

{ SOFTWARE DEVELOPER }_

CONTÁCTAME_





dianacarhuamanta03@gmail.com

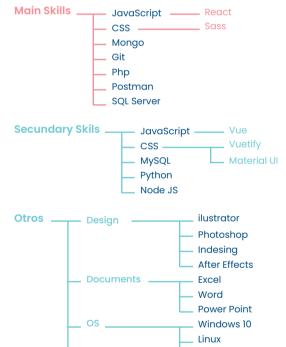








HABILIDADES_



EDUCACION_

ACTUA

JAVA CodeGym

Español Nativo Ingles A2





Languages _

UX/UI Design Toulouse Lautrec





Holberton School

Educación Superior:







Estudie en Holberton School Perú en el programa Foundations of Computer Science & Software Engineering, tengo conocimientos en el área de diseño, desarrollo web, maquetación, análisis de procesos, creación y consumo de Servicios Rest

EXPERIENCIA LABORAL_

OCT, 2023 - SET, 2024

GRUPORPP S.A.C.

Desarrollador Web

- Consumo de Servicios, implementación de secciones y módulos en los ambientes de desarrollo, preproducción para posteriormente realizar su despliegue a producción.
- SEO: Atender requerimientos del SEO, para implementar Schemas (datos estructuradas) en el código fuente (backend), solucionar errores en los sitios, acciones que puedan ayudar a mejorar el posicionamiento
- Maquetación e implementación de secciones para las sitios musicales, el sitio de RPP y algunas landing.
- Migración de versión del framework Phalcon de php utilizado en los sitios musicales.
- Transformación aplicaciones web a aplicaciones web progresivas (PWA).

ENERO 2023 - SET. 2023

DEISTER SOFTWARE PERU S.A.C.

Analista Programador

- Transcripción y refactorización del código de algunas funciones, entre lenguajes como xsql y JavaScript.
- Migración de Objetos, tablas, scripts entre distintas bases de datos.
- Análisis el flujo de algunos sistemas, para posteriormente realizar test
- Desarrollo de un Sistema de Transporte de Bultos.

MAYO 2022 - DIC. 2022)

DEISTER SOFTWARE PERU S.A.C.

Desarrollo de **Aplicaciones**

- Creación de servicios en el ERP, pruebas de servicios con postman y consumo de Servicios con Axios.
- Gestión y modelado de datos utilizando el patrón de diseño MVC
- Maquetación de interfaces de Usuario con algunas funcionalidades.
- Migración de tablas, objetos, script, trigger, store prodecures entre base

ENERO 2022 - ABRIL 2022

SIDERPERU

Front End - Trainee

Módulo de Inventario TI

 Descripción: Desarrollo de un módulo para el Portal de TI, para la gestión del suministro de equipos que se le designa a cada empleado.

Funciones:

- Análisis de requerimientos, creación de prototipos en baja fidelidad de cada pantalla.
- Maquetación y desarrollo de funcionalidades.
- Implementación de la metodología Scrum, creación épicas, historias de usuario, uso de sprints, para el desarrollo de las tareas agregadas en el Product Backlog
- Base de Datos: SQL Server
- Front end: HTML, CSS (Material UI), JS (React).

PROYECTOS REALIZADOS_

Clon de la tienda Ripley

Vue • TypeScript • Axios **Vuetify • SQL Informix**

- Replica de la tienda por departamento Ripley.
- Creación de Servicios, prueba de Servicios con Postman, consumo de servicios con Axios.
- Creación de tablas y objetos, inserción de data necesaria en cada tabla.
- Implementación de la arquitectura MVC en el Frontend para mejorar el manejo del flujo de la información.

Python • HTML • CSS • MySQL • Fabric JavaScript • Jquery

Ira. Etapa: La Consola y la Web Estática

Creación de la interfaz de la linea de comandos de Python, personalizado. Para administrar los datos y las clases para el almacenamiento de los datos de toda la web.

Creación de los templates (Vanilla Javascript).

2da. Etapa: Base de datis y Despliegue de la Web Estática

Creación de la base de datos, anteriormente se creaban en el mismo archivo.

Configuración del Servidor con Nginx.

Distribución de archivos de un Servidor a otros con Fabrix. Se desplego las páginas estáticas.

3ra. Etapa: Web Framework - RESTFul API - Web Dinámica

ültima etapa del provecto del clon de Airbnb. Creación de las rutas con Flask, rutas que renderizan las páginas. Creación de APIs para cada método.

Funcionalidades en el Front y Back (Vanilla JavaScript)

Simple Shell

Creación de nuestra versión de un intérprete de línea de comandos: Shell.

- Intérprete de lenguaje de comandos compatible con sh que ejecuta comandos leídos desde la entrada estándar.
- Los comandos funcionan modo interactivo y no interactivo en C.