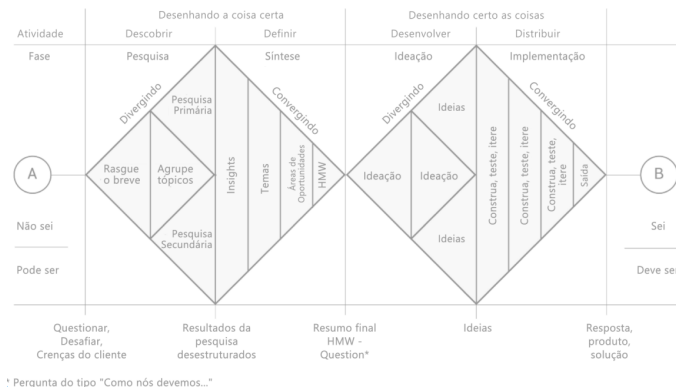


Ferramenta do Duplo Diamante:



Sitemap = mapa de um site. É um desenho inicial de como vai ser a navegação no site ou app, em que página o usuário começa e onde ele pode ir a partir dali. Feito normalmente no FigmaJam.

Referências = sites onde é possível buscar inspiração, designs bonitos para colocar no produto. Como por exemplo o Dribbble, Material Design, Behance e Awwwards.

Rabiscos = desenhados na mão, em papel, bem simples. O esboço do esboço inicial, só pra tirar da cabeça e colocar concretamente no papel. Não precisa e nem deve ser perfeito, depois vai ir tudo pro figma certinho.

Wireframe = representação da estrutura de um sistema. Não é um design final, apenas uma demonstração da estrutura. O de baixa fidelidade é mais rápido, rústico e simples, apenas para dar uma ideia geral. O de alta fidelidade é mais demorado e bem detalhado, similar ao produto final.

Famílias Tipográficas = tipos de fontes. O ideal é usar 1, no máximo 2, nunca 3 ou mais. A hierarquia vai sendo feita através do negrito, itálico, tamanho.

Ícones = é possível copiá-los no google fontes, na seção ícones.

Regra das Cores = 70, 20 e 10. 70% da interface, o fundo, tem uma cor, 20% outra, normalmente as letras, e 10% a última, os elementos clicáveis.

Imagens = podem ser incluídas de sites como o Unsplash, Freepik e Pexels.

10 Heurísticas de Nielsen =

- 01 - Visibilidade de qual estado estamos no sistema;
- 02 - Correspondência entre o sistema e o mundo real;
- 03 - Liberdade de controle fácil pro usuário;
- 04 - Consistência e padrões;
- 05 - Prevenções de erros;
- 06 - Reconhecimento em vez de memorização;
- 07 - Flexibilidade e eficiência de uso;
- 08 - Estética e design minimalista;
- 09 - Ajude os usuários a reconhecerem, diagnosticarem e recuperarem-se de erros;
- 10 - Ajuda e documentação.

Boas Práticas de UI = simplicidade (usar poucas famílias tipográficas ou cores e deixar espaços em branco); hierarquia (usar

tamanhos para hierarquizar as áreas; navegação (mostra onde está e onde pode ir); padronização (padronizar elementos recorrentes); responsividade (adequação para diferentes dispositivos).

Design Atômico = o design inspirado na biologia e construído por meio de átomos (menores elementos possíveis, como botões, inputs e textos), moléculas (agrupamento de átomos, como o botão de enviar com o input para a resposta e o texto da pergunta), organismos (agrupamento de moléculas, como vários posts ou sugestões de artigos), templates (telas semi prontas, como o rascunho delas) e telas (o site em si, com tudo pronto).

Responsividade = capacidade do site de responder a todos os tipos de dispositivos capazes de acessá-lo. Celulares (0 a 599px), tablets (600 a 1239px) e desktops (1240 a 1440px).