



Ejercitación Herencia en Java

La herencia es uno de los mecanismos más importantes de la programación orientada a objetos. Vamos a ver un ejemplo de un problema que utiliza este tipo de relación entre las clases.

La clínica del doctor Apestegui

En la clínica del doctor López hay muchos pacientes con diferentes patologías. Cada uno de ellos está internado y es atendido por un médico especialista.

Cuando se registran, dejan los siguientes datos:

- Número de documento
- Nombre
- Edad
- Nombre de obra social
- particular (verdadero = sí)
- Médico especialista que lo trata
- Cantidad de estudios
- Cirugía (verdadero si fue operado)
- Alta (falso si está internado, verdadero si se curó)



Los diferentes médicos tienen:

- Número de matrícula
- Nombre

Los diferentes médicos especialistas son:

Cardiólogo

- Cobra el importe básico de honorarios más el importe de cada estudio realizado.

Cirujano

- Cobra el importe básico de honorarios más los honorarios de dos ayudantes

Dermatólogo.

- Cobra el importe de honorarios más el importe básico de medicamentos.

Médico general

- Cobra solo importe básico de honorarios

Los pacientes se registran en la clínica y se le asigna un médico especialista. Por día se les pueden hacer estudios y se van registrando. Para saber cuánto debería pagar cada paciente, se debe tener en cuenta el importe fijo por cada cliente. En el caso de ser particulares deben pagar el total y si es de obra social, pagarán la mitad.