En qué se diferencia el protocolo UDP del TCP, seleccione la opción correcta:

1. UDP es un protocolo de transmisión de Control, mientras que TCP es un protocolo de datagramas de usuario.
2. UDP no está orientado a la conexión mientras que TCP se encuentra orientado a la conexión.
3. UDP es un protocolo confiable si se lo compara con TCP no es un protocolo confiable.
4. Opciones a y c
5. Ninguna de las mencionadas

Las opciones a y c son incorrectas porque lo expresado no es lo verdadero, el contexto es diferente.

\*\*\*

Seleccione que características pertenecen al protocolo TCP, de las alternativas mencionadas:

1. El que usa este protocolo debe esperar cuando los datos no están disponibles.
2. Este protocolo no se encuentra orientado a la conexión y es inseguro en su uso.
3. Su modelo es Productor-consumidor
4. Opciones a y b
5. Opciones a y c

La opción b es incorrecta porque este protocolo si se encuentra orientado a la conexión y es confiable y ordenado.

\*\*\*

Podría seleccionar cuál de las opciones presentadas pertenecen a las características de un streams:

1. Permite el ordenamiento de mensajes duplicados por su identificador.
2. Al enviar el mensaje si el emisor no recibe un recibo de entregado, se volverá a transmitir dicho mensaje.
3. Para escribir y leer un mensaje no tiene límite de tamaño.
4. Opciones a, b y c
5. Solo las alternativas a y c

Todas las alternativas presentadas a, b y c son verdaderas en las características que presenta un streams.

\*\*\*\*

Podría decir si el siguiente argumento es verdadero o falso: “El uso de los checksums permiten la detección y admisión de paquetes maliciosos, con el fin de identificar paquetes duplicados y almacenarlos como respaldo”

1. Verdadero
2. Falso

El argumento presentado es incorrecto, el argumento correcto es: “El uso de los checksums permiten la detección y rechazo de paquetes maliciosos, con el fin de identificar paquetes duplicados y eliminarlos”

\*\*\*

Podría decir si es verdadero o falso que “los servicios HTTP, FTP, Telnet, SMTP utilizan UDP, con su puerto ya reservado PARA SU CORRECTO FUNCIONAMIENTO”.

1. Verdadero
2. Falso

“los servicios HTTP, FTP, Telnet, SMTP utilizan TCP, con su puerto ya reservado, PARA SU CORRECTO FUNCIONAMIENTO”

\*\*\*

Podría seleccionar cuál de las siguientes alternativas son correctas y pertenecen a su correcta definición:

1. Telnet lee los directorios d un computador remoto y transferir archivos.
2. SMTP permite la comunicación entre el navegador y el servidor.
3. FTP permite él envió de correos electrónicos entre varios computadores.
4. HTTP nos proporciona un acceso a la terminal de un computador remoto.
5. Ninguna es la correcta

Las respuestas correctas son:

1. Telnet nos proporciona un acceso a la terminal de un computador remoto.
2. SMTP permite él envió de correos electrónicos entre varios computadores.
3. FTP lee los directorios d un computador remoto y transferir archivos.
4. HTTP permite la comunicación entre el navegador y el servidor.

\*\*\*\*

Podría seleccionar a quien pertenecen estos pasos para establecer una conexión TCP:

* Se procede con la creación del socket, con la dirección y puerto del servidor.
* Se procede a leer y escribir datos con el uso de stream asociado con el socket.

1. Servidor
2. Cliente

Estos pasos para establecer una conexión TCP pertenecen a lo que debe realiza el Cliente, pues los pasos por parte del servidor son otros.

\*\*\*\*\*

Podría seleccionar si es verdadero o falso el siguiente argumento a:

El cliente se encarga de realizar los siguientes pasos para lograr una conexión TCP:

* Crea un socket con su puerto para escuchar.
* Espera peticiones por el cliente.
* Acepta una conexión y crea un stream para la conexión.

1. Verdadero
2. Falso

La respuesta correcta es:

El servidor se encarga de realizar los siguientes pasos para lograr una conexión TCP:

* Crea un socket con su puerto para escuchar.
* Espera peticiones por el cliente.
* Acepta una conexión y crea un stream para la conexión.

\*\*\*\*

Podría decir si las siguientes características pertenecen al protocolo UDP:

* Control de Flujo
* Fiabilidad
* Multiplicación
* Orientación a flujo de octetos
* Transferencia con almacenamiento

1. Verdadero
2. Falso

Las características pertenecen al protocolo TCP, por lo cual es falso

\*\*\*

Podría seleccionar cuál de estas alternativas pertenecen a Hypertext Transfer Protocol:

1. Es un protocolo sin estado, no guarda información de una conexión anterior.
2. El IP de la maquina llamante no identifica al usuario
3. El protocolo de transferencia es el sistema mediante el cual se transfiere información entre los [servidores](http://www.masadelante.com/faq-servidor.htm) y los clientes (por ejemplo los [navegadores](http://www.masadelante.com/faq-que-es-un-navegador.htm)).
4. Las opciones a, b y c
5. Las opciones a y c

Las respuestas correctas son a, b , c

\*\*\*\*\*

Podría decir si el siguiente argumento es correcto o incorrecto:

“un sistema distribuido es aquel conjunto de computadoras interconectados los cuales cambian mensajes mediante los protocolos.”

1. Verdadero
2. Falso

Es falso porque esa definición corresponde aun sistemas de red.- conjunto de computadoras interconectados los cuales cambian mensajes mediante los protocolos

\*\*\*\*\*

Entre los objetivos de un sistema no distribuido tenemos alto rendimiento, tolerancia a fallos, alta disponibilidad, movilidad, y ubicuidad.

1. Verdadero
2. Falso

Lo correcto es:

“Entre los objetivos de un sistema distribuido tenemos alto rendimiento, tolerancia a fallos, alta disponibilidad, movilidad, y ubicuidad.”

\*\*\*\*\*

Podría decir si es correcto la siguiente definición de hilos: “se representan mediante la clase Thread, la cual se encuentra en el paquete java.lang.Thread. Los métodos de esta clase junto con algunos métodos de la clase Object son los que permiten un manejo prácticamente completo de hilos en Java, Existen 2 formas de trabajar con hilos en cuanto a su creación se refiere: Heredando de la clase Thread e Implementando la interfaz Runnable ”

1. Verdadero
2. falso

La respuesta es correcta en decir lo que es un Hilo

\*\*\*\*\*\*\*

Seleccione cuál de las siguientes alternativas es correcta al decir la función principal de un Servidor proxi.

B. Los servidores Proxy son equipos potentes y por lo tanto son caros, suelen compartir entre varias personas o empresas, permitiéndoles a todos tener un servicio de gran calidad y mínimo precio.

A. El servidor proxy responde a solicitudes que llegan a través de la red desde equipos clientes, normalmente las peticiones se ejecutan y luego se implementan.

D. La principal función de un servidor Proxy administra el acceso a la red, busca información básica y segura, ya sea localmente o en la red.

C. Los servidores proxy son especializados solo para personas y/o empresas.

E Ninguna de las mencionadas.

Ninguna de las respuestas mencionadas son correctas, lo correcto es: “El servidor Proxy actúa como intermediario entre el explorador y el Internet, el servidor proxy ayuda a mejorar el rendimiento en Internet ya que almacena una copia de los sitios web más usados, también ayudan a mejorar la seguridad, filtrando contenidos web y software malintencionado”

\*\*\*\*

Podría decir si el siguiente argumento es verdadero o falso: Los modelos Arquitectónicos tienen como función principal en la capa plataforma: “Proporcionan servicios a las capas superiores e implementa independencia en cada computador.”

1. Verdadero
2. Falso

La respuesta es correcta Los modelos Arquitectónicos tienen como función principal en la capa plataforma: “Proporcionan servicios a las capas superiores e implementa independencia en cada computador.”

\*\*\*

Podría seleccionar cuales de estos argumentos esta en lo que correcto de que ofrece Java Remote Method Invocation?

1. Mecanismo que permite la invocación de métodos remotamente.
2. Usarlo provee un mecanismo simple en una aplicación distribuida que solamente necesita comunicar servidores codificados para Java.
3. Javasoft Javasoft para soportar llamadas a procedimientos remotos entre objetos que se ejecutan sobre Máquinas Virtuales Java (JVM).
4. Opciones a y c
5. Opciones a, b, c

Todas las alternativas mencionadas de la a, b y c son correctas para lo que hace RMI

\*\*\*\*\*\*\*

Entre las alternativas mencionadas podría decir cuál de ellas cumplen con las metas establecidas por RMI?

1. Soportar llamadas a los servidores desde los applets
2. Hacer mucho más complejas como sea posible la escritura de aplicaciones distribuidas.
3. Proporcionar varias semánticas para las referencias de los objetos remotos (persistentes, no persistentes y de "activación retardada").
4. Opciones a y b
5. Opciones a y c

La respuesta b es incorrecta porque lo correcto es: “Hacer tan simple como sea posible la escritura de aplicaciones distribuidas”

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Podría decir si el siguiente argumento es correcto o no: “Las funciones RMI permiten las siguientes actividades:

* Comunicarse con los objetos no remotos.
* Localizar objetos no remotos.
* Cargar el código de operación que implementa a las clases que son pasadas por valor.”

1. Verdadero
2. falso

La respuesta es falso porque lo correcto es:

* Comunicarse con los objetos remotos.
* Localizar objetos remotos.
* Cargar el código de operación que implementa a las clases que son pasadas por valor.”

\*\*\*\*\*\*\*

En las siguientes opciones podría decir cuál de estas es la correcta al mencionar un Stubs.

1. Los stubs forman parte de las referencias y actúan como representantes de los objetos remotos ante sus clientes.
2. Stub es responsable de despachar la invocación al objeto remoto.
3. Las opciones a y b
4. Ninguna de las mencionadas.

La opción b es incorrecta porque es el esqueleto el responsable de despachar la invocación al objeto remoto, lo stubs hacen lo mencionado en la opción a

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Podría decir si el siguiente argumento es verdadero o falso: “Una referencia remota es aquella referencia Java que permite acceder al objeto distribuido, en donde:

* Una referencia siempre apunta a un objeto en la JVM.
* Una referencia remota apunta a un objeto proxy”

1. Verdadero
2. Falso

El argumento mencionado es correcto al mencionar una referencia remota

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Podría decir cuál de los siguientes argumentos es correcto en relación a interface definition language

1. lenguaje que se utiliza para definir las interfaces entre los componentes de una aplicación y es el elemento que soporta la interoperabilidad de la tecnología.
2. El [IDL](https://es.wikipedia.org/wiki/Interface_description_language) sólo puede definir interfaces, no implementaciones.
3. Encargado de asegurar la independencia del lenguaje de programación utilizado.
4. Las opciones a, b y c
5. Opciones a y c

Todas las alternativas mencionadas son correctas a, b y c todas corresponden a IDL.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

En el siguiente argumento mencionado podría decir si es verdadero o falso lo mencionado:

“Una especificación IDL es un contrato entre cliente y servidor:

* IDL no especifica la sintaxis de las interfaces.
* La semántica no se puede expresar como comentarios.
* IDL es dependiente de lenguajes de programación y sistemas operativos.”

1. Verdadero
2. falso

La respuesta es falso porque lo correcto es:

Una especificación IDL es un contrato entre cliente y servidor:

* IDL especifica la sintaxis de las interfaces.
* La semántica se puede expresar como comentarios.
* IDL es independiente de lenguajes de programación y sistemas operativos.”

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

De las alternativas propuestas a continuación cual corresponde a lo que realiza un módulo dentro de lo que son los IDL.

1. No permite agrupar varias definiciones IDL que comparten un mismo propósito.
2. Un módulo (module) no define un ámbito de nombrado.
3. Alternativas a y b
4. Ninguna de las mencionadas

La respuesta es ninguna de las mencionadas porque lo correcto es

1. Permite agrupar varias definiciones IDL que comparten un mismo propósito.
2. Un módulo (module) define un ámbito de nombrado.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Podría decir si el siguiente argumento es verdadero o falso: “Actualmente Java RMI y Java IDL emplean protocolos diferentes para la comunicación entre objetos sobre diferentes plataformas.

* Java IDL utiliza el protocolo estándar de CORBA IIOP.
* Java RMI utiliza el protocolo JRMP (Java Remote Messaging Protocol”

1. Verdadero
2. Falso

Lo mencionado anteriormente es verdadero

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Podría seleccionar cuales alternativas corresponden a Stubs IDL estáticos

1. Las operaciones locales que usan los clientes como sustitutas de las remotas.
2. Generadas por el compilador de IDL.
3. Envían y reciben mensajes (haciendo “marshalling” / “unmarshalling”).
4. Todas las a, b y c
5. Ninguna de las mencionadas

TODAS LAS ALTERNATIVAS SON CORRECTAS a, b, y c

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*