

Relatório de planejamento projeto

Alunos: Vitor Cioletti Moraes, Vitor Ferreira, Carolina Romanzini

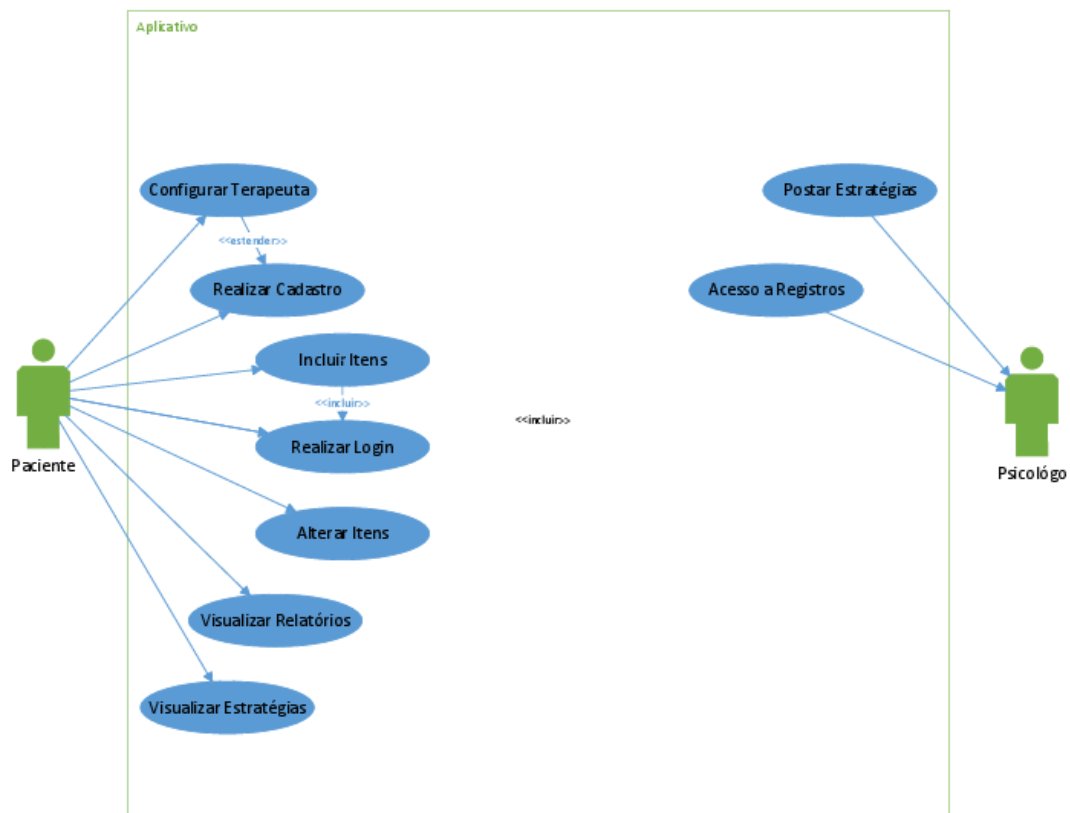
Nome do projeto: Unity

Repositório do projeto: <https://github.com/VitorCioletti/unity>

Trello do projeto: <https://trello.com/b/RtwlwHLj/unity>

Descrição básica do projeto: Sistema de obtenção de dados de humor do usuário, gerando relatórios para auxiliar seu terapeuta entender a variação de humor do mesmo.

DIAGRAMA DE CASO DE USO



2 BACKLOG DO PRODUTO

[RF001] – O sistema deve permitir que o paciente realize seu cadastro de informações pessoais.

[RF002] – O sistema deve permitir que o paciente possa registrar os itens do formulário de distorções cognitivas. Como exemplo, humor, sentimentos ou pensamentos.

[RF003] – O sistema deve permitir que o paciente possa classificar seus pensamentos.

[RF004] – O sistema deve permitir que o paciente quantifique a intensidade dos seus sentimentos registrados.

[RF005] – O sistema deve permitir que o paciente registre suas informações diversas vezes ao dia.

[RF006] – O sistema deve permitir que o paciente altere a data e o horário das informações registradas.

[RF007] – O sistema deve manter um histórico de todos os registros do paciente e permitir a visualização assim que desejado.

[RF008] – O sistema deve gerar vários relatórios, com gráficos, tais como: a média de humor diário (com gráficos), a contagem de humor, gráfico de humor mensal, a contagem de tipos de pensamentos, a média diária, semanal e mensal de tipos de pensamentos e permitir que o paciente visualize essas informações.

1 - Realizar cadastro: Implementação da tela de login, utilizando a tecnologia definida pela equipe. Integração com banco de dados e validação do usuário.

2 - Criação de tela de cadastro: Implementação da tela de cadastro, utilizando a tecnologia definida pela equipe. Integração com banco de dados, validação de usuários existentes e inserção de novos registros.

3 - Criação de CRUD de humor: Criação da tela de CRUD. Integração com o banco de dados, implementado as ações de Leitura, Escrita, Atualização e remoção.

4 - Visualização de relatórios: Criação da tela de relatórios, implementação de componentes visuais para gerar gráficos. Integração com o banco, obtendo os dados necessários para gerar o relatório.

5 - Visualização de estratégias: Criação de tela de visualização de estratégias. Implementação com banco de dados.

6 - Acesso a registros: Acesso a registros de pacientes: Criação de tela para visualização do relatório dos pacientes do terapeuta.

7 - Postagem de estratégias: Criação de tela de postagem de estratégias do terapeuta para um paciente específico.

DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO

PRIMEIRO CASO DE USO

Sistema: Sistema para registro de pensamentos de acordo com uma abordagem da Terapia Cognitivo Comportamental.

Caso de Uso: Realizar Cadastro Usuário

Ator Primário: Usuário

Precondições: Conexão via internet e possuir uma conta de email válida

Fluxo Principal:

1. Usuário digita um e-mail válido para servir como autenticação de usuário.
2. Sistema valida se email já está cadastrado.
3. Sistema valida se e-mail é válido.
4. Usuário digita uma senha desejada que servirá como autenticação do sistema.
5. Sistema verifica se a senha se adequa aos padrões definidos.
6. Usuário digita a senha novamente.
7. Usuário pressiona confirmar para finalizar o cadastro
8. Sistema insere os dados preenchidos no banco de dados.

Fluxo Alternativo(2): Email cadastrado

- a. O sistema verifica se o email informado já está cadastrado e caso esteja, ele disponibiliza a opção de login. [Extensão do caso de uso Realizar login]

Fluxo Alternativo(3): Email inválido

- a. O sistema verifica se o email informado é inválido, caso esteja, o mesmo solicita que o usuário informe novamente.

Fluxo Alternativo(5): Senha inválida

- a. O sistema verifica se a senha informado é inválida, caso esteja, o mesmo solicita que o usuário informe novamente.

Fluxo Alternativo(6): Senha diferente

- a. O sistema confirma se a senha informada é igual a digitada anteriormente, caso esteja incorreto, o mesmo solicita que o usuário informe novamente.

Pós condições: O usuário foi cadastrado com sucesso no sistema.

SEGUNDO CASO DE USO

Sistema: Sistema para registro de pensamentos de acordo com uma abordagem da Terapia Cognitivo Comportamental.

Casos de Uso: Realizar Login

Ator Primário: Usuário

Precondições: O usuário possuir cadastro no sistema

Fluxo Principal:

1. O usuário digita o email cadastrado.
2. O usuário digita a senha cadastrada.
3. O usuário clica no botão “LOGAR” para requisitar o acesso ao sistema.
4. O sistema valida se o email e senha estão corretos.
5. O sistema exibe o menu inicial.

Fluxo de Exceção(4): Login incorreto

- a. O sistema informa que a senha está incorreta e solicita a digitação novamente.

Fluxo Alternativo(4): Email não cadastrado

- a. O sistema informa que o email não está cadastrado e propõe que o usuário se cadastre.[Extensão do caso de uso Realizar cadastro]

Pós condições: O usuário logado no sistema.

TERCEIRO CASO DE USO

Sistema: Sistema para registro de pensamentos de acordo com uma abordagem da Terapia Cognitivo Comportamental.

Casos de Uso: Incluir Humor

Ator Primário: Usuário

Precondições: O usuário estar logado no sistema

Fluxo Principal:

1. O usuário solicita a inserção de um humor ao clicar em “Registrar Humor”.
2. O usuário digita o seu status de humor do momento. Por exemplo: Triste, Alegre ou Ansioso.
3. O usuário seleciona os sentimentos listados relacionados ao humor mencionado anteriormente.
4. O usuário digita a intensidade do sentimento, em uma escala de 1 a 10.
5. O usuário digita os detalhes do humor, como situação, pensamento e comportamento.
6. O usuário clica em “confirmar”.
7. O sistema exibe na tela uma mensagem de confirmação de humor.

Fluxo de Exceção (6): Informação em branco

- a. O sistema informa que o usuário deixou de preencher um campo e solicita que seja preenchido.

Pós Condições: Novo humor adicionado ao histórico.

QUARTO CASO DE USO

Sistema: Sistema para registro de pensamentos de acordo com uma abordagem da Terapia Cognitivo Comportamental.

Casos de Uso: Incluir Sentimento

Ator Primário: Usuário

Precondições: O usuário estar logado no sistema

Fluxo Principal:

1. O usuário solicita a inserção de um sentimento ao clicar em “Registrar Sentimento”.
2. O usuário digita o sentimento que deseja incluir.
3. O usuário clica em no botão de adicionar sentimento.
4. O sistema altera os ícones, demonstrando que o sentimento foi incluído.

Fluxo de Exceção (3): Informação em branco

- a. O sistema informa que o usuário deixou de preencher um campo e solicita que seja preenchido.

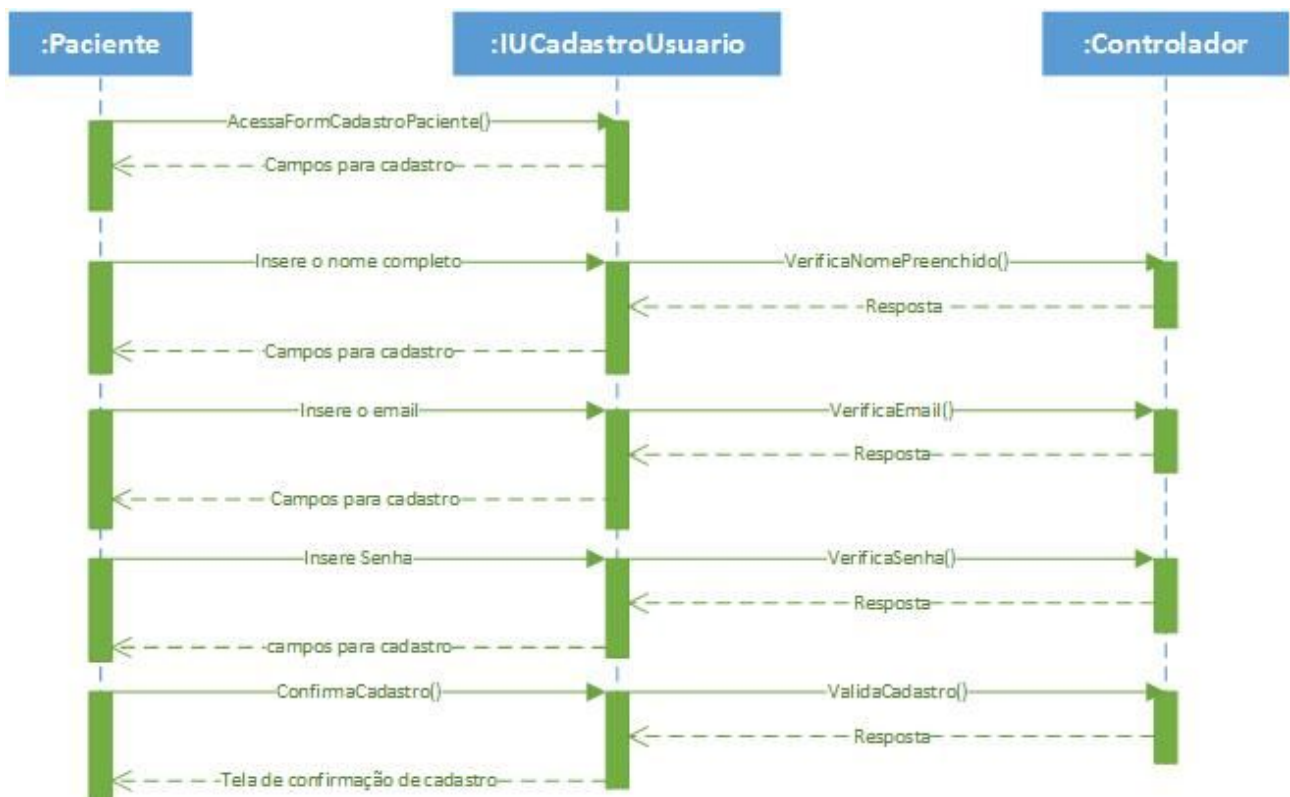
Pós Condições: Novo sentimento adicionado.

DIAGRAMA DE CLASSES



DIAGRAMAS DE INTERAÇÃO

- Caso de Uso: Realizar Cadastro



- Caso de Uso: Realizar Login

