|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| C:\Users\teste\Google Drive\Gamedu - Projetos\03 - Gerência do Lab\Logo Gamedu\LOGO.png | Universidade Federal do Rio Grande do Norte  IMD - Instituto Metrópole Digital  Laboratório de Pesquisa Gamedu | | | |
|  | IFRN@GAMEDU - NOVATOS | | | |
| **CARTÃO NÚMERO:** | JOGO DESAFIO | | | |
| **DATA CRIAÇÃO:** | 02/07/2015 | | **DATA APROVAÇÃO:** |  |
| **TÍTULO DO JOGO:** | Alex Kidd | | | |
| **1 – PROJETO DO JOGO** | | | | |
| **STORYBOARD:** | | | | |
| alex-kidd-in-miracle-world-20080123035141638.jpg | | | | |
| **DESCRIÇÃO:** | **Seu nome é Alex Kidd. Você tem uma coragem invejável e um golpe de caratê tão forte que é capaz de despedaçar rochas. Sua missão: salvar Radactian, uma cidade que está em perigo. Mas há uma armadilha: como chegar até lá? Suas únicas dicas são um mapa muito confuso e um medalhão. Será que você consegue decifrar este enigma? Enfrente os obstáculos, descubra os segredos ao longo da caminhada, e prepare-se para grandes aventuras. Este é um desafio para poucos e Alex Kidd é um deles!** | | | |
| **REFERÊNCIAS:** | criaca-alexkidd.jpg | | | |
| **PLATAFORMA:** | **WEB;** | | | |
| **CONTROLES:** | **Setas: Esquerda e Direita (Movimento de esquerda e direita).** | | | |
| **2 – GAME DESIGN** | | | | |
| **FLUXOS DAS TELAS:** | **-Tela Inicial:**  **Possui apenas o Botão “Jogar”.**  **-Tela de jogo:**  **Tela principal onde o jogo acontece.**  **-Tela de Vitória**  **Surge quando jogador consegue chegar ao fim do mapa**  **-Tela de game over:**  **Surge quando o jogador perde.** | | | |
| **CHECK LISTA DAS INTERFACES:** |  | | | |
| **CHECK LISTA DOS ELEMENTOS DAS INTERFACES:** |  | | | |
| **MENSAGENS DE COMUNICAÇÃO COM O USUÁRIO** | | | | |
| **FEEDBACK DE AÇÕES:** |  | | | |
| **FEEDBACK DE VITÓRIA:** |  | | | |
| **FEEDBACK DE DERROTA:** |  | | | |
| **TUTORIAL DO JOGO** | | | | |
| **STORYBOARD:** |  | | | |
| **DESCRIÇÃO:** |  | | | |
| **FASES E NÍVEIS:** |  | | | |
| **3 - DESIGN GRÁFICO** | | | | |
| **PERSONAGENS:** |  | | | |
| **CHECK LIST DOS PERSONAGENS:** |  | | | |
| **CENÁRIOS:** |  | | | |
| **CHECK LIST DOS CENÁRIOS:** |  | | | |
| **OUTROS ELEMENTOS:** |  | | | |
| **CHECK LIST DOS ELEMENTOS:** |  | | | |
| **4 - PROGRAMAÇÃO** | | | | |
| **CONFIGURAÇÕES DO JOGO** | | | | |
| **PLATAFORMA:** | Construct2 | | | |
| **CLIENTE:** | WEB | | | |
| **TAMANHO DA TELA:** |  | | | |
| **REGRAS DO JOGO:** | | | | |
| **VITÓRIA:** |  | | | |
| **DERROTA:** |  | | | |
| **PONTUAÇÃO:** |  | | | |
| **AÇÕES:** |  | | | |
| **RELATÓRIO:** |  | | | |
| **5 - RELATÓRIOS** | | | | |
| **REGRAS DO RELATÓRIO:** |  | | | |
| **6 - CRÉDITOS** | | | | |
| **EQUIPE** | | | | |
| **GAME DESIGN:** | | Carolina Alessandra, Cristiane Viana, Paulo Roberto, Vitor Souza. | | |
| **DESIGN GRÁFICO:** | | Carolina Alessandra, Vitor Souza. | | |
| **PROGRAMAÇÃO:** | | Carolina Alessandra, Cristiane Viana, Paulo Roberto, Vitor Souza. | | |
| **TESTES:** | |  | | |
| **RELATÓRIOS:** | | Carolina Alessandra, Cristiane Viana, Paulo Roberto, Vitor Souza. | | |
| **DESIGN INSTRUCIONAL:** | | Gildene Lima de Souza Fernandes | | |
| **COORDENAÇÃO** | | Kleber Tavares Fernandes | | |
| **DIREÇÃO:** | | Eduardo Aranha | | |
| **DADOS DO JOGO** | | | | |
| **VERSÃO:** | |  | | |
| **REPOSITÓRIO:** | |  | | |
| **DATA CONCLUSÃO:** | |  | | |