

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS – BARREIRO

Carolina Romanzini Ferreira

Vitor Cioletti Moraes

Vitor Ferreira Marques

**RELATÓRIO DE PLANEJAMENTO DO PROJETO – UNITY**

Belo Horizonte

2018

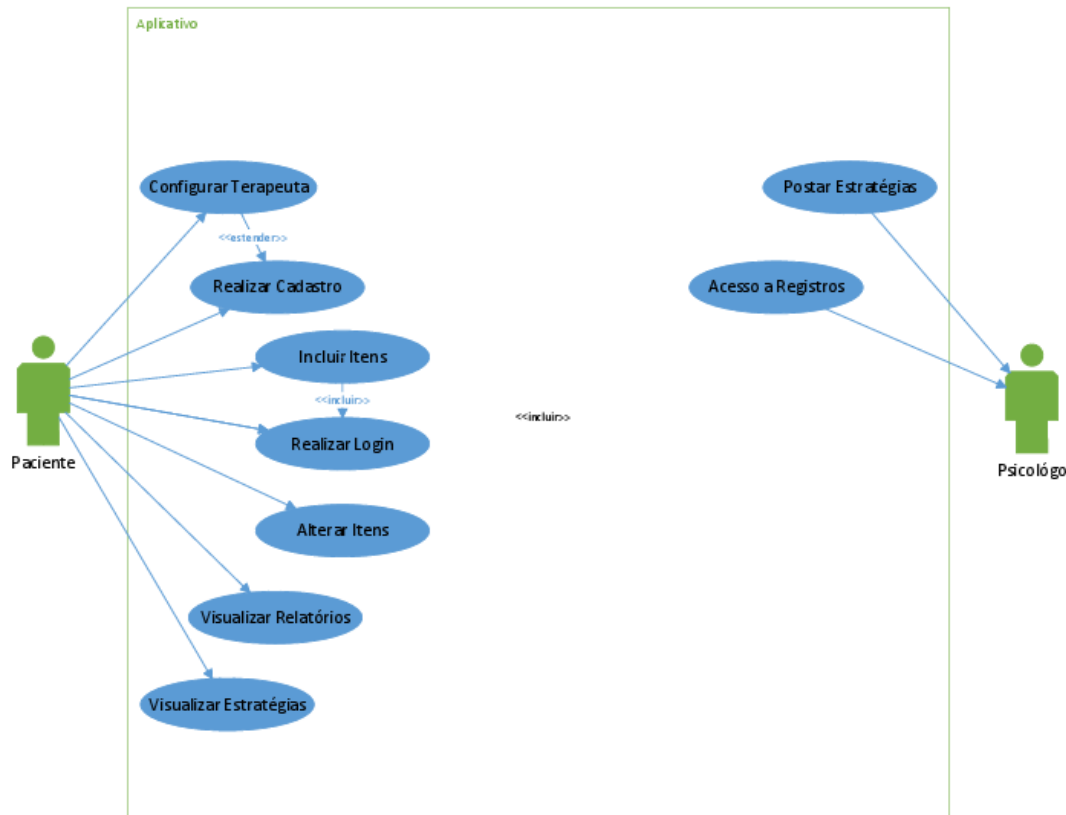
## **Sumário**

INTRODUÇÃO	3
BACKLOG DO PRODUTO	5
DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO	7
PRIMEIRO CASO DE USO	7
SEGUNDO CASO DE USO	8
TERCEIRO CASO DE USO	9
DIAGRAMA DE CLASSE DO PROJETO	10
DIAGRAMAS DE INTERAÇÃO	11

## **INTRODUÇÃO**

Descrição básica do projeto: Sistema de obtenção de dados de humor do usuário, capaz de gerar relatórios para auxiliar seu terapeuta a entender a variação de humor do mesmo.

DIAGRAMA DE CASO DE USO



## **BACKLOG DO PRODUTO**

**[RF001]** – O sistema deve permitir que o paciente realize seu cadastro de informações pessoais.

**[RF002]** – O sistema deve permitir que o paciente possa registrar os itens do formulário de distorções cognitivas. Como exemplo, humor, sentimentos ou pensamentos.

**[RF003]** – O sistema deve permitir que o paciente possa classificar seus pensamentos.

**[RF004]** – O sistema deve permitir que o paciente quantifique a intensidade dos seus sentimentos registrados.

**[RF005]** – O sistema deve permitir que o paciente registre suas informações diversas vezes ao dia.

**[RF006]** – O sistema deve permitir que o paciente altere a data e o horário das informações registradas.

**[RF007]** – O sistema deve manter um histórico de todos os registros do paciente e permitir a visualização assim que desejado.

**[RF008]** – O sistema deve gerar vários relatórios, com gráficos, tais como: a média de humor diário (com gráficos), a contagem de humor, gráfico de humor mensal, a contagem de tipos de pensamentos, a média diária, semanal e mensal de tipos de pensamentos e permitir que o paciente visualize essas informações.

**1 - Realizar cadastro:** Implementação da tela de login, utilizando a tecnologia definida pela equipe. Integração com banco de dados e validação do usuário.

**2 - Criação de tela de cadastro:** Implementação da tela de cadastro, utilizando a tecnologia definida pela equipe. Integração com banco de dados, validação de usuários existentes e inserção de novos registros.

**3 - Criação de CRUD de humor:** Criação da tela de CRUD. Integração com o banco de dados, implementado as ações de Leitura, Escrita, Atualização e remoção.

**4 - Visualização de relatórios:** Criação da tela de relatórios, implementação de componentes visuais para gerar gráficos. Integração com o banco, obtendo os dados necessários para gerar o relatório.

**5 - Visualização de estratégias:** Criação de tela de visualização de estratégias. Implementação com banco de dados.

**6 - Acesso a registros:** Acesso a registros de pacientes: Criação de tela para visualização do relatório dos pacientes do terapeuta.

**7 - Postagem de estratégias:** Criação de tela de postagem de estratégias do terapeuta para um paciente específico.

## DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO

### PRIMEIRO CASO DE USO

**Sistema:** Sistema para registro de pensamentos de acordo com uma abordagem da Terapia Cognitivo Comportamental.

**Caso de Uso:** Realizar cadastro

**Ator Primário:** Usuário

**Precondições:** Conexão via internet e possuir uma conta de email válida

**Fluxo Principal:**

1. Usuário digita um e-mail válido para servir como autenticação de usuário.
2. Sistema valida se e-mail já está cadastrado.
3. Sistema valida se e-mail é válido.
4. Usuário digita uma senha desejada que servirá como autenticação do sistema.
5. Sistema verifica se a senha se adequa aos padrões definidos.
6. Usuário digita a senha novamente.
7. Usuário pressiona confirmar para finalizar o cadastro
8. Sistema insere os dados preenchidos no banco de dados.

**Fluxo Alternativo(2):** E-mail cadastrado

- a. O sistema verifica se o e-mail informado já está cadastrado e caso esteja, ele disponibiliza a opção de login. [Extensão do caso de uso Realizar login]

**Fluxo Alternativo(3):** E-mail inválido

- a. O sistema verifica se o e-mail informado é inválido, caso esteja, o mesmo solicita que o usuário informe novamente.

**Fluxo Alternativo(5):** Senha inválida

- a. O sistema verifica se a senha informado é inválida, caso esteja, o mesmo solicita que o usuário informe novamente.

**Fluxo Alternativo(6): Senha diferente**

- a. O sistema confirma se a senha informada é igual a digitada anteriormente, caso esteja incorreto, o mesmo solicita que o usuário informe novamente.

**Pós condições:** O usuário foi cadastrado com sucesso no sistema.

**SEGUNDO CASO DE USO**

**Sistema:** Sistema para registro de pensamentos de acordo com uma abordagem da Terapia Cognitivo Comportamental.

**Casos de Uso:** Realizar Login

**Ator Primário:** Usuário

**Precondições:** O usuário possuir cadastro no sistema

**Fluxo Principal:**

1. O usuário digita o e-mail cadastrado.
2. O usuário digita a senha cadastrada.
3. O usuário clica no botão “LOGAR” para requisitar o acesso ao sistema.
4. O sistema valida se o e-mail e senha estão corretos.
5. O sistema exibe o menu inicial.

**Fluxo de Exceção(4): Login incorreto**

- a. O sistema informa que a senha está incorreta e solicita a digitação novamente.

**Fluxo Alternativo(4): E-mail não cadastrado**

- a. O sistema informa que o e-mail não está cadastrado e propõe que o usuário se cadastre.[Extensão do caso de uso Realizar cadastro]

**Pós condições:** O usuário logado no sistema.



## TERCEIRO CASO DE USO

**Sistema:** Sistema para registro de pensamentos de acordo com uma abordagem da Terapia Cognitivo Comportamental.

**Casos de Uso:** Incluir Humor

**Ator Primário:** Usuário

**Precondições:** O usuário estar logado no sistema

**Fluxo Principal:**

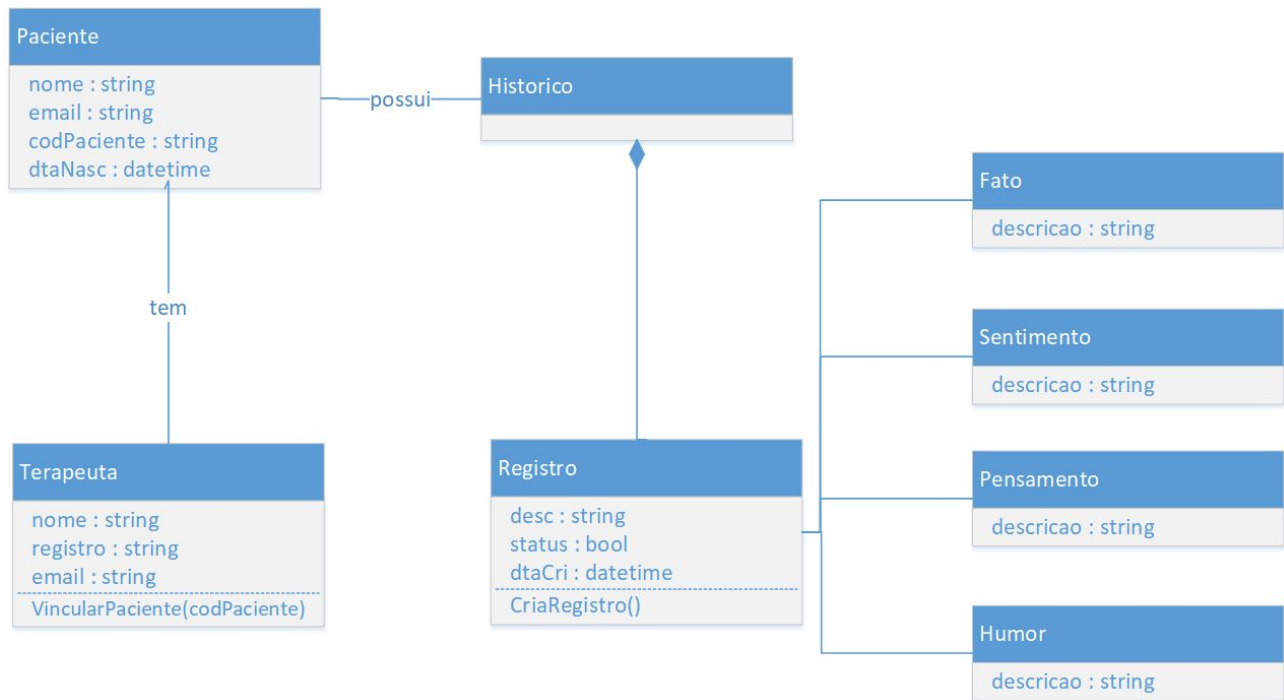
1. O usuário solicita a inserção de um humor ao clicar em “Registrar Humor”.
2. O usuário digita o seu status de humor do momento. Por exemplo: Triste, Alegre ou Ansioso.
3. O usuário seleciona os sentimentos listados relacionados ao humor mencionado anteriormente.
4. O usuário digita a intensidade do sentimento, em uma escala de 1 a 10.
5. O usuário digita os detalhes do humor, como situação, pensamento e comportamento.
6. O usuário clica em “confirmar”.
7. O sistema exibe na tela uma mensagem de confirmação de humor.

**Fluxo de Exceção (6):** Informação em branco

- a. O sistema informa que o usuário deixou de preencher um campo e solicita que seja preenchido.

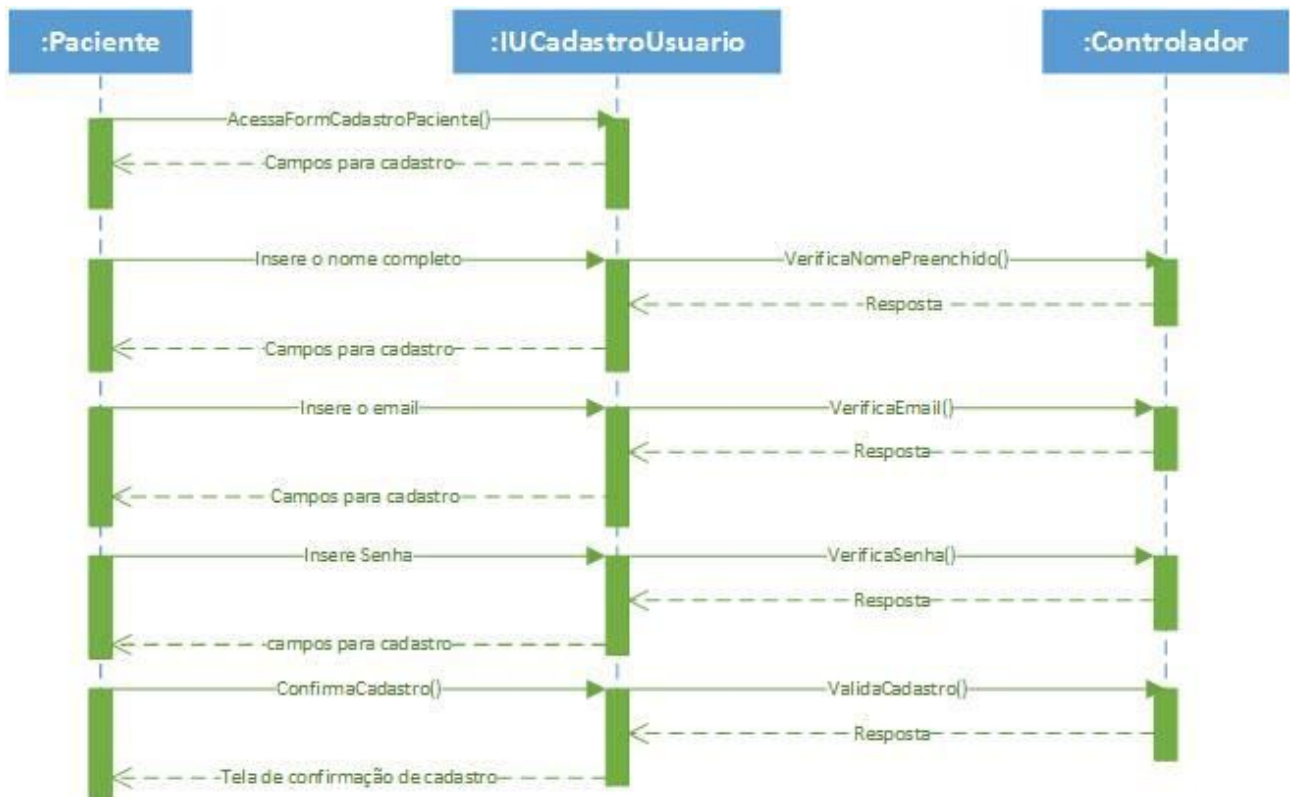
**Pós Condições:** Novo humor adicionado ao histórico.

## DIAGRAMA DE CLASSE DO PROJETO



## DIAGRAMAS DE INTERAÇÃO

- Caso de Uso: Realizar Cadastro



- Caso de Uso: Realizar Login

