# LARAVEL 11.X



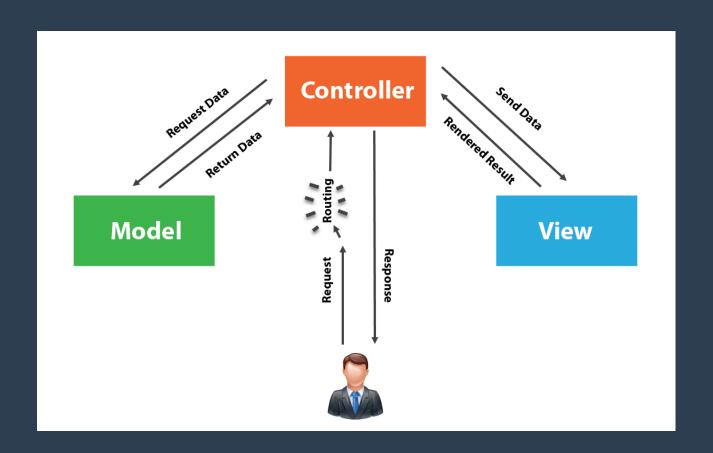
Steve Lebleu - 2CE-X75-A - 2024-2025

## MODULE 1 - INTRODUCTION

### QU'EST-CE QU'UN FRAMEWORK MVC?

#### Séparation des préocupations:

- Modèle (données)
- Vue (présentation)
- Contrôleur (logique)



# POURQUOI LARAVEL?

- Ecosystème très riche
- Nombreuses fonctionnalités
- Rapidité de développement
- Sécurité
- Communauté active



### **MODULE 2 - INSTALLATION**

### INSTALLATION AVEC DOCKER

```
1 # Build les images
2 docker compose build
3
4 # Lancer les containers
5 docker compose up -d
6
7 # Attacher un shell
8 docker compose exec app sh
```

```
1 # Build les images
2 docker compose build
3
4 # Lancer les containers
5 docker compose up -d
6
7 # Attacher un shell
8 docker compose exec app sh
```

```
1 # Build les images
2 docker compose build
3
4 # Lancer les containers
5 docker compose up -d
6
7 # Attacher un shell
8 docker compose exec app sh
```

```
1 # Build les images
2 docker compose build
3
4 # Lancer les containers
5 docker compose up -d
6
7 # Attacher un shell
8 docker compose exec app sh
```

```
2 rm -rf ./*
   composer create-project --prefer-dist laravel/laravel .
   composer install
   php artisan key:generate
14 npm i
```

```
composer create-project --prefer-dist laravel/laravel .
   composer install
   php artisan key:generate
14 npm i
```

```
composer create-project --prefer-dist laravel/laravel .
   composer install
   php artisan key:generate
14 npm i
```

```
composer create-project --prefer-dist laravel/laravel .
   composer install
   php artisan key:generate
14 npm i
17 exit
```

```
composer create-project --prefer-dist laravel/laravel .
   composer install
   php artisan key:generate
14
   npm i
17 exit
```

```
composer create-project --prefer-dist laravel/laravel .
   composer install
   php artisan key:generate
14 npm i
17 exit
```

```
1 # Copier la configuration vite.js optimisée
2 mv _vite.config.js ./src/vite.config.js
3
4 # Stopper les containers
5 docker compose down
6
7 # Relancer les containers
8 docker compose up -d
```

```
1 # Copier la configuration vite.js optimisée
2 mv _vite.config.js ./src/vite.config.js
3
4 # Stopper les containers
5 docker compose down
6
7 # Relancer les containers
8 docker compose up -d
```

```
1 # Copier la configuration vite.js optimisée
2 mv _vite.config.js ./src/vite.config.js
3
4 # Stopper les containers
5 docker compose down
6
7 # Relancer les containers
8 docker compose up -d
```

#### **FACULTATIF**

```
1 # Attache un shell au container
2 docker compose exec app sh
3
4 # Set permissions sur le répertoire de stockage de Laravel
5 chown -R www-data:www-data /var/www/html/storage
6
7 # Set permissions sur le répertoire des caches
8 chown -R www-data:www-data /var/www/html/bootstrap/cache
```

#### **FACULTATIF**

```
1 # Attache un shell au container
2 docker compose exec app sh
3
4 # Set permissions sur le répertoire de stockage de Laravel
5 chown -R www-data:www-data /var/www/html/storage
6
7 # Set permissions sur le répertoire des caches
8 chown -R www-data:www-data /var/www/html/bootstrap/cache
```

### **ACCÈS À L'APPLICATION**

http://localhost:8000

#### WARNING

Docker is extremely slow when running laravel under WSL2 on Windows

# **MODULE 3 - CONFIGURATION**

### **ARTISAN CLI**

Laravel embarque le CLI Artisan, qui permet d'interagir avec toutes les couches de l'application.

#### Connaître les commandes disponibles avec artisan:

```
1 docker compose exec app php artisan list
2 # ou Docker Desktop > Containers > [CONTAINER_NAME] > Exec
3 # ou extension VSCode > [CONTAINER_NAME] > Attach Shell
4 # ou docker compose exec app sh
5 php artisan list
```

#### Connaître le détail d'une configuration:

```
1 docker compose exec app php artisan config:show [CONFIGURATION]
2 # ou Docker Desktop > Containers > [CONTAINER_NAME] > Exec
3 # ou extension VSCode > [CONTAINER_NAME] > Attach Shell
4 # ou docker compose exec app sh
5 php artisan config:show [CONFIGURATION]
```

Outil puissant et efficace qui vous accompagnera tout au long de vos développements Laravel!

### LE FICHIER .ENV

- Fichier d'environnement classique généré par Laravel à l'installation.
- Contient les valeurs par défaut.

Les informations de connexion à la base de données doivent être mises à jour.

```
1 DB_CONNECTION=mysql
2 DB_HOST=mysql
3 DB_PORT=3306
4 DB_DATABASE=laravel
5 DB_USERNAME=root
6 DB_PASSWORD=root
7 ...
8 VITE_PORT=5173
9 VITE_HOST=0.0.0.0
```

Il est également nécessaire de modifier les valeurs par défaut dans le fichier *config/database*.

#### Créer les tables utilisateurs avec artisan:

```
1 docker compose exec app php artisan migrate
2 # ou Docker Desktop > Containers > [CONTAINER_NAME] > Exec
3 # ou extension VSCode > [CONTAINER_NAME] > Attach Shell
4 # ou docker compose exec app sh
5 php artisan migrate
```

### STRUCTURE D'UN PROJET LARAVEL

- Contrôleurs et modèles dans app
- Migrations dans database/migrations
- Contrôleur frontal dans public/index.php
- Configurations dans config
- **Vues** et assets dans *resources*
- Routes dans routes
- Système de fichiers local dans storage
- Tests unitaires dans tests
- Dépendances PHP dans vendors

## MODULE 4 - MODEL

# **ELOQUENT ORM**

La couche ORM embarquée nativement par le framework Laravel.

Bénéficie de son intégration dans l'écosystème Laravel pour apporter simplicité et performance à la gestion des données.

### **LES MIGRATIONS**

Opérations qui permettent de créer, modifier ou supprimer une structure (un schéma / une table) ou une donnée associée à l'utilisation d'un ORM.

### Création d'une migration

1 php artisan make:migration [MIGRATION\_NAME]

Génère une migration dans database/migrations.

```
1 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
2 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
  return new class extends Migration
    public function up(): void
      Schema::create('my_schema', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
```

```
3 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
  return new class extends Migration
     public function up(): void
10
       Schema::create('my_schema', function (Blueprint $table) {
         $table->id();
```

```
Schema::create('my_schema', function (Blueprint $table) {
         $table->id();
     public function down(): void
21
       Schema::dropIfExists('my_schema');
```

- Classe anonyme qui hérite de la classe *Migration*
- 2 méthodes publiques: *up* and *down*

### Exécution des migrations:

1 php artisan migrate

# LES MODÈLES

Classes qui représentent une table de la base de données.

#### Création d'un modèle

1 php artisan make:model [MODEL\_NAME]

Génère une classe qui hérite de la classe *Model* dans app/Models.

```
1 namespace App\Models;
2
3 use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
4 use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
5
6 class MyModel extends Model
7 {
8  use HasFactory;
9  protected $fillable = ['name', ...];
10
11  ...
12 }
```

# **MODULE 5 - CONTROLER**

#### Création d'un contrôleur avec artisan:

1 php artisan make:controller [CONTROLLER\_NAME] [OPTIONS]

Génère un fichier dans app/Http/Controllers.

```
1 namespace App\Http\Controllers;
2
3 use Illuminate\Http\Request;
4
5 class MyController extends Controller
6 {
7  public function index()
8  {
9
10  }
11  ...
12 }
```

# LE SYSTÈME DE ROUTAGE

### Différents types de routes:

- GET
- POST
- PUT / PATCH
- DELETE

### Définition des routes dans routes/web.php

```
1 Route::get('/', [MyController::class, 'index']);
```

# **MODULE 6 - VIEW**

## BLADE TEMPLATE ENGINE

Laravel embarque Blade, un moteur de templates directement intégré dans l'écosystème.

Comme tout l'écosystème, c'est moderne, puissant et ça apporte une vraie plus-value par rapport aux autres outils sur le marché.

## ELÉMENTS DE SYNTAXE DE BASE

### Affichage avec échappement

1 {{ \$variable }}

## Affichage sans échappement

1 {!! \$variable !!}

### Conditions

```
1 @if ($condition) ... @else ... @endif
```

Konfer.

### Boucles

1 @foreach (\$items as \$item) ... @endforeach

## Héritage

1 @extends('layouts.app')

# CRÉATION D'UN LAYOUT

### resources/views/layouts/app.blade.php

## AFFICHAGE D'UN BLOCK

### resources/views/games/index.blade.php

### resources/views/games/index.blade.php

### resources/views/games/index.blade.php