

Exposé Abschlussprojekt

Übersicht

Titel des Projekt : ShopWise Zieldatum: May 10, 2024

Namen	Rolle
Carolina Oliveira da Silva	Scrum Master
Davide Longo	Product Owner (P.O.)
Jimmy-Lee Daume	Developer 1
Katerina Veljanoska	Developer 2
Fabian Schmelzing	Developer 3

Terminplanung

Datum	Ziel
Startdatum: 22.04.2024	 Projektplanung abgeschlossen Teamrollen und Verantwortlichkeiten zugewiesen Kommunikationswege festgelegt
Abgabedatum: 10.05.2024	 Quellcode vollständig dokumentiert und eingecheckt Projektpräsentation (Powerpoint) erstellt Projektpräsentation intern gehalten Funktionsumfang der Software vorgeführt Software auf den Systemen des Trainerteams ausführbar/wiederherstellbar
1. Präsentation intern: 06.05.2024	 Generalprobe für die interne Präsentation durchgeführt Präsentation finalisiert und bereit für die interne Vorstellung
2. Präsentation intern: 08.05.2024	 Generalprobe für die interne Präsentation durchgeführt Präsentation finalisiert und bereit für die externe Vorstellung
Präsentation Extern: 14.05.2024	 Präsentation für die externe Vorstellung durchführen

Kurzzusammenfassung des Projekts

Ziel des Projekts

Unser Ziel ist es, eine benutzerfreundliche Einkaufslisten-App zu entwickeln, die für eine breite Nutzerbasis zugänglich ist. Um sicherzustellen, dass unsere Anwendung auch bei einem großen Nutzeransturm reibungslos läuft, implementieren wir einen Load Balancer in unser Projekt. Durch die Verwendung eines Load Balancers können wir die Last auf mehrere Server verteilen und somit eine zuverlässige und skalierbare Infrastruktur bereitstellen.

Zusätzlich streben wir danach, die gesamte Anwendung vollständig zu automatisieren mithilfe von Terraform. Durch eine durchdachte Gestaltung ermöglichen wir es, das gesamte Projekt mit nur drei Befehlen hochzufahren. Unsere Vision ist es, eine nahtlose und unkomplizierte Erfahrung zu bieten, sowohl für Entwickler als auch für Endbenutzer. Letztendlich streben wir danach, ein reibungsloses und effizientes System zu schaffen, dass das Einkaufen für jeden vereinfacht und verbessert.

Technologien



Visualisierung

