<u>NodeJS</u> = serve para interpretar o código de JavaScript sem precisar ir pro navegador.

<u>Biblioteca</u> = conjunto de códigos que fazem uma tareta específica.

<u>l'ackage ison</u> = arquivo do node pra listar dependências, informações, versão do programa, autoria e scripts. Como o readme.

<u>NPM</u> = site que disponibiliza várias bibliotecas feitas por outros programadores. Elas são baixadas no arquivo node-modules, e explicitadas nas dependências do package json.

<u>Módulos</u> = uma parte do código que realiza uma tarefa, que fazem algo específico.

<u>Dependências</u> = módulos que outros programadores criaram e estamos utilizando.

<u>Gitignore</u> = arquivo que lista o que deve ser ignorado no github, pra não sobrecarregar. Como módulos, por exemplo.

<u>CLI</u> = Interface de Linha de Comando. Faz uma ligação entre o terminal e o código.

<u>API</u> = faz a conexão entre o que pedimos e o que o servidor devolve, traduz de um pra outro.

<u>l'ostman</u> = ambiente para testes de códigos.

<u>Sequelize</u> = possibilita usar o JavaScript para alterar o banco de dados, ao invés do SQL. É um tipo de ORM. Antes de começar a codar, instalar as bibliotecas Express, Body-Parser, NodeMon.

<u>Markdown</u> = linguagem de programação ideal para lugares com vários textos, como blogs.

<u>Chalk</u> = biblioteca pra destaque de textos.

<u>FS</u> = biblioteca pro código acessar arquivos do computador de dentro do código.

<u>Joi e Yup</u> = bibliotecas pra validar formulários.

<u>Mongoose</u> = biblioteca para conexão entre o node e o MongoDB.

<u>Express</u> = biblioteca que gerencia os caminhos entre SQL e Java.

<u>Body-Parser</u> = biblioteca que converte os dados pra json.

<u>NodeMon</u> = biblioteca que atualiza automaticamente, sem precisar derrubar o servidor.

<u>Site</u> = o Regex 101 é um ótimo site pra testar expressões regulares e conferir sua documentação.

<u>MVC</u> = modelo, vista e controlador (intermediário entre os pedidos do usuário e as respostas do código). Padrão para controle onde o modelo é acessado somente pelo controlador, e esse gera a visualização para o usuário final.

<u>node -v</u> = mostra a versão do node, basta digitar no terminal do computador.

<u>node nome_arquivo</u> = roda o arquivo, quando digitado no terminal.

npm install nome_biblioteca = instala uma biblioteca do npm para ser usada no arquivo.

<u>npm install nome_biblioteca@numero_versão --save-exact</u> = instala uma biblioteca do npm com uma versão específica, não deixa atualizar para outras versões.

<u>import nome_biblioteca from "nome_biblioteca"</u>, = importa a biblioteca para ser usada no código, deve estar na primeira linha. Quando for usar uma função da biblioteca, colocar nome_biblioteca.nome_função().

Regex = ou expressão regular. Servem para pedir dados específicos ao código. O separam elas em classes, e () em grupos. No JavaScript, são usadas dentro de constantes, normalmente em funções. Em qualquer caso, colocar gm; no final.

<u>/palavra/</u> = mostra todas as ocorrências dessa palavra.

<u>| Caractere 1 caractere 2]/</u> = mostra todas as ocorrências desses caracteres.

```
<u>/(caractere | caractere 2)/</u> = mostra todas as não ocorrências desses caracteres.
<u>Na-zl</u> = mostra todas as ocorrências de letras minúsculas, desde o a até o z.
<u>(Ns)</u> = mostra todas as ocorrências de barras de espaço.
1 = mostra todas as ocorrências de colchetes abrindo.
<u> 1[[^{\]}*?\]/</u> = mostra todas as ocorrências de [palavras].
1(https?:W^\s?#).[^\s)*\V = mostra todas as ocorrências de (http://palavras).
<u>process.argv</u> = processa os argumentos, os valores passados por CLI para o código. Como um input de CLI.
<u>fs.lstatSync(argumento).isFile();</u> = mostra se o argumento é um arquivo ou não.
<u>fs. lstatSync(argumento). isDirectory();</u> = mostra se o argumento é um diretório ou não.
fs. promises. readdir (argumento); = lê um diretório, retornando um array com o nome de todos os arquivos dele.
<u>fetch(url).status</u> = retorna o status do link do navegador. Se for 200 está normal, tudo certo.
...nome_variável = desconstrói a estrutura. Ao invés de vir tudo em arrays, vem em strings.
<u>npm init -y</u> = no terminal, cria um arquivo package.json.
<u>DRM</u> = permite mexer no banco de dados usando linguagem de programação, ao invés de linguagem de banco de dados.
<u>Sequelize</u> = um tipo de OKM.
npm install sequelize sequelize-cli path = instala o sequelize com as propriedades para linhas de comando.
express.use(bodylarser.json()) = chama o bodyparser pra converter os dados em json.
var port = numero_porta = define a porta que será usada, normalmente 3000.
<u>sudo mysqul -u root -p</u> = entra no terminal do MySQL.
show databases; = mostra os bancos de dados do MySQL.
show tabelas; = mostra as tabelas do banco de dados.
<u>create database nome_banco_de_dados;</u> = cria uma base de dados.
npx sequelize-cli model:create --name nome_sequelize --attributes colunal:tipo_dadol,coluna2:tipo_dado2,coluna3:tipo_dado3 =
cria uma tabela sequelize com as colunas pedidas e id automático. Sempre colocar os nomes no plural.
npx sequelize-cli db migrate = cria uma migração, que permite a comunicação entre tabelas e banco de dados.
<u>describe nome_tabela</u> = mostra as propriedades da tabela pedida, como tipo de dado, obrigatoriedade...
insert into nome_tabela (coluna I, coluna 2, coluna 3) values ("valor 1", "valor 2", "valor 3"); = cria um registro na tabela.
npx sequelize-cli seed generate --name nome_seed = cria um seed.
npx sequelize-cli db seed all = conecta todos os seeds com o banco de dados.
npx sequelize-cli db migrate undo = destaz a última migração feita.
db migrate undo --name (data_hora)-create-(nome_tabela) js = desfaz uma migração específica.
npx sequelize dbiseediundo = desfaz o último seed feito.
npx sequelize-cli db seed undo -- seed nome_seed = destaz um seed especítico.
<u>paranoid: true</u> = não permite deletar algo. O elemento some da tela, mas não é deletado, é como uma ilusão.
```