

**4ª aula prática - Algoritmos de ordenação****Instruções**

- Faça download do ficheiro *aed2122\_p04.zip* da página da disciplina e descomprima-o (contém a pasta *lib*, a pasta *Tests* com os ficheiros *funSortProblem.h*, *funSortProblem.cpp*, *product.h*, *product.cpp*, *piece.cpp*, *piece.h* e *tests.cpp*, e os ficheiros *CMakeLists* e *main.cpp*)
- No CLion, abra um *projeto*, selecionando a pasta que contém os ficheiros do ponto anterior.

Considere a classe **FunSortProblem**:

```
class FunSortProblem {  
public:  
    FunSortProblem();  
    static void expressLane(vector<Product> &products, unsigned k);  
    static int minDifference(const vector<unsigned> &values, unsigned nc);  
    static unsigned minPlatforms(const vector<float> &arrival,  
                                const<float> &departure);  
    static void nutsBolts(vector<Piece> &nuts, vector<Piece> &bolts);  
};
```

a) Implemente o membro-função:

*void FunSortProblem::expressLane(vector<Product> &products, unsigned k)*

O João foi ao supermercado e, como está com pressa, pretende usar a caixa expresso para efetuar o pagamento das suas compras. A caixa expresso limita o número de produtos a comprar a  $k$  unidades, pelo que o João tem de escolher  $k$  produtos de entre os que pretendia comprar inicialmente (*products*). Como o João é ganancioso, vai escolher os produtos mais baratos; se dois produtos têm o mesmo preço, escolhe o mais leve. Esta função retorna o vetor dos produtos que o João escolhe.



Implemente esta função usando apenas estruturas de dados lineares, e algum(uns) algoritmo(s) de ordenação. Qual a complexidade temporal desta função?

b) Implemente o membro-função:

*int FunSortProblem::minDifference (const vector<unsigned> &values, unsigned nc)*

O vetor *values* é um vetor de inteiros que representa o número de chocolates em um pacote. Os pacotes de chocolate serão distribuídos por  $nc$  crianças de modo que:

- cada criança recebe exatamente um pacote
- a diferença entre o maior e o menor número de chocolates dados a uma criança é mínima.

A função retorna a diferença mínima entre o maior e menor número de chocolates dados a uma criança.

Se o número de criança é superior ao número de pacotes de chocolate existentes, a função retorna -1.

Implemente esta função usando apenas estruturas de dados lineares, e algum(uns) algoritmo(s) de ordenação. Qual a complexidade temporal desta função?

c) Implemente o membro-função:

```
unsigned FunSortProblem::minPlatforms (const vector<float> &arrival, const<float> &departure)
```

Dados os horários de chegada (*arrival*) e partida (*departure*) de todos os comboios que chegam a uma estação ferroviária, encontre o número mínimo de plataformas necessárias, de modo que nenhum comboio fique em espera. Em qualquer momento, a mesma plataforma não pode ser usada tanto para a partida de um comboio como para a chegada de outro. A função retorna o número mínimo de plataformas que a estação ferroviária deve ter.

Implemente esta função usando apenas estruturas de dados lineares, e algum(uns) algoritmo(s) de ordenação. Qual a complexidade temporal desta função?

d) (exercício extra) \* Implemente o membro-função:

```
void FunSortProblem::nutsBolts(vector<Piece> &nuts, vector<Piece> &bolts)
```

O vetor *nuts* representa um conjunto de porcas (objetos da classe *Piece*) identificadas por um *id* e *diâmetro*. O vetor *bolts* representa um conjunto de parafusos (objetos da classe *Piece*) identificados por um *id* e *diâmetro*. Cada porca corresponde exatamente a um parafuso e cada parafuso corresponde exatamente a uma porca. Uma porca e um parafuso são correspondentes se e só se possuem o mesmo diâmetro. É possível comparar uma porca com um parafuso, mas não é possível comparar diretamente duas porcas ou dois parafusos. A função deve atualizar os vetores *nuts* e *bolts* que deverão conter no mesmo índice a porca e o parafuso correspondentes.

Implemente esta função usando apenas estruturas de dados lineares, devendo a solução apresentar complexidade temporal  $O(n \times \log n)$ .

Sugestão: baseie-se no conceito de partição do algoritmo QuickSort. Escolha um parafuso aleatório, compare-o com todas as porcas e encontre a porca correspondente. Compare a porca correspondente agora encontrada com todos os parafusos, dividindo assim o problema em dois problemas: um consistindo em porcas e parafusos menores que o par encontrado e outro consistindo em porcas e parafusos maiores que o par encontrado.