

Instituto Federal Catarinense - Campus Videira Componente Curricular: Sistemas Operacionais Professora: Angelita Rettore de Araujo Zanella Aluna: Carolina de Oliveira das Chagas

Descrição do problema e abordagem utilizada no código com Impasse

Problema Inicial: Criar um programa que permita a ocorrência de um impasse (deadlock).

Para esta implementação foi determinado que as colônias pares [0,2,4, ...] irão obter primeiro o recurso A e depois o B. Já as ímpares [1,3,5, ...] irão obter primeiro o recurso B e depois o A.

Análise do comportamento sem a prevenção de impasse

À partir da compilação e execução do programa, as threads deveriam tentar pegar ambos os recursos para crescerem, no entanto, conforme à abordagem utilizada e testes realizados, as primeiras colônias [0 e 1], pegavam respectivamente os recursos À e B, o que resultava em um impasse, já que ambas bloqueiam os recursos que estão em sua posse e só liberam estes após crescerem e como não ocorreu o crescimento em ambas ocasionou o impasse.

Para saber se ocorreu o impasse, foi impresso prints dos recursos que as colônias tinham, os recursos que queriam e quais estavam envolvidas neste impasse. O mecanismo utilizado foi um mutex trylock se o resultado fosse zero à colônia poderia pegar aquele recurso se o resultado fosse diferente significa que outra colônia já possui aquele recurso e portanto ambas estavam diante de um impasse.

As colônias que não conseguiram nenhum recurso não foram representadas no console.

Testes realizados para a verificação do Impasse

Foram realizados 4 testes para a verificação do impasse.

1° Teste - Realizado com 2 colônias de bactérias [0,1]

```
9 #define numero_colonias 2/*numero de colonias(threads)*/

SAÍDA TERMINAL PORTAS CONSOLE DE DEPURAÇÃO PROBLEMAS

PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> gcc -o comImpasse comImpasse.c -pr
PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> .\comImpasse
Colonia 0 obteve o recurso A
Colonia 0 quer o recurso B
Colonia 1 obteve o recurso B
Colonia 1 quer recurso A
Detectado um impasse!!!
Colonia 0 esta em impasse. Conseguiu apenas 1 recurso e portanto nao podera crescer
Detectado um impasse!!!
Colonia 1 esta em impasse. Conseguiu apenas 1 recurso e portanto nao podera crescer
```

```
#define numero_colonias 5/*numero de colonias(threads)*/

11

SAÍDA TERMINAL PORTAS CONSOLE DE DEPURAÇÃO PROBLEMAS

PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> gcc -o comImpasse comImpasse.c -pthread -lm
PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> .\comImpasse
Colonia 1 obteve o recurso B
Colonia 2 obteve o recurso A
Colonia 2 quer o recurso B
Detectado um impasse!!!
Colonia 1 quer recurso A
Detectado um impasse!!!
Colonia 1 esta em impasse. Conseguiu apenas 1 recurso e portanto nao podera crescer
Colonia 2 esta em impasse. Conseguiu apenas 1 recurso e portanto nao podera crescer
```

3° Teste - Realizado com 10 colônias de bactérias [0,1,2,3,4, 5, 6, 7, 8, 9]

```
#define numero_colonias 10/*numero de colonias(threads)*/

SAÍDA TERMINAL PORTAS CONSOLE DE DEPURAÇÃO PROBLEMAS

PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> gcc -o comImpasse comImpasse.c -pthread -lm PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> .\comImpasse
Colonia 0 obteve o recurso A
Colonia 0 quer o recurso B
Colonia 1 obteve o recurso B
Colonia 1 quer recurso A
Detectado um impasse!!!
Colonia 0 esta em impasse. Conseguiu apenas 1 recurso e portanto nao podera crescer
Detectado um impasse!!!
Colonia 1 esta em impasse. Conseguiu apenas 1 recurso e portanto nao podera crescer
```

4° Teste - Realizado com 100 colônias de bactérias [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,....,99]

Descrição do problema e abordagem utilizada no código com prevenção de impasses

Conforme demonstrado no código acima estava ocorrendo impasse entre as colônias e estas não podiam crescer, portanto foi feito uma modificação do código e acrescido a técnica de

prevenção de ordenação de recursos, que significa que todas as colônias deverão obter os recursos em uma mesma ordem, assim garantindo que não ocorram impasses entre as colônias.

Análise do comportamento com a prevenção de impasse

Após à compilação e execução do programa as threads são inicializadas e à primeira thread pega o recurso À, após isso o recurso B, realiza o seu crescimento, imprime à sua população final no console e após isso libera ambos os recursos para que as demais colônias também possam crescer.

No terminal, é impressa uma colônia por vez, ou seja, à que está realizando o seu crescimento naquele momento, as demais esperam à sua vez.

Testes realizados para com o código de prevenção do Impasse

Do mesmo modo que o código com impasse, foram realizados 4 testes distintos.

1° Teste - Realizado com 2 colônias de bactérias [0,1]

```
#define numero_colonias 2 /*numero de colonias(threads)*/

SAÍDA TERMINAL PORTAS CONSOLE DE DEPURAÇÃO PROBLEMAS

PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> gcc -o semImpasse semImpasse.c -pthread -lm PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> ./semImpasse

Colonia 1 obteve o recurso A
Colonia 1 obteve o recurso B
Colonia 1 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 1 : 30.802168

Colonia 0 obteve o recurso A
Colonia 0 obteve o recurso B
Colonia 0 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 0 : 30.802168
```

```
#define numero_colonias 5 /*numero de colonias(threads)*/
                           CONSOLE DE DEPURAÇÃO
SAÍDA
                                                 PROBLEMAS
       TERMINAL
PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> ./semImpasse
Colonia 1 obteve o recurso A
Colonia 1 obteve o recurso B
Colonia 1 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 1 : 30.802168
Colonia 0 obteve o recurso A
Colonia 0 obteve o recurso B
Colonia 0 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 0 : 30.802168
Colonia 2 obteve o recurso A
Colonia 2 obteve o recurso B
Colonia 2 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 2 : 30.802168
Colonia 3 obteve o recurso A
Colonia 3 obteve o recurso B
Colonia 3 comecou a crescer!!!
A população final da colonia 3 : 30.802168
Colonia 4 obteve o recurso A
Colonia 4 obteve o recurso B
Colonia 4 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 4 : 30.802168
```

3° Teste - Realizado com 10 colônias de bactérias [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9], foram representados somente alguns print's do terminal e o mesmo não foi representado por completo

```
#define numero_colonias 10 /*numero de colonias(threads)*/

SAÍDA TERMINAL PORTAS CONSOLE DE DEPURAÇÃO PROBLEMAS

PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> gcc -o semImpasse semImpasse.c -pthread -lm

PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> ./semImpasse

Colonia 0 obteve o recurso A

Colonia 0 obteve o recurso B

Colonia 0 comecou a crescer!!!

A população final da colonia 0 : 30.802168
```

```
#define numero_colonias 10 /*numero de colonias(threads)*/
                 PORTAS CONSOLE DE DEPURAÇÃO
       TERMINAL
                                              PROBLEMAS
Colonia 7 obteve o recurso A
Colonia 7 obteve o recurso B
Colonia 7 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 7 : 30.802168
Colonia 8 obteve o recurso A
Colonia 8 obteve o recurso B
Colonia 8 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 8 : 30.802168
Colonia 9 obteve o recurso A
Colonia 9 obteve o recurso B
Colonia 9 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 9 : 30.802168
```

4° Teste - Realizado com 100 colônias de bactérias [0,1,2,3,4, 5, 6, 7, 8, 9,, 99], este teste segue a mesma lógica citada no teste acima.

```
#define numero_colonias 100 /*numero de colonias(threads)*/

SAÍDA TERMINAL PORTAS CONSOLE DE DEPURAÇÃO PROBLEMAS

PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> gcc -o semImpasse semImpasse.c -pthread -lm PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> .\semImpasse

Colonia 1 obteve o recurso A
Colonia 1 obteve o recurso B
Colonia 1 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 1 : 30.802168

Colonia 2 obteve o recurso B
Colonia 2 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 2 : 30.802168
```

```
#define numero_colonias 100 /*numero de colonias(threads)*/

SAÍDA TERMINAL PORTAS CONSOLE DE DEPURAÇÃO PROBLEMAS

A populacao final da colonia 97 : 30.802168

Colonia 98 obteve o recurso A
Colonia 98 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 98 : 30.802168

Colonia 99 obteve o recurso A
Colonia 99 obteve o recurso B
Colonia 99 obteve o recurso B
Colonia 99 comecou a crescer!!!
A populacao final da colonia 99 : 30.802168
```

Discussão sobre o impacto da prevenção do impasse no desempenho e complexidade do programa

Para discutir sobre este impacto, irei utilizar como exemplo os testes realizados com 2 colônias de bactérias, sendo com e sem impasse respectivamente.

Considerando ambos os códigos, é possível perceber que o código com prevenção de impasse é mais simples, visto que, todas as colônias devem seguir uma mesma ordem e não seguir ordens diferentes conforme o código com impasse.

Já o desempenho atrelado ao tempo de execução retornou uma pequena diferença, sendo que o código sem impasse demorou 0,94 segundos a mais para executar.

Tempo de Execução com Impasse: aproximadamente 1,16 segundos

```
PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> Measure-Command {.\comImpasse.exe}

Days : 0
Hours : 0
Minutes : 0
Seconds : 1
Milliseconds : 154
Ticks : 11544326
TotalDays : 1,33614884259259E-05
TotalHours : 0,000320675722222222
TotalMinutes : 0,0192405433333333
TotalSeconds : 1,1544326
TotalMilliseconds : 1154,4326

Ativ
```

Tempo de Execução sem Impasse: aproximadamente 2,10 segundos

```
#define numero_colonias 2 /*numero de colonias(threads)*/
        TERMINAL
                    PORTAS CONSOLE DE DEPURAÇÃO PROBLEMAS
PS C:\Users\Cliente\Desktop\Colônia de Bactérias> Measure-Command {.\semImpasse.exe}
Days
                     : 0
                    : 0
Hours
                    : 0
Minutes
Seconds
                    : 2
Milliseconds
                   : 92
                    : 20922897
Ticks
TotalDays : 2,42163159722222E-05
TotalHours : 0,000581191583333333
TotalMinutes : 0,034871495
TotalSeconds : 2,0922897
TotalMilliseconds: 2092,2897
```