



# Curso

# Qualidade de software

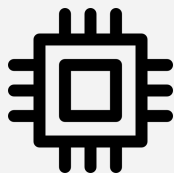




# Estratégias de testes Mobile



# Tipos de testes mobile



## Testes de Hardware:

Verifica o funcionamento dos componentes físicos: tela, GPS, câmera, conectividade, memória, armazenamento, etc.



## Testes de software:

Verifica a parte lógica, **aplicativos** e sistemas operacionais.

# Tipos de aplicativos



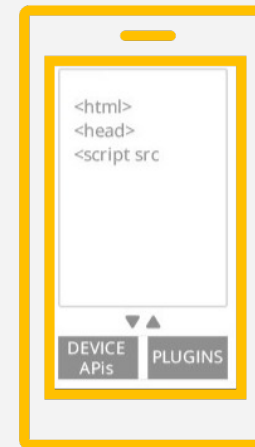
## Nativo

- Desenvolvidos na própria plataforma (Android, iOS);
- Mais rápido, dependem de downloads;
- São desenvolvidos em plataformas como SDKs;



## Mobile web

- Websites que executam em um servidor;
- Dependem de um navegador (chrome, safari, etc);
- Desenvolvidos em HTML, CSS, Java, PHP, etc.



## Híbrido

- Combinação de aplicativos nativos e Web;
- Desenvolvidos a partir de HTML, JS e CSS
- Acesso ao Hardware, como GPS, Câmera, etc.

# O que testar?





## Testes Mobile

- **Instalação:** Testar a instalação e desinstalação do aplicativo;
- **Compatibilidade:** Testar o aplicativo da sua marca em vários dispositivos móveis, tamanhos de tela e versões de sistema operacional;
- **Interface:** O fluxo de navegação, opções de menu, configurações, botões, histórico, favoritos etc.;
- **Usabilidade:** Para entender a facilidade e a UX satisfatória do app;
- **Conectividade:** Testar o comportamento do aplicativo funciona estando online e off-line;
- **Performance:** Entender como seu aplicativo reage em diferentes condições de conexão, consumo de bateria, uso de processadores, etc.;
- **Segurança:** Testar os dados ou informações do seu aplicativo estão protegidos ou não;
- **Operacional:** Testar o plano de recuperação, perda de dados e backups de um aplicativo durante a atualização;
- **Recursos de baixo nível:** Testar uso de memória, problemas de banco de dados local e exclusão automática de arquivos temporários.



# Planejamento de testes

- Identificar os tipos de testes, baseado nos requisitos;
- Mapeamento dos cenários de testes;
- Escolha dos aparelhos;
- Uso de emuladores;
- Uso de aparelhos físicos;
- Uso de Device Farm;
- Automação de testes;
- Publicação.



# Ferramentas

- **Emuladores:** [Vysor](#), [MobiReady](#), [Responsivepx](#), [Mobile Phone](#)
- **Automação:** [Appium](#), [Selendroid](#), [TestComplete Mobile](#), [Test.IO](#)
- **Device Farm:** [AWS Device Farm](#), [BrowserStack](#), [SauceLabs](#)







**Até a próxima aula!**



## Referências

- <https://www.esparkinfo.com/how-to-build-app-for-your-brand.html>
- <https://www.browserstack.com/app-live/features>
- <https://developers.google.com/search/mobile-sites?hl=pt-br>
- <https://www.primecontrol.com.br/testes-de-aplicativos-mobile-primeiros-passos/>
- <https://medium.com/@jenifersilva/como-come%C3%A7ar-testes-mobile-df498a84de23>
- <https://pt.slideshare.net/ThiagoCordeiro15/definindo-testes-e-estratgias-para-dispositivos-mveis>
- <https://bitbar.com/blog/10-best-practices-for-mobile-app-testing/>

