<u>NodeJS</u> = serve para interpretar o código de JavaScript sem precisar ir pro navegador.

<u>API</u> = faz a conexão entre o que pedimos e o que o servidor devolve, traduz de um pra outro.

<u>Biblioteca</u> = conjunto de códigos que fazem uma tareta específica.

<u>NPM</u> = site que disponibiliza vários códigos prontos, bibliotecas, feitos por outros programadores pra resolver problemas.

<u>CLI</u> = Interface de Linha de Comando. Faz uma ligação entre o terminal e o código.

<u>Postman</u> = ambiente para testes de API.

<u>Sequelize</u> = possibilita usar o JavaScript para alterar o banco de dados, ao invés do SQL. É um tipo de ORM. Antes de começar a codar, instalar as bibliotecas Express (gerencia os caminhos entre SQL e Java), Body-Parser (converte os dados pra json) e NodeMon (atualiza automaticamente, sem precisar derrubar o servidor).

<u>Markdown</u> = linguagem de programação ideal para lugares com vários textos, como blogs.

<u>Chalk</u> = biblioteca pra destaque de textos.

 \overline{FS} = biblioteca pro código acessar arquivos do computador de dentro do código.

Joi e Yup = bibliotecas pra validar formulários.

<u>Mongoose</u> = biblioteca para conexão entre o node e o MongoDB.

<u>l'ackage ison</u> = usado pelo node pra listar as dependências, informações, versão do programa, autoria e scripts. Como o readme.

<u>Gitignore</u> = arquivo que lista o que deve ser ignorado no github, pra não sobrecarregar. Como módulos, escrevendo node_modules.

<u>Módulos</u> = uma parte do código que realiza uma tarefa, um conjunto de funções, por exemplo, que fazem algo específico.

Dependências = módulos que outros programadores criaram e estamos utilizando, normalmente baixados no npm.

<u>Site</u> = o Regex 101 é um ótimo site pra testar expressões regulares e conferir sua documentação.

<u>MVC</u> = modelo, vista e controlador (intermediário entre os pedidos do usuário e as respostas do código). Padrão para controle onde o modelo é acessado somente pelo controlador, e esse gera a visualização para o usuário final.

<u>Versão</u> = pra saber a versão do node, basta digitar no terminal do computador node -v, que ele mostra.

<u>node nome_arquivo</u> = roda o arquivo, quando digitado no terminal.

<u>npm install nome_biblioteca</u> = instala uma biblioteca do npm para ser usada no arquivo.

npm install nome_biblioteca@numero_versão --save-exact = instala uma biblioteca do npm com uma versão específica, não deixa atualizar para outras versões.

<u>import nome_biblioteca from "nome_biblioteca",</u> = importa a biblioteca para ser usada no código, deve estar na primeira linha. Quando for usar uma função da biblioteca, colocar nome_biblioteca.nome_função().

<u>Regex</u> = ou expressão regular. Servem para pedir dados específicos ao código. O separam elas em classes, e () em grupos. No JavaScript, são usadas dentro de constantes, normalmente em funções. Em qualquer caso, colocar gm; no final.

<u>/palavra/</u> = mostra todas as ocorrências dessa palavra.

<u>Acaractere 1 caractere 2]/</u> = mostra todas as ocorrências desses caracteres.

<u>Naractere 1 caractere 21/</u> = mostra todas as não ocorrências desses caracteres.

<u>Na-zl</u> = mostra todas as ocorrências de letras minúsculas, desde o a até o z.

/(\s)/ = mostra todas as ocorrências de barras de espaço.

```
1 = mostra todas as ocorrências de colchetes abrindo.
<u> 1[[^{\]}*?\]/</u> = mostra todas as ocorrências de [palavras].
1(https?:W^\s?#.).[^\s)*\V = mostra todas as ocorrências de (http://palavras).
<u>process.argv</u> = processa os argumentos, os valores passados por CLI para o código. Como um input de CLI.
<u>fs.lstatSync(argumento).isFile();</u> = mostra se o argumento é um arquivo ou não.
<u>fs.lstatSync(argumento).isDirectory();</u> = mostra se o argumento é um diretório ou não.
fs. promises. readdir (argumento); = lê um diretório, retornando um array com o nome de todos os arguivos dele.
<u>fetch(url).status</u> = retorna o status do link do navegador. Se for 200 está normal, tudo certo.
...nome_variável = desconstrói a estrutura. Ao invés de vir tudo em arrays, vem em strings.
<u>npm init -y</u> = no terminal, cria um arquivo package.json.
npm install sequelize sequelize-cli path = instala o sequelize com as propriedades para linhas de comando.
<u>express.use(bodylarser.json())</u> = chama o bodyparser pra converter os dados em json.
<u>var port = numero_porta</u> = define a porta que será usada, normalmente 3000.
<u>sudo mysqul -u root -p</u> = entra no terminal do MySQL.
show databases; = mostra os bancos de dados do MySQL.
show tabelas; = mostra as tabelas do banco de dados.
<u>create database nome_banco_de_dados;</u> = cria uma base de dados.
npx sequelize-cli model:create --name nome_sequelize --attributes colunal:tipo_dadol,coluna2:tipo_dado2,coluna3:tipo_dado3 =
cria uma tabela sequelize com as colunas pedidas e id automático. Sempre colocar os nomes no plural.
npx sequelize-cli db migrate = cria uma migração, que permite a comunicação entre tabelas e banco de dados.
<u>describe nome_tabela</u> = mostra as propriedades da tabela pedida, como tipo de dado, obrigatoriedade...
insert into nome_tabela (coluna 1, coluna 2, coluna 3) values ("valor 1", "valor 2", "valor 3"); = cria um registro na tabela.
npx sequelize-cli seed:generate --name nome_seed = cria um seed.
npx sequelize-cli db seed all = conecta todos os seeds com o banco de dados.
npx sequelize-cli db migrate undo = destaz a última migração feita.
<u>db:migrate:undo --name (data_hora)-create-(nome_tabela).js</u> = desfaz uma migração específica.
npx sequelize db:seed:undo = desfaz o último seed feito.
<u>npx sequelize-cli db seed undo --seed nome_seed</u> = destaz um seed especítico.
paranoid: true = não permite deletar algo. O elemento some da tela, mas não é deletado, é como uma ilusão.
```