

1) Che cos'è un algoritmo?

Un algoritmo è un insieme di istruzioni logiche. In ambito informatico è la base del codice, lo schema logico che il computer dovrà seguire. Personalmente lo distinguo dal codice perché considero il codice un algoritmo già tradotto nel linguaggio di programmazione scelto, non so se è corretto.

2) Che cos'è una variabile?

Le variabili sono gli elementi su cui andremo ad operare nell'algoritmo. Possono essere stringhe, numeri, boolean, array o oggetti.

3) undefined e null sono la stessa cosa?

Sono simili ma non uguali: undefined indica che alla variabile non è ancora stato assegnato un valore, mentre null indica che la variabile non è di nessun tipo e non ha nessun valore