



Uma conversa (nem tão) séria sobre testes

Oi :)



Gabriel Ramos

Desenvolvedor @ Pluto.TV | Mentor @ Laboratório

Já fiz bugs em vários lugares. Já quebrei algumas interfaces e APIs por aí.

Fotógrafo por hobby e "o doido dos gatos" (só 3).

@gabrieluizramos

gabrieluizramos.com.br

- Por que escrever testes?
 - Perda x ganho tempo
 - Confiança
- O que é e pra que serve um teste
 - Testes manuais x automatizados
 - Como funciona um teste
 - Aquela pirâmide de teste que todo mundo conhece
 - Troféu de testes (Kent C. Dodds)
- Chega de blablabla e vamo ver um pouco de código
 - Análise estática (linters)
 - Consultas estáticas de erros e variáveis
 - Testes unitários
 - O que é uma "unidade"
 - A importância de mocks (utilizados da forma correta)
 - Uma função isolada
 - Um componente isolado
 - Testes de integração
 - O que são "unidades em conjunto"
 - Backend: Um servidor em execução com uma API
 - Frontend: Uma tela completa
 - Testes de carga
 - Testes de regressão (visual)
 - Testes e2e
- Como escrever código testável?
 - Codando, codando e codando
- Profissão de QA
- Algumas ferramentinhas
- JavaScript Assertivo
- Dúvidas



@gabrieluizramos

gabrieluizramos.com.br

Dúvidas?

slides: bit.ly/conversa-sobre-testes
javascriptassertivo.com.br

Foto por Camylla Battani @ Unsplash