Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto



PhysioGuide Phase 2

IPC Licenciatura Engenharia Informática e Computação

Estudantes e Autores

Grupo 7

Ana Carolina Brandão, <u>up202004461@up.pt</u>
Antonio Azevedo, <u>up202108689@up.pt</u>
Tiago Aleixo, <u>up202004996@up.pt</u>

Novembro 2023 Porto, Portugal

Índice

Índice	2
Descrição resumida do projeto	3
<i>Wireflow</i> do protótipo	4
Resultados das avaliações heurísticas	6
Correções a fazer para a fase 3	7
Anexos	8
Avaliação do grupo 8	8
Avaliação do grupo 6	10

Descrição resumida do projeto

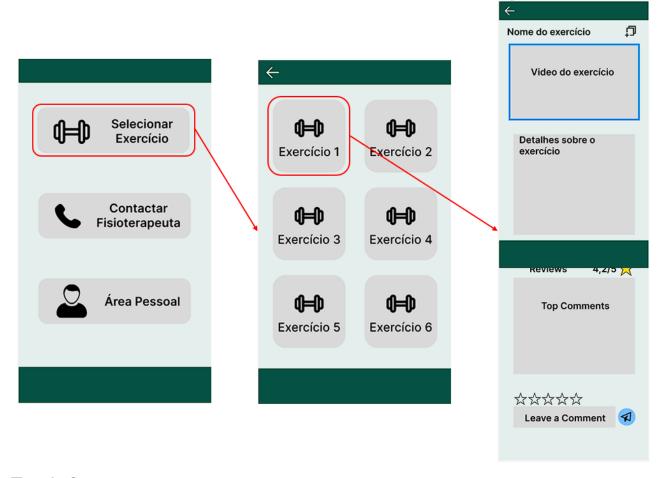
PhysioGuide é uma aplicação que, através de Realidade Aumentada e Virtual, fornece um guia portátil para todas as suas necessidades fisioterapeutas, capaz de apoiar e guiar o utilizador durante os exercícios, dando direções em tempo real para a correção de técnica e, utilizando sistemas de visão digital previamente referidos, disponibilizar material explicativo para cada um dos movimentos.

Nesta fase do projeto, foram implementadas as seguintes tarefas:

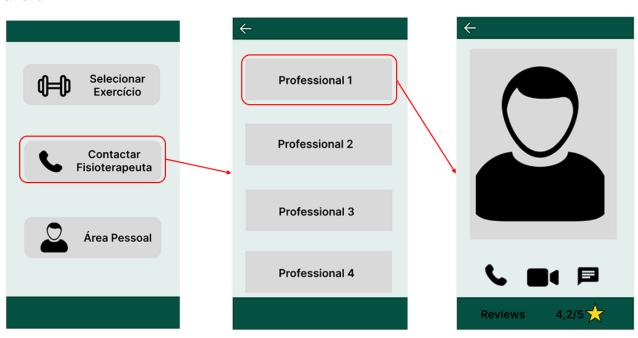
- Selecionar um exercício de uma playlist de exercícios;
- Escolher um profissional, efetuar uma videochamada, telefonema ou uma conversa de chat;
- Avaliar o exercício de 1 a 5 estrelas e comentar.

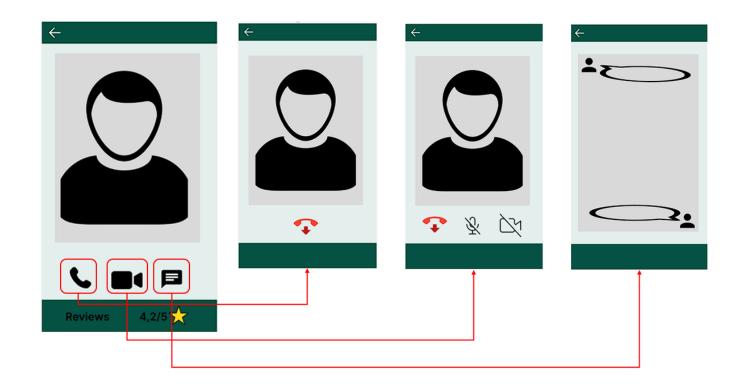
Wireflow do protótipo

Tarefas 1 e 3



Tarefa 2





Resultados das avaliações heurísticas

Problem	Issue	Heuristic	Severity (1-4)
1	Não tem documentação de ajuda ao utilizador	10	1
2	Quando estamos a criar uma playlist podemos clicar sem querer em criar playlist antes de termos acabado e não existe maneira de reverter	5	3
3	São usadas duas linguagens diferentes	4	4
4	Não dá para fazer uma avaliação	3	3
5	Área pessoal não está a funcionar	1	2
6	Lista de profissionais disponíveis não contém os seus nomes ou fotos, resultando numa falta de conexão com o mundo real.	2	3
7	A falta de uma barra de navegação torna a utilização da aplicação pelo utilizador mais difícil e demorado	3	2
8	Os detalhes dos exercícios são exibidos como wireframes sem imagens, resultando falta de conexão entre o sistema e o mundo real	2	3
9	As páginas não são identificadas (ou seja a página de selecionar o exercício não está identificada em cima)	1	2
10	A tarefa de deixar uma avaliação sobre um exercício não está totalmente concluída, não conseguimos compreender como seria a experiência do utilizador.	7	4
11	O botão para chamar o fisioterapeuta é grande e fica numa parte do ecrã onde irão acontecer cliques acidentais e não há etapa de confirmação. Isso não acontece na maioria das aplicações.	5	3

Correções a fazer para a fase 3

Com base nos resultados obtidos na avaliação anterior, iremos corrigir os seguintes aspetos fulcrais:

- Terminar o protótipo para a tarefa de avaliação de um exercício
- Repensar e refazer o UI na página de contacto com um fisioterapeuta
- Adicionar uma barra de navegação no fundo do ecrã para tornar a interação do utilizador mais fácil.
- Substituir os placeholders nos nomes dos exercícios e dos fisioterapeutas com dados plausíveis, de modo a tornar mais realista.
- Melhorar a listagem de exercícios e fisioterapeutas de modo a permitir uma visualização mais organizada, compacta e compreensível.

Anexos

Avaliação do grupo 8

Heuristic Evaluation Report

Class Nr.: LEIC11 - 14/11/2023 - Rui Rodrigues Group evaluated: 07 - PhisioGuide By group: 08

Severity (1-4) Problem # Issue (include screenshot) Heuristic(s) 1 Não tem documentação de ajuda 10 2 Quando estamos a criar uma playlist podemos clicar sem querer em criar playlist antes de termos acabado e não existe maneira de reverter

3	São usadas duas linguagens diferentes Reviews 4,2/5 Top Comments	4	4
4	Não dá para fazer uma review Reviews 4,2/5 Top Comments Leave a Comment	B	3
5	Área pessoal não está a funcionar Selecionar Exercício Contactar Fisioterapeuta Area Pessoal	1	2

Avaliação do grupo 6

Heuristic Evaluation Report

Class Nr.: LEIC11 - Date - Daniel Mendes Group evaluated: 07 - PhisioGuide

By group: 06

Problem #	Issue (include screenshot)	Heuristic(s)	Severity (1-4)
1	List of professionals available does not contain their names or pictures, resulting in a disconnect from the real world. Professional 1 Professional 2 Professional 3 Professional 4	2	3
2	The lack of a navigation bar makes the user's control of the app more difficult and time consuming.	3	2

3	Exercises' details are displayed like a wireframe, without pictures, resulting in a disconnect between the system and real world.	2	3
	Leave a Common (1)		
4	Pages are not identified (ie. User is in exercises page and there is no indication of that, besides the exercises displayed)	1	2
5	The task of leaving a review on an exercise is not fully completed, we cannot comprehend how the user experience would be.	7	4

6	The button to call the physiotherapist is big and in a part of the screen where accidental clicks are going to happen and there is no confirmation step. This doesn't happen in most apps.	5	3
	Common ALT		