

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO
CAMPUS SÃO PAULO
TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Alkindar José Ferraz Rodrigues
Carolina de Moraes Josephik
Fabio Mendes Torres
Gabriely de Jesus Santos Bicigo
Leonardo Naoki Narita

Aplicativo de Lista de Compras

São Paulo

2021

Alkindar José Ferraz Rodrigues
Carolina de Moraes Josephik
Fabio Mendes Torres
Gabriely de Jesus Santos Bicigo
Leonardo Naoki Narita

Aplicativo de Lista de Compras

Proposta inicial de projeto apresentada na disciplina de Projeto Integrado I no 1º semestre de 2021.

Prof. Ivan Francolin Martinez

Prof. José Braz de Araujo

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo

Campus São Paulo

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

São Paulo

2021

1 Introdução

1.1 Descrição do Problema

Lorem ipsum dolor sia temet ([KANAN; FOX, 2015](#), p. 3).

1.2 Solução Proposta

1.3 Objetivos

1.4 Escopo do Projeto

2 Análise de Concorrentes

2.1 Tabela de Comparação

3 Tecnologias Aplicadas

Com base no escopo que foi definido inicialmente para o aplicativo Lixt optamos pela utilização de diferentes tecnologias que apresentam vantagens durante o desenvolvimento.

Para o *front-end* da aplicação escolhemos utilizar *JavaScript* com a biblioteca *React*, pois a curva de aprendizado dessa tecnologia é curta e seu código é reutilizável, podendo ser inclusive utilizado em aplicações mobile com o *React Native* (para *Android* e *iOS*).

Para o banco de dados foi definida a utilização do *MySQL* por possuir uma grande variedade de funções e configurações que facilitam o desenvolvimento.

Também no *back-end*, vamos utilizar a linguagem *Java* para o código-fonte, com o *framework Spring*, em um projeto *Spring Boot*. O *Spring Boot* pois traz mais produtividade durante o desenvolvimento, permitindo concentrar os esforços na implementação das regras de negócio do que com as configurações de um projeto *Web* (AFONSO, 2017). Ainda nesse sentido, vamos utilizar o *Hibernate*, que possibilita um desenvolvimento mais ágil nas aplicações que possuem integração com bancos de dados, como é o caso do aplicativo Lixt.

4 Gerenciamento do Projeto

Referências

AFONSO, A. O que é spring boot? *Alga Works*, 2017. Citado na página [4](#).

KANAN, T.; FOX, E. A. Automated arabic text classification with p-stemmer, machine learning, and a tailored news article taxonomy. *Virginia Tech*, 2015. Citado na página [2](#).