おまけの章 その5:絶対値

値xの0(原点)からの距離を「xの絶対値」といい,|x|と書く.

例えば

$$|3| = 3$$
, $|2| = 2$, $|0| = 0$

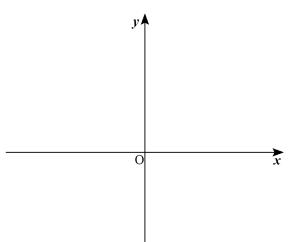
だ.

実数の場合は、単に+や-の符号を外せばよいだけである.

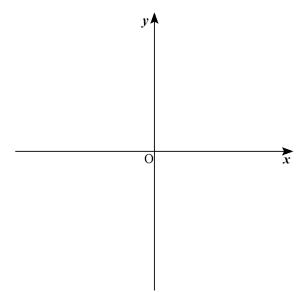
問題 9.1 以下の実数 x を入力値とする関数のグラフを描け.

- 1. y = f(x) = |x|
- 2. y = f(x) = |x-2| (ヒント:一旦絶対値記号を無視してグラフを描いてみよ)
- 3. y = f(x) = |x 2| 3
- 4. $y = f(x) = |x^2 1|$
- 5. $y = f(x) = |x^2 5x + 1|$
- 6. y = f(x) = |(x+3)(x-2)(x-5)|
- 7. y = f(x) = (x+3)|x-5| (ヒント: x の値により場合分けをせよ)
- 8. y = f(x) = (x+3)|(x-2)(x-5)|
- 9. y = f(x) = ||x-2|-3| (ヒント:一旦外側の絶対値記号を無視してグラフを描いてみよ)

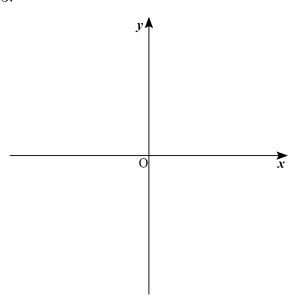
1.



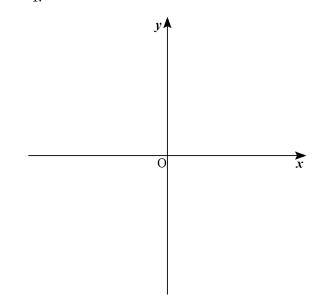
2.



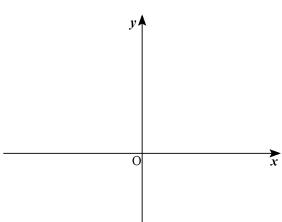
3.



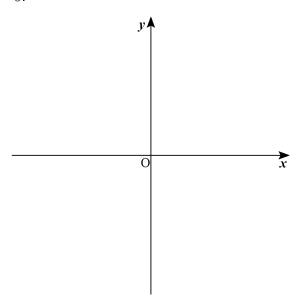
4.



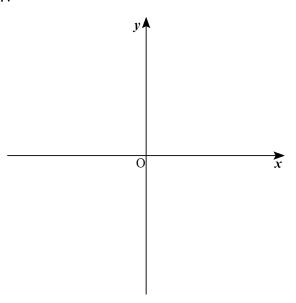
5.



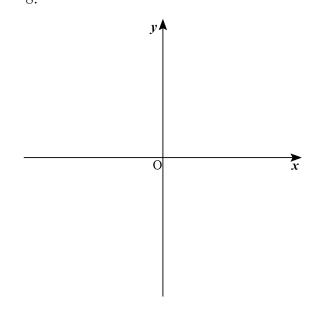
6.



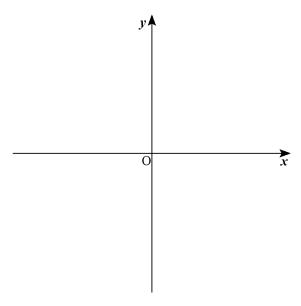
7.



8.



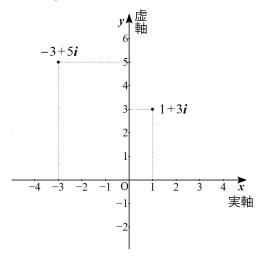
9.



複素数の絶対値は、 $\sqrt{(実部)^2 + (虚部の係数)^2}$ とする.

例:
$$|1+3i| = \sqrt{1^2+3^2} = \sqrt{10}$$

これは、複素数を数直線のように表す際、実部を横軸、虚部を縦軸にとって表すことに由来している.



絶対値が原点からのユークリッド距離になっていることがわかるだろう.