



• { SOFTWARE DEVELOPER } •

PERFIL PERSONAL

Egresada de Holberton School Perú del programa Foundations of Computer Science & Software Engineering y con experiencia en el área de diseño, desarrollo web, maquetación, análisis de procesos, creación y consumo de APIs.

INFORMACION DE CONTACTO

- 989 802 641
- dianacarhuamanta03@gmail.com
- San Martín Porres - Lima - Perú

REDES SOCIALES

- CarolinaDCode
- /Diana Carhuamanta Ibañez
- @dianacarhuamanta

HABILIDADES

Main Skills

- JavaScript
- SQL Server
- Git
- Mongo
- Php

Frameworks

- React
- Emotion

Secondary Skills

- MySQL
- Python
- Node JS

Frameworks

- Material UI
- Vue
- Vuetify

Design

- Illustrator
- Photoshop
- Indesign
- After Effects

Documents

- Excel
- Word
- Power Point

Operating Systems:

- Windows 10
- Linux
- Mac

Languages:

- Español Nativo
- Inglés A2

EDUCACION

- MAYO 2023 - OCT. 2023: Java Bootcamp 2023
ATL Academy

- JUNIO 2021 - ABRIL 2022: Full Stack Software Engineer
HOLBERTON SCHOOL:

- FEB. 2011 - DIC. 2013: EDUCACIÓN SUPERIOR:
Técnico en Diseño Gráfico
SENATI

EXPERIENCIA LABORAL

GRUPORPP S.A.C.

Desarrollador Web

OCT. 2023 - SET. 2024

- Creación de nuevas funcionalidades y corrección de bugs de algunos sitios.
- SEO: Acciones realizadas en el código fuente, para mejorar el posicionamiento de los sitios.
- Maquetación de nuevos módulos para las web musicales.

DEISTER SOFTWARE PERU S.A.C.

Analista Programador

DIC. 2022 - SET. 2023

- Transcripción y refactorización de código, entre lenguajes como xsql y JavaScript.
- Migración de Objetos, tablas, scripts entre distintas bases de datos.
- Análisis de requerimientos, nuevas funcionalidades para algunos proyectos.
- Planteamiento y desarrollo del workflow para un nuevo proyecto.

DEISTER SOFTWARE PERU S.A.C.

Desarrollador de Aplicaciones

MAYO 2022 - NOV. 2022

- Consultas para la creación de endpoints, API Rest. (SQL || XSQL & JavaScript)
- Gestión y modelado de datos utilizando el patrón de diseño MVC.
- Creación de templates, desarrollo de funcionalidades.
- Gestión de data, creación de disparadores, procedimientos almacenados para validar y aplicar reglas de negocio.

SIDERPERU

Front End - Trainee

ENERO 2022 - ABRIL 2022

Módulo de Inventario TI

Descripción: Desarrollo del módulo de un Portal de TI, para la gestión del suministro de equipos que se le designa a cada empleado

Funciones:

- Análisis de requerimientos, creación de mockups en baja fidelidad de cada pantalla.
- Maquetación y desarrollo de funcionalidad.
- Implementación de la metodología Scrum, para el desarrollo de tareas, creación de épicas, historias y tareas, utilizamos planning poker, para definir el orden de cada tarea según su dificultad.
- Base de Datos: SQL Server
- Front end: HTML, CSS (Material UI), JS (React).

FREELANCE

Diseñadora Gráfica

ABRIL 2021 - ABRIL 2022

Creación de Logos, etiquetas, troqueles, catálogos, brochures, contenido para redes.

AMAUTA IMPRESIONES S.A.

Pre Prensista para Flexografía

FEB. 2020 - MARZO 2022

Contribuí dentro del proceso para acondicionar y mejorar artes digitales para su correcta impresión respecto al tamaño, color y detalles de imagen.

PROYECTOS REALIZADOS

Clon de la tienda Ripley

Lenguajes:

- Vue
- TypeScript
- Vuetify
- Axios
- SQL Informix

- Replica de la tienda por departamento Ripley.
- La base de datos se encuentra dentro del servidor del ERP de la empresa.
- Se crearon las tablas y objetos, se insertó toda la data necesaria en cada tabla.
- Los endpoints, también fueron creados en el ERP, y las consultas con Sql Informix.
- Se utilizó postman, para probar cada api, para conectar con ellas se utilizó Axios.
- Para el desarrollo por el lado del usuario (Front end), se utilizó un patrón llamado MVC, que separa la lógica del negocio, el modelo de datos y los templates.

Clon de Airbnb

Lenguajes:

- 1ra Etapa:
 - Python
 - HTML y CSS

2da Etapa:

- MySQL
- Fabric

3ra Etapa:

- Python (Flask)
- JavaScript (jQuery)

1ra. Etapa: la consola y la Web Estática

- Creación de la interfaz de la línea de comandos de Python, personalizada. Para administrar los datos y las clases para el almacenamiento de los datos de toda la web.
- Creación de los templates (Vanilla JavaScript)

2da. Etapa:

Base de Datos y Despliegue de la Web Estática

- Creación de la base de datos, anteriormente se creaban en el mismo archivo.
- Configuración del Servidor con Nginx.
- Distribución de archivos de un servidor a otros con fabric.
- Se desplegaron las páginas estáticas.

3ra. Etapa:

Web Framework - RESTful API - Web Dinámica

- Última etapa del proyecto del clon de Airbnb.
- Creación de las rutas con Flask, rutas que renderizarán las páginas.
- Creación de APIs para cada método.
- Funcionalidades en el Front y Back (Vanilla JavaScript).

Simple Shell

Lenguajes:

- C

- Creación de nuestra versión de un intérprete de línea de comandos: Shell.
- Intérprete de lenguaje de comandos compatible con sh que ejecuta comandos leídos desde la entrada estándar.
- Los comandos funcionan modo interactivo y no interactivo en C.