

BRIEND Donovan
CRISPEL Clement
EL MESAUDI MEFTAH Younes
LE FLOHIC Carole
NOYER Emilien

Equipe 11

STANDARDS DE DÉVELOPPEMENT



Pour le développement de notre application, nous allons utiliser les standards de développement suivants :

- Code (noms des variables et fonctions en anglais) ;
 - Dépôt GitLab en anglais (commits, issues...) ;
 - Charte graphique prédéfinie :
 - couleurs : white, #be7cff, #ffffff, #000000, #292929, #604174, #302336, #91D7F2 ;
 - police d'écriture : Verdana, sans-serif;
 - Apparence des pages web prédéfinies selon des maquettes ;
- architecture MVC (Modèle Vue Contrôleur)
- Le Modèle concerne les données de l'application,
 - La Vue concerne l'interface graphique,
 - Les contrôleurs traitent les actions de l'utilisateur.
- Tabulation de 4 caractères
 - Variable contenant des informations importantes, Méthode POST (Exemple : Variable contenant des informations que seul l'administrateur peut avoir accès)