

Carolina de Souza Ribeiro

Bacharel em Ciência da Computação

Fortaleza – CE • (85) 98694-8094 • carolinadesouzaribeiro2003@gmail.com
linkedin.com/in/carolina-de-souza-ribeiro-57537933a • github.com/CarolinaDeSouzaRibeiro
lattes.cnpq.br/8859452343418372

HABILIDADES

Linguagens:

- JavaScript (Avançado)
- Python (Avançado)
- C# (Intermediário)
- HTML & CSS
- Lua (Iniciante)

Ferramentas:

- Blender
- Unity
- Godot
- Figma

SOFT SKILLS

- Persistência na resolução de problemas
- Disposição para aprender
- Atenção aos detalhes
- Disciplina e ética
- Receptividade a feedback
- Foco em tarefas repetitivas

IDIOMAS

Português: Nativo

Inglês: Avançado

CURSOS & CERT.

Imersão Front End

Alura (Fev 2025)

Figma Design de Interfaces

Udemy (Jan 2025)

Estrutura de Dados

IFRS (Jan 2025)

Pensamento Computacional

AVAMEC (Jan 2025)

Trilhas e Carreiras

UNIFOR (Dez 2024)

Prog. Full Stack

Infinity School (Out 2024)

PERFIL PROFISSIONAL

Com bom desempenho acadêmico e disposição para o aprendizado, destaco-me como uma profissional dedicada e obstinada na resolução de problemas e no desenvolvimento, além de algumas habilidades no quesito criativo, primariamente em modelagem e renderização 3D.

Nota de Inclusão: sou uma pessoa com deficiência (Transtorno do Espectro Autista, nível de suporte 1 conforme CID11-6A02.0) que deseja uma oportunidade para adquirir novas experiências por meio de conhecimentos práticos, auxiliando no desenvolvimento e aprimoramento de habilidades e boas práticas, visando meu crescimento profissional.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação

Fev 2022 – Dez 2025

Universidade de Fortaleza (UNIFOR)

Status: Concluída

PROJETOS EM DESTAQUE

Monografia e Desenvolvimento VR

Título: "Uso de Realidade Virtual como Ferramenta de Empatia: Simulação de Experiência Sensorial Cotidiana de Uma Pessoa Autista"

- Artefato Desenvolvido:** Jogo **AutiSim**.
- Tecnologia:** Desenvolvido para *Meta Quest 3* utilizando Unity.
- Objetivo:** Simular experiências sensoriais cotidianas de uma pessoa autista para promover empatia e conscientização.
- Atividades:** Programação em C# e design de interação.

PREMIAÇÃO ACADÊMICA

1º Lugar no 5º Encontro de Curricularização (ECOE)

Universidade de Fortaleza (UNIFOR)

- Trabalho apresentado: "Ciência de Dados e Enem: Despertando a Consciência e Orientando o Futuro de Alunos do Ensino Médio".

PARTICIPAÇÃO EM EVENTOS

- III Tech Unifor Innovation Summit** (Nov 2024): Tecnologia e Inovação.
- Siará Tech Summit** (Out 2024): Exposição de startups e TI.
- FrontEndDay** (Set 2024): Ciclo de palestras Web/Mobile/IA.