En la gráfica podemos observar que tras el día 10 se produce un cambio radical en el avance del proyecto, esto es debido a que esta gráfica no contempla la fase de búsqueda de errores que se aplica sobre las tareas completadas.

Siendo el objetivo terminar la solución en 3 sprints, es buen indicio que la solución este completada al 35% al finalizar el 1º sprint, siendo este el mas complicado ya que la mayor parte del equipo tenia que acostumbrarse al nuevo entorno de desarrollo.