



Carolina Ruzafa

UX/UI DESIGNER



(+34) 685513864



ruzafa.carolina@gmail.com



[Portfolio](#)



[Perfil profesional](#)

PROFESSIONAL PROFILE

I am a UX/UI designer with a background in accessibility, focused on creating human-centered digital experiences. I consider myself an empathetic, proactive person committed to continuous learning. I enjoy exploring new ideas and participating in research, prototyping, and usability testing, collaborating with multidisciplinary teams.

EDUCATION

[Master in User Experience Design | UNIR | 2023 - 2024](#)

I designed interactive flows and prototypes, improving usability with research, testing, and agile methodologies.

[Bachelor's Degree in Graphic Design | EASDA | 2019 - 2022](#)

I developed branding projects, editorial design, and transmedia campaigns. I strengthened the visual identity of products and services through coherent and innovative solutions.

EXPERIENCE

[Alicante Futura Lab | Alicante Futura | September 2025 - December 2025](#)

Responsible from research and functional definition to Figma prototyping and usability validation for a mobile app MVP, working in coordination with frontend and backend development.

[Web designer \(internship\) | Los Malditos Estudio | April 2024](#)

I designed and optimized WordPress websites using Elementor, improving the architecture and user experience in each project.

[Graphic Designer | GIOS | August 2022 - July 2023](#)

I designed packaging, social media content, and promotional materials, improving brand perception, engagement, and user retention.

SPECIFIC TRAINING

[Accessibility for Design Systems and design teams | Somos Edison | February 2025 - April 2025](#)

Documentation, testing and criteria for integrating digital accessibility into design systems and their equipment.

[Agile project management course: Design Thinking y Scrum | UNIR | March 2024](#)

Ideation techniques, collaborative work, and real-world problem solving.

[Introduction to web accessibility | W3Cx | August 2022 - July 2023](#)

Inclusive design principles and accessibility standards such as WCAG 2.2.

HARD SKILLS

UX Research · Benchmarking · insights definition · Customer Journey · Information architecture · Flowcharts · Prototyping · Usability tests · Web analytics

SOFT SKILLS

Empathy · Critical thinking · Adaptability · Willingness to learn · Teamwork

SOFTWARE

Adobe Suit · Figma · Adobe XD · Framer · WordPress · Github · Trello · Voiceflow · Scimago Graphica · Tableau

LANGUAGES

English - B2
Valenciano - native

ADDED VALUE

[Volunteering in a communications team | Europa Sostenible \(Equipo Europa\) | October 2024 - October 2025](#)

Collaboration in the visual creation of informative campaigns with social impact. Graphic adaptation to the institutional tone, promoting sustainability and applying principles of accessible communication.



Carolina Ruzafa

DISEÑADORA UX/UI



(+34) 685513864



ruzafa.carolina@gmail.com



[Portfolio](#)



[Perfil profesional](#)

PERFIL PROFESIONAL

Soy diseñadora UX/UI con formación en accesibilidad y enfocada en crear experiencias digitales centradas en las personas. Me considero una persona empática, proactiva y comprometida con el aprendizaje continuo. Disfruto explorando nuevas ideas y participando en procesos de investigación, prototipado y pruebas de usabilidad, colaborando con equipos multidisciplinares.

EDUCACIÓN

Máster en Diseño de experiencia de Usuario | UNIR | 2023 - 2024

Diseñé flujos y prototipos interactivos, mejorando la usabilidad con investigación, testing y metodologías ágiles.

Grado en Diseño Gráfico | EASDA | 2019 - 2022

Desarrollé proyectos de branding, diseño editorial y campañas transmedia. Fortalecí la identidad visual de productos y servicios mediante soluciones coherentes e innovadoras.

EXPERIENCIA

Alicante Futura Lab | Alicante Futura | Septiembre 2025 - Diciembre 2025

Responsable desde el research y definición funcional hasta prototipado en Figma y validación de usabilidad para un MVP de app móvil, trabajando en coordinación con desarrollo frontend y backend.

Diseñadora web (prácticas) | Los Malditos Estudio | Abril 2024

Diseñé y optimicé páginas web en WordPress con Elementor, mejorando la arquitectura y experiencia de usuario en cada proyecto.

Diseñadora gráfica | GIOS | Agosto 2022 - Julio 2023

Diseñé packaging, contenido para redes y material promocional, mejorando la percepción de marca, el engagement y la retención de usuarios.

FORMACIÓN ESPECÍFICA

Accesibilidad para Design Systems y equipos de diseño | Somos Edison | Febrero 2025 - Abril 2025

Documentación, testing y criterios para integrar la accesibilidad digital en sistemas de diseño y en sus equipos.

Curso de gestión de proyectos ágiles: Design Thinking y Scrum | UNIR | Marzo 2024

Técnicas de ideación, trabajo colaborativo y resolución de problemas reales.

Introducción a la accesibilidad web | W3Cx | Agosto 2022 - Julio 2023

Principios de diseño inclusivo y normativas de accesibilidad como WCAG 2.2.

HARD SKILLS

UX Research · Benchmarking · Definición de insights · Customer Journey · Arquitectura de la información · Diagramas de flujo · Prototipado · Tests de usabilidad · Analítica web

SOFT SKILLS

Empatía · Pensamiento crítico · Adaptabilidad · Voluntad de aprender · Trabajo en equipo

SOFTWARE

Paquete Adobe · Figma · Adobe XD · Framer · WordPress · Github · Trello · Voiceflow · Scimago Graphica · Tableau

IDIOMAS

Inglés - B2
Valenciano - nativo

VALOR AÑADIDO

Voluntariado en equipo de comunicación | Europa Sostenible (Equipo Europa) | Octubre 2024 - Octubre 2025

Colaboración en la creación visual de campañas informativas con impacto social. Adaptación gráfica al tono institucional, promoviendo la sostenibilidad y aplicando principios de comunicación accesible.