hacer clic en la pestaña de "Usuarios registrados".



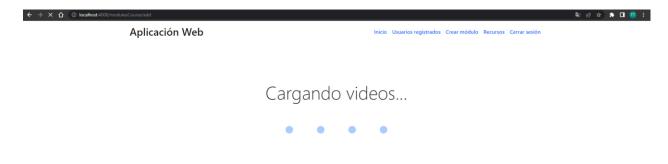
Captura de pantalla 16 - Usuarios registrados

Si se desea crear un nuevo módulo, el administrador deberá dar clic al apartado "Crear módulo" y llenar el siguiente formulario, cargar los videos que contendrá dicho modulo y la imagen. En caso de querer agregar un cuestionario al módulo, se marca la casilla "Agregar un cuestionario".

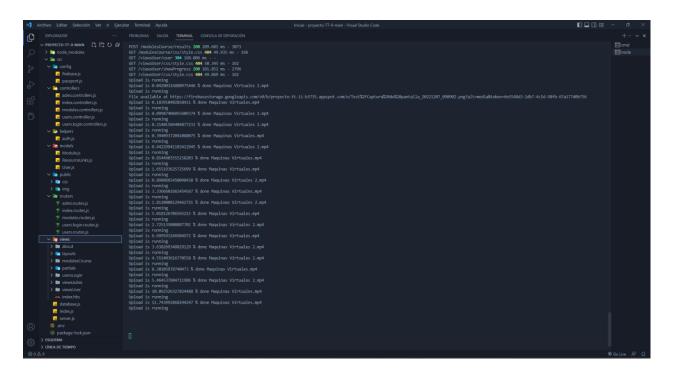


Captura de pantalla 17 - Crear módulo

Al dar clic en "Crear modulo" se nos mostrara la siguiente interfaz mostrando que los videos se estan cargando.

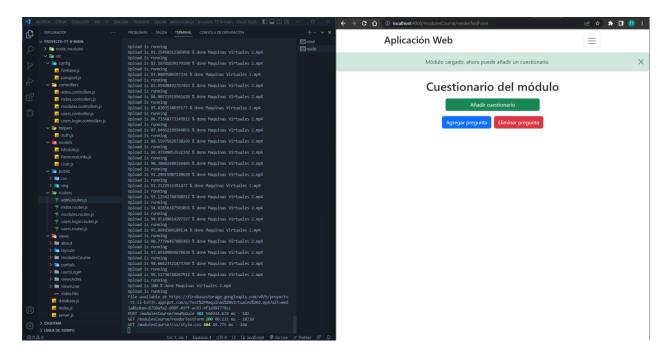


Captura de pantalla 18 - Cargando videos



Captura de pantalla 19 - Interfaz de la termina en Visual Studio Code al cargar un video

Una vez cargado el módulo, obtendremos la siguiente vista en la aplicación.



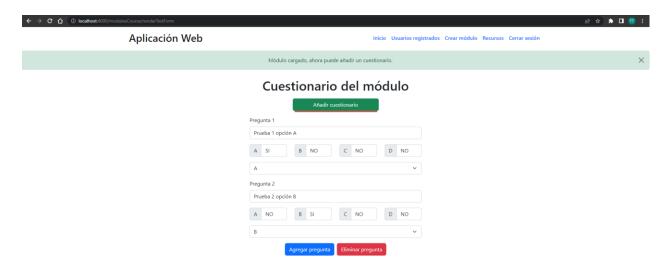
Captura de pantalla 20 - Módulo cargado

Para empezar a crear preguntas damos clic en "Agregar pregunta".



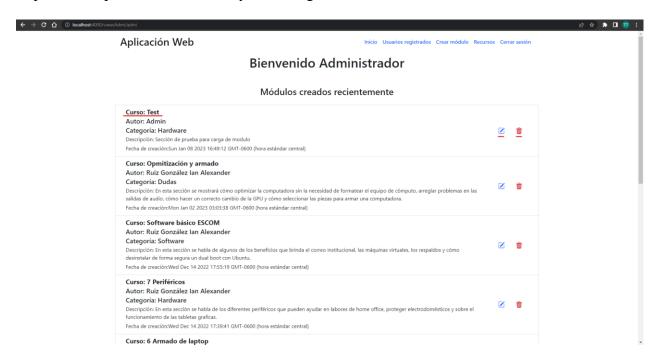
Captura de pantalla 21 – Agregando preguntas

Se captura la cantidad de preguntas prevista para un curso, se ingresan las opciones y se selecciona la opción que va a ser la correcta a la hora de contestar el cuestionario. Por último se da clic en "Añadir cuestionario".

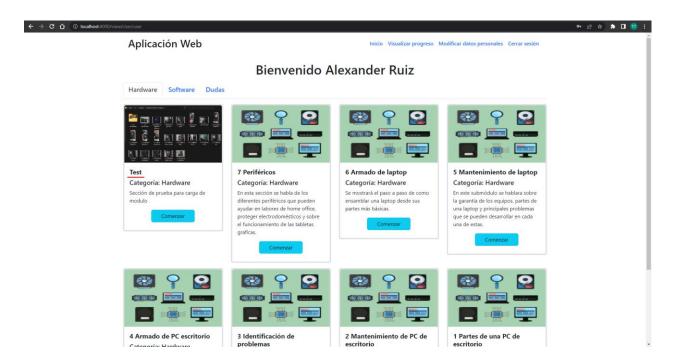


Captura de pantalla 22 - Añadiendo cuestionario

Después de cargar el nuevo módulo, nos regresara a la pantalla de bienvenida del administrador y se puede ver que el nuevo módulo ya está cargado.



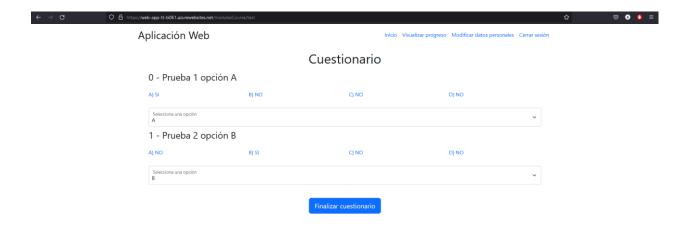
Captura de pantalla 23 - Vista del administrador después de cargar el nuevo moduló



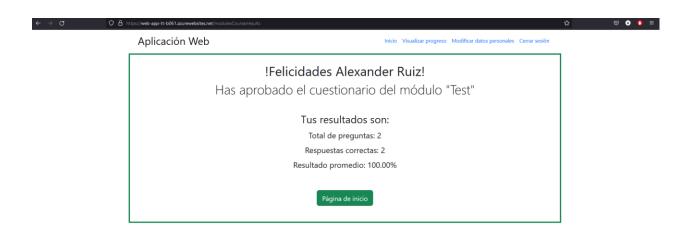
Captura de pantalla 24 - Vista del usuario después de cargar el nuevo moduló



Captura de pantalla 25 - Vista del usuario dentro del nuevo curso

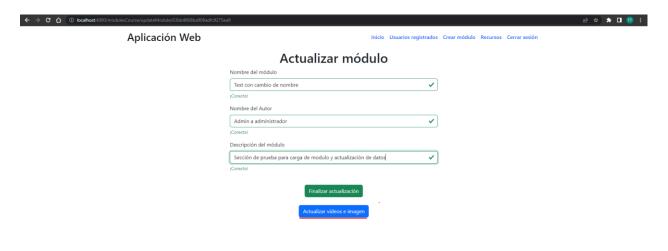


Captura de pantalla 26 - Vista del usuario contestando el cuestionario creado



Captura de pantalla 27 - Vista del usuario después de contestas con éxito el cuestionario

En la interfaz de "Actualizar módulo" se puede cambiar el "Nombre del módulo", "Nombre del Autor" y "Descripción del módulo". En caso de querer actualizar los videos e imagen miniatura dar clic en "Actualizar videos e imágenes".



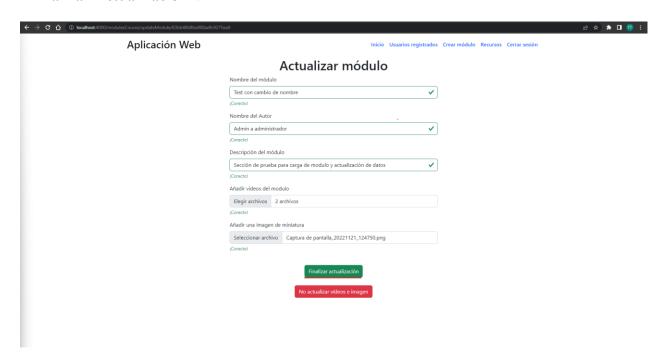
Captura de pantalla 28 - Actualizando datos del módulo

A continuación, se desplegarán dos opciones para actualizar dichos archivos.

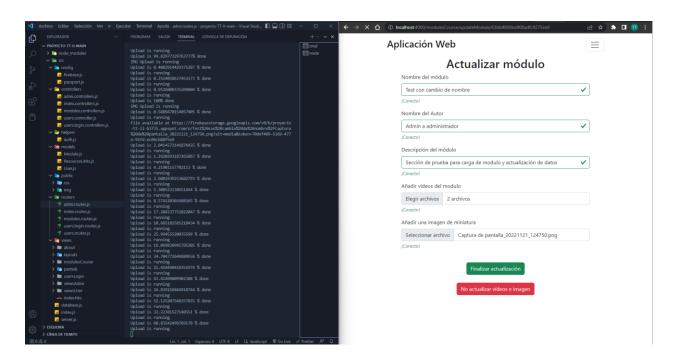


Captura de pantalla 29 - Desplegando opciones de "Añadir videos e imagen miniatura"

Cargamos los videos que contendrá el módulo seguido de su imagen en miniatura y clic en "Finalizar Actualización".

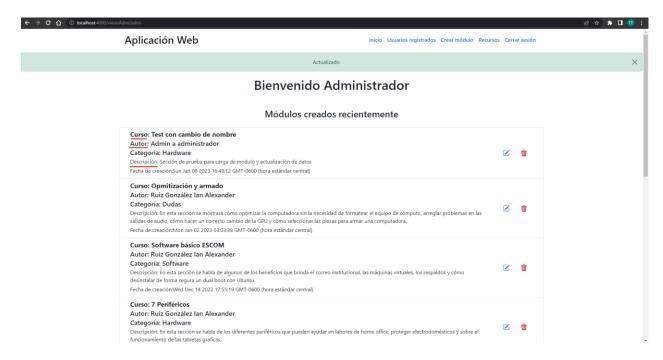


Captura de pantalla 30 - Actualizando videos e imagen en miniatura

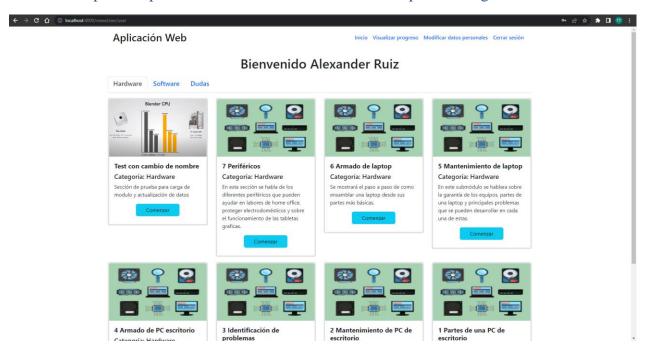


Captura de pantalla 31 - Procesando la solicitud de modificaciones desde la aplicación

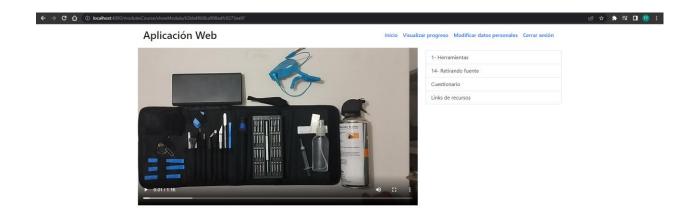
Una vez que finaliza la actualización nos redireccionará a la pantalla de bienvenida y aparecerá un banner de color verde que dice "Actualizado".



Captura de pantalla 32 - Vista del administrador después de cargar el moduló

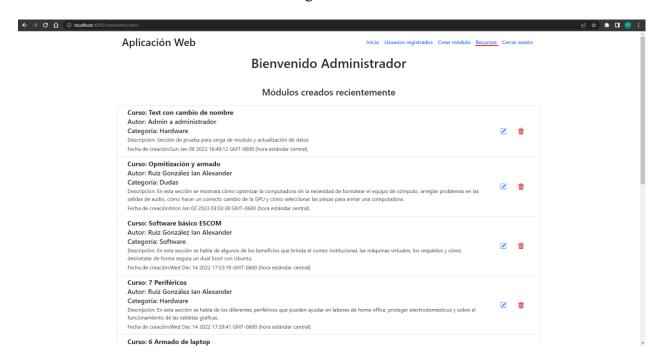


Captura de pantalla 33 - Vista del usuario después de cargar el moduló



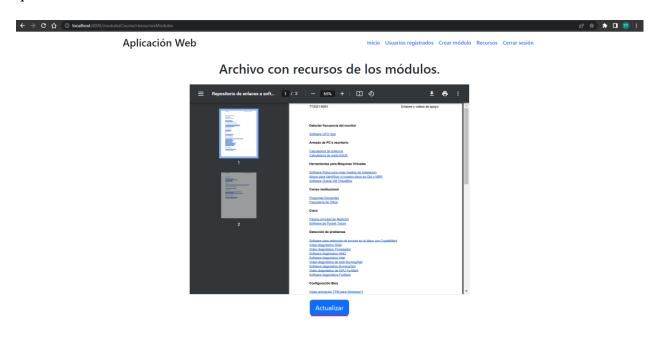
Captura de pantalla 34 - Vista del usuario dentro del nuevo moduló creado

El administrador puede modificar en cualquier momento el archivo de "Recursos del moduló" dando clic en "Recursos" en la barra de navegación.

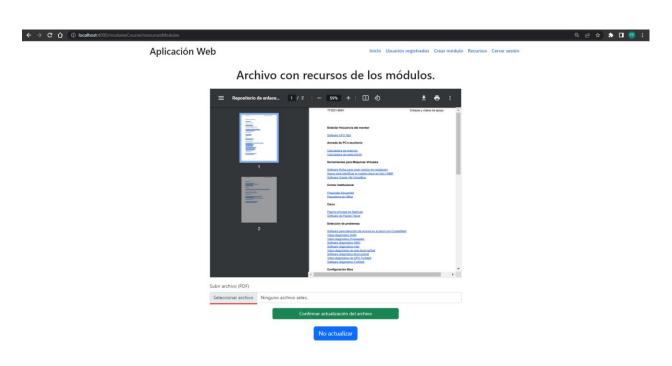


Captura de pantalla 35 - Clic en Recursos

Dentro solo hay que dar clic en "Actualizar" y se desplegara la opción de "Seleccionar archivo", por último, hay que dar clic en "Confirmar actualización del archivo" y el archivo quedaría actualizado.



Captura de pantalla 36 - Vista de Recursos



Captura de pantalla 37 - Actualizando el archivo de recursos