19 fase

“Ajude nas compras do seu Pet.”

O jogo conta a história:

1-“O jogador ganhou seu primeiro cachorro e precisa ir até uma loja de Pet shop”. (clica em prosseguir)

2- O seu amigo Lucas lhe disse que também tem um cachorro igual, o qual tem uma roupinha, um prato para comida, um saco de ração, uma coleira para passear e uma máscara para a boca e uma casa para ele(aparece o balão do Lucas falando com o seu avatar)

Após dar Continuar aparece a mensagem:

“Você gostaria que seu cachorro tivesse tudo isso, porém só tem 5 moedas para fazer as primeiras compras no Petshop ‘Luck’. Use todas as moedas para fazer a melhor compra para o seu pet.”

Segue as listas dos objetos no Petshop para comprar e os valores:

Ração: 2 moedas

Figura ilustrativa

\*suporte ração: 1 moeda

Prato para ração e água um único prato: 1 moeda

Acessório de fitinha xuxa: 1 moeda

Gravata para o cachorro/acessório: 2 moedas

Coleira: 2 moedas

Bandana azul: 2 moedas

No jogo, a cada objeto escolhido (a criança clica em cima do objeto), o jogo mostra a pergunta: “Posso comprar?”. Quando tiver finalizado as compras aparece a mensagem do jogo “Posso finalizar?” ao mesmo tempo que surge um botão do lado do boneco(a) para ser clicado (explicado pelo professor/a).

Ao finalizar, o jogo processa os seguintes resultados para cada objeto:

Ração, prato e coleira: 2 moedas vão para o BoloDim

Suporte: 1 moeda para BoloDim

-Gravata/bandana: nenhuma moeda ao Bolodim

Após a escolha jogo mostra o cachorro com os itens que comprou

O Professor explica que os 3 primeiros itens eram os mais necessários e o jogador usou as moedinhas que tinha para o que era primordial; como a máscara não era essencial (principalmente devido ao preço), mas também não está errado, pois ajuda na segurança do cachorro.

Já a bandana e a gravata não geraram moedas porque não são importantes ao cachorro, e só seriam compradas caso o jogador tivesse moedas a mais e quisesse “embelezar” o cachorro e isto só poderia acontecer após cuidados com alimentação e passeio.