

INFORMACIÓN

CUÁNTICA

PROF. DR. ANDRÉ TANUS CESAÍRIO

(ANDRETANUS@GMAIL.COM)

PROF. DR. TEÓFILO VARGAS

EL CURSO:

1. REQUISITOS PREVIOS P/ ESTUDIAR INFORMACIÓN/COMPUTACIÓN CUÁNTICA
2. TEORÍA CLÁSICA DE LA INFORMACIÓN
3. TEORÍA CUÁNTICA SIN RUIDO
4. TEORÍA CUÁNTICA CON RUIDO
5. MEDICIONES Y EVOLUCIÓN
6. PROTOCOLOS CUÁNTICOS
7. ENTROPÍA CUÁNTICA
8. TEORÍA DE LA INFORMACIÓN CUÁNTICA
9. ENTRELAZAMIENTO

CAPÍTULO 1 REQUISITOS PREVIOS P/ ESTUDIAR INFORMACIÓN/COMPUTACIÓN CUÁNTICA

1.1 REPASO DE ÁLGEBRA LINEAL

1.2 PROPIEDADES DE MATRICES

1.3 NOTACIÓN DE DIRAC

1.4 PRODUCTO TENSORIAL/TRAZA PARCIAL

1.1 REPASO DE ÁLGEBRA LINEAL

ESPACIO VECTORIAL DE DIMENSIÓN FINITA

UN ESPACIO VECTORIAL SOBRE UN CUERPO K (\mathbb{R} o \mathbb{C}), ES UN CONJUNTO NO VACÍO V JUNTO CON:

→ UNA OPERACIÓN BINARIA LLAMADA ADICIÓN:

ASIGNA CUALQUIER PAR \vec{u} y \vec{v} EN V CON UN TERCER VECTOR $\vec{u} + \vec{v}$

→ UNA FUNCIÓN BINARIA LLAMADA MULTIPLICACIÓN ESCALAR:

ASIGNA A CUALQUIER ESCALAR $\alpha \in K$ y $\vec{v} \in V$ A OTRO VECTOR $\alpha \vec{v}$

PARA TENERMOS UN ESPACIO VECTORIAL, LOS SIGTE AXIOMAS SIGUIENTES DEBEN SATISFACENSE PARA CADA $\vec{u}, \vec{v} \in V$ y $a, b \in \mathbb{K}$

1. ASOCIATIVIDAD DE LA ADICIÓN: $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

2. CONMUTATIVIDAD DE LA ADICIÓN: $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$

3. ELEMENTO NEUTRO DE LA ADICIÓN: $\exists \vec{0} \in V, \vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$

4. ELEMENTO INVERSO DE LA ADICIÓN: $\forall \vec{v} \in V, \exists -\vec{v} \in V, \vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$

5. COMPATIBILIDAD DE LA MULTIPLICACIÓN: $a(b\vec{v}) = (ab)\vec{v}$

6. ELEMENTO NEUTRO DE LA MULTIPLICACIÓN ESCALAR: $1 \cdot \vec{v} = \vec{v}$

7. DISTRIBUTIVIDAD

$$\begin{cases} a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v} \\ (a+b)\vec{v} = a\vec{v} + b\vec{v} \end{cases}$$

EL ESPACIO DE HILBERT \mathcal{H} DE DIMENSIÓN n

- \mathcal{H} ES UN ESPACIO VECTORIAL LINEAL DEFINIDO EN \mathbb{C}

$$a, b \in \mathbb{C} \quad \text{y} \quad \vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{C}^n \Rightarrow \mathcal{H}_n \simeq \mathbb{C}^n$$

- \mathcal{H} ES DOTADO DE UN PRODUCTO ESCALAR: $(\vec{u}, \vec{v}) = (\vec{v}, \vec{u})^* \in \mathbb{C}$

- EL PRODUCTO ESCALAR ES LINEAL CON RESPECTO AL 2^{da} POSICIÓN

$$(\vec{u}, a\vec{v} + b\vec{w}) = a(\vec{u}, \vec{v}) + b(\vec{u}, \vec{w})$$

- EL PRODUCTO ESCALAR ES ANTILINEAL CON RESPECTO AL 1^{da} POSICIÓN

$$(a\vec{u} + b\vec{v}, \vec{w}) = a^*(\vec{u}, \vec{w}) + b^*(\vec{v}, \vec{w})$$

BASE y DIMENSIÓN

- UN CONJUNTO DE N VECTORES $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$ ES LINEALMENTE INDEPENDIENTE, (L.I.), SI Y SOLO SI LA SOLUCIÓN DE

$$\sum_{i=1}^N a_i \vec{v}_i = 0, \text{ ES } a_i = 0, \forall i \in [1, N]$$

- PERO SI EXISTE UN CONJUNTO DE ESCALARES QUE NO SON TODOS CERO, ENTONCES UN VECTOR PUEDE SER EXPRESADO COMO COMBINACIÓN LINEAL DE LOS OTROS

$$\vec{v} = \sum_{i=1}^{N-1} a_i \vec{v}_i$$

EL CONJUNTO $\{\vec{v}_i\}$ ES DICHO LINEALMENTE DEPENDIENTE.

- LA **DIMENSIÓN** DE UN ESPACIO VECTORIAL ES DADO POR EL NÚMERO MÁXIMO **N** DE VECTORES **L.I.** $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_N\}$.
- CUALQUIER VECTOR \vec{v} DE UN ESPACIO VECTORIAL DE DIMENSIÓN **N** PUEDE SER ESCRITO COMO LA COMBINACIÓN LINEAL

$$\vec{v} = \sum_{i=1}^N a_i \vec{v}_i \quad \{\vec{v}_i\}_{i=1}^N \rightarrow \text{UNA BASE}$$

AUNQUE EL CONJUNTO DE ESTOS VECTORES L.I. SEA ARBITRARIO, ES CONVENIENTE QUE SEAN ORTO-NORMALES, ES DECIR,

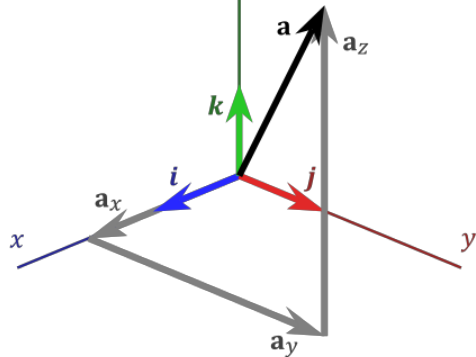
$$(\vec{v}_i, \vec{v}_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{si } i = j \\ 0, & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

- VAMOS ASUMIR EN ESTE CURSO QUE LAS BASES SEAN ORTONORMALES Y QUE EXPANDAN TODO EL ESPACIO

- LOS COEFICIENTES a_i DE LA EXPANSION $\vec{v} = \sum_{i=1}^n a_i \vec{v}_i$, SON LLAMADOS LAS COMPONENTES DEL VECTOR \vec{v} EN LA BASE. CADA COMPONENTE $a_i = (\vec{v}_i, \vec{v})$

• BASE CANÓNICA (\mathbb{R}^3)

$$\begin{aligned} a_x &= (\hat{i}, \vec{a}) \\ a_y &= (\hat{j}, \vec{a}) \end{aligned} \quad \left| \quad a_z = (\hat{k}, \vec{a}) \right.$$



$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} = a_x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + a_y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + a_z \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}$$

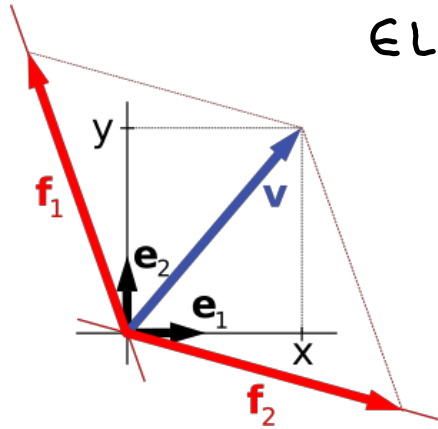
CON

$$\hat{i} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\hat{j} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\hat{k} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

CAMBIO DE BASE (EJEMPLO EN \mathbb{R}^2)



EL VECTOR $\vec{v} = (x, y)$ ESCRITO EN LA BASE CANÓNICA

$$\vec{v} = (x, y) = x(1, 0) + y(0, 1)$$

$$\vec{v} = (x, y) = x\hat{e}_1 + y\hat{e}_2$$

EL VECTOR \vec{v} TAMBIÉN PUEDE SER ESCRITO POR MEDIO DE LA BASE NO ORTONORMAL \vec{f}_1 y \vec{f}_2

$$\vec{v} = \vec{f}_1 + \vec{f}_2$$

OPERADORES LINEALES

- UN OPERADOR LINEAL A ASOCIA CADA VECTOR \vec{v} A UN OTRO VECTOR \vec{v}'

$$A\vec{v} = \vec{v}'$$

- LINEALIDAD: $A(\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2) = \lambda_1 A\vec{v}_1 + \lambda_2 A\vec{v}_2$

LA ACCIÓN DEL PRODUCTO DE LOS OPERADORES A Y B

$$(AB)\vec{v} = A(B\vec{v})$$

- ATENCIÓN: EN GENERAL $AB \neq BA$. EL CONMUTADOR DE A Y B ES DEFINIDO COMO: $[A, B] = AB - BA$

REPRESENTACIÓN MATRICIAL DE LOS OPERADORES LINEALES

- UN OPERADOR LINEAL A , COMPLEJO, CON ELEMENTOS DE MATRIZ A_{ij} ES UN MAPA $\{A_{ij}\}_{n \times m}: \mathbb{C}^n \longrightarrow \mathbb{C}^m$, ESPECÍFICAMENTE

$$W_{m \times 1} = A_{m \times n} \cdot \mathcal{N}_{n \times 1}$$

$$W_i = \sum_{j=1}^n A_{ij} \mathcal{N}_j$$

PODEMOS REPRESENTAR

$$\begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_m \end{pmatrix} = \begin{matrix} & \begin{matrix} j=1 & j=2 & & j=n \end{matrix} \\ \begin{matrix} i=1 \\ i=2 \\ \vdots \\ i=m \end{matrix} & \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & A_{m2} & & A_{mn} \end{pmatrix} \end{matrix} \cdot \begin{pmatrix} \mathcal{N}_1 \\ \mathcal{N}_2 \\ \vdots \\ \mathcal{N}_n \end{pmatrix}$$

- VAMOS USAR OPERADORES (MATRICES) CUADRADAS. ES DECIR, $\dim(A) = n$ SIGNIFICA QUE A ES UN OPERADOR $n \times n$.

- LA TRANSPUESTA DE UN OPERADOR A ES EL OPERADOR A^T ESTÁ DADO POR:

$$A^T_{ij} = A_{ji}$$

EJEMPLOS:

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \\ e & f \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$A^T = \begin{pmatrix} a & c & e \\ b & d & f \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$B^T = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

OBSERVACIÓN: $(AB)^T = B^T \cdot A^T$

OPERADORES ADJUNTOS (CONJUGADO HERMITIANO)

\dagger : DAGGER \rightarrow DAGA

$$A^\dagger = (A^*)^T = (A^T)^*$$

$$A_{ij}^\dagger = \{A_{ji}^*\}^T = A_{ji}^*$$

EJEMPLO

$$A = \begin{pmatrix} i & 2-i \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow A^\dagger = \left\{ \begin{pmatrix} i & 2-i \\ 3 & 4 \end{pmatrix}^* \right\}^T = \left\{ \begin{pmatrix} -i & 2+i \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \right\}^T = \begin{pmatrix} -i & 3 \\ 2+i & 4 \end{pmatrix}$$

OPERADORES HERMÍDICOS (HERMITIANOS)

$$\rightarrow (AB)^\dagger = B^\dagger A^\dagger \quad \heartsuit$$

- SON OPERADORES QUE $A^\dagger = (A^*)^T = (A^T)^* = A$.

EJEMPLO

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3+i \\ 3-i & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow A^\dagger = \left\{ \begin{pmatrix} 2 & 3+i \\ 3-i & 4 \end{pmatrix}^* \right\}^T = \begin{pmatrix} 2 & 3-i \\ 3+i & 4 \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} 2 & 3+i \\ 3-i & 4 \end{pmatrix} = A$$

LA INVERSA DE UNA MATRIZ

SEA A UNA MATRIZ CUADRADA DE $\dim(A) = n$. LA INVERSA DE A (CUANDO EXISTE) ES DENOMINADA DE A^{-1} Y SATISFACE $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I$ EN QUE I ES LA MATRIZ IDENTIDAD

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \vdots & 1 \end{pmatrix}$$

MATRICES NORMALES

- UNITARIAS
- HERMITIANAS
- ANTI-HERMITIANAS
- POSITIVAS

SON MATRICES CUYO $[A, A^{\dagger}] = 0 \Rightarrow AA^{\dagger} - A^{\dagger}A = 0 \Rightarrow AA^{\dagger} = A^{\dagger}A$

MATRICES UNITARIAS

SON MATRICES NORMALES U TAL QUE $U^{-1} = U^{\dagger} \Rightarrow U^{\dagger}U = UU^{\dagger} = I$

OBS.: LAS MATRICES UNITARIAS Y HERMITIANAS SON EJEMPLOS DE MATRICES NORMALES!

1.3 NOTACIÓN DE DIRAC

- PAUL DIRAC INTRODUCIÓ UNA NOTACIÓN PODEROSA, CON EL OBJETIVO DE ESTAR LIBRE DE SISTEMAS DE COORDENADAS.
- ÉL LLAMÓ AL VECTOR DE ESTADO Ψ POR LO QUE LLAMÓ UN VECTOR "KET": $|\Psi\rangle$ (UN VECTOR COLUMNA) $|\Psi\rangle \in \mathbb{C}^n$

$$|\Psi\rangle = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}_{n \times 1} \in \mathcal{H}_n \simeq \mathbb{C}^n$$

VECTOR COLUMNA

- SU CONJUGADO HERMITIANO $(|\Psi\rangle)^+ = \langle\Psi|$ ES UNA FORMA LINEAL MIEMBRO DE UN ESPACIO DUAL, ESCRITA COMO UN VECTOR LÍNEA LLAMADA DE "BRA"

Si

$$|\psi\rangle = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad \langle\psi| = (a_1^*, a_2^*, \dots, a_n^*) \quad 1 \times n$$

KET n x 1 (1 x n)[†] BRA

PRODUCTO ESCALAR DE 2 VECTORES $|\psi\rangle = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ $|\varphi\rangle = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$

$$(|\psi\rangle, |\varphi\rangle) = \langle\psi|\varphi\rangle$$

$$\langle\psi| = (a_1^*, a_2^*) \Rightarrow \langle\psi|\varphi\rangle \Rightarrow (a_1^*, a_2^*) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} = a_1^* b_1 + a_2^* b_2$$

$$\langle\varphi|\psi\rangle \Rightarrow (b_1^*, b_2^*) \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = a_1 b_1^* + a_2 b_2^* \Rightarrow \langle\psi|\varphi\rangle = \langle\varphi|\psi\rangle^*$$

OTRAS OBSERVACIONES

- DADO $|\psi\rangle$ y $|\chi\rangle = a_1|e_1\rangle + b_1|e_2\rangle$

$$\langle\psi|\chi\rangle = \langle\psi|(a_1|e_1\rangle + b_1|e_2\rangle) = a_1\langle\psi|e_1\rangle + b_1\langle\psi|e_2\rangle = (\langle\chi|\psi\rangle)^* \rightarrow$$

$$\langle\chi|\psi\rangle = (\langle e_1|a_1^* + \langle e_2|b_1^*)|\psi\rangle = a_1^*\langle e_1|\psi\rangle + b_1^*\langle e_2|\psi\rangle$$

- COMENTARIO: si $\lambda \in \mathbb{C}$ y $|\psi\rangle$ ES UN KET, $\lambda|\psi\rangle = |\lambda\psi\rangle$ ES UN KET.
EL BRA ASOCIADO A $|\lambda\psi\rangle$ ES $\langle\lambda\psi| = \lambda^*\langle\psi|$

- $\langle\psi|\psi\rangle \in \mathbb{R}$, $\langle\psi|\psi\rangle \geq 0$, $\langle\psi|\psi\rangle = 0$ si, y solo si, $|\psi\rangle = 0$

- ESTADOS ORTOGONALES

$|\psi\rangle$ y $|\varphi\rangle$ SON ESTADOS ORTOGONALES SI $\langle\psi|\varphi\rangle = 0$

- ESTADOS ORTONORMALES

$|\psi\rangle$ y $|\varphi\rangle$ SON ESTADOS ORTONORMALES SI

$$\begin{cases} \langle\psi|\varphi\rangle = 0 \\ \langle\psi|\psi\rangle = 1 \\ \langle\varphi|\varphi\rangle = 1 \end{cases}$$

- NORMA N DE UN VECTOR (TAMAÑO)

$$N = \|\psi\rangle\|_2 = \sqrt{\langle\psi|\psi\rangle}$$

EJEMPLO: $|\psi\rangle = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$, $\langle\psi| = (a_1^*, a_2^*)$

$$\langle \psi | \psi \rangle = (a_1^*, a_2^*) \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = a_1 \cdot a_1^* + a_2 a_2^* = |a_1|^2 + |a_2|^2$$

$$N = \sqrt{\langle \psi | \psi \rangle} = \sqrt{|a_1|^2 + |a_2|^2}$$

→ NORMALIZAR UN ESTADO ES HACERLO DE TAMAÑO 1

$$|\psi\rangle \rightarrow |\psi'\rangle = \frac{|\psi\rangle}{N}$$

EJEMPLO: NORMALIZAR EL ESTADO $|\psi\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix}$

$$|\psi'\rangle = \frac{|\psi\rangle}{N}, \quad N = \sqrt{1^2 + |i|^2} = \sqrt{2}. \quad \text{Ahora } |\psi'\rangle = \frac{|\psi\rangle}{\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix}$$

ESTÁ NORMALIZADO

- OPERADORES LINEALES

$$A\vec{v} = \vec{v}'$$

$$\Rightarrow A|v\rangle = |v'\rangle$$

EN NOTACIÓN DE DIRAC

$$(A|v\rangle)^{\dagger} = (|v'\rangle)^{\dagger}$$

$$\langle v|A^{\dagger} = \langle v'|$$

- LOS PRODUCTOS EXTERNOS SON OPERADORES

$| \psi \rangle \langle \varphi |$ ES UN OPERADOR, PORQUE

$$| \psi \rangle \langle \varphi |$$

$$(| \psi \rangle \langle \varphi |) | x \rangle = | \psi \rangle \langle \varphi | x \rangle$$

$$| \psi \rangle \langle \varphi | x \rangle = a \cdot | \psi \rangle$$

$$\begin{cases} \text{CON } a \in \mathbb{C} \\ \text{Y } a = \langle \varphi | x \rangle \end{cases}$$

- PROYECTORES

SEA $|\psi\rangle$ UN KET NORMALIZADO, ES DECIR, $\langle\psi|\psi\rangle = 1$

UN PROYECTOR ES UN OPERADOR P_ψ DEFINIDO COMO $P_\psi = |\psi\rangle\langle\psi|$ y

QUE RESPETAN

$$P_\psi^2 = P_\psi$$

$P_\psi = |\psi\rangle\langle\psi|$ TIENE ESTA PROPIEDAD, PORQUE $P_\psi^2 = P_\psi P_\psi = |\psi\rangle\langle\psi| \cdot |\psi\rangle\langle\psi|$

$$P_\psi^2 = |\psi\rangle\langle\psi|\psi\rangle\langle\psi| = |\psi\rangle\langle\psi| = P_\psi$$

↪ 1 (NORMALIZADO)

UN PROYECTOR $P_\psi|\varphi\rangle = |\psi\rangle\langle\psi|\varphi\rangle = b \cdot |\psi\rangle$ CON $b = \langle\psi|\varphi\rangle$

- OBSERVACIÓN: $(|\varphi\rangle\langle\psi|)^{\dagger} = |\psi\rangle\langle\varphi|$ $(P_\psi)^{\dagger} = (|\psi\rangle\langle\psi|)^{\dagger} = P_\psi$

TEOREMA DE DESCOMPOSICIÓN ESPECTRAL

- EN UN ESPACIO VECTORIAL DE DIMENSIÓN FINITA, SEA A UN OPERADOR
 - HERMÍTICO
 - UNA MATRIZ CUADRADA

ENTONCES EXISTE UNA BASE ORTONORMAL QUE CONSISTE EN LOS VECTORES PRÓPIOS DE A . LOS VALORES PRÓPIOS (AUTOVALORES) CORRESPONDIENTES SON REALES

$$A|v\rangle = \lambda \cdot |v\rangle \quad (1)$$

Si $A = A^\dagger \Rightarrow \lambda \in \mathbb{R}$.
HERMITIANO

$|v\rangle$ → AUTOVECTOR DE A
 λ → AUTOVALOR CORRESPONDIENTE

PARA SOLUCIONAR LA ECUACIÓN (1), $A \cdot |\psi\rangle - \lambda \mathbb{I} \cdot |\psi\rangle = 0$

$$(A - \lambda \mathbb{I}) \cdot |\psi\rangle = 0$$

UN SISTEMA LINEAL SOLO TIENE SOLUCIONES NO TRIVIALES CUANDO

$$\det\{(A - \lambda \mathbb{I})\} = 0$$

EJEMPLO: SEA $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$. DETERMINAR SUS AUTOVALORES y AUTOVECTORES

$$A - \lambda \mathbb{I} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} - \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{pmatrix}$$
$$\det\{A - \lambda \mathbb{I}\} = \det \begin{pmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{pmatrix} = 0$$
$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0$$
$$(1-\lambda)^2 - 1 = 0$$
$$(1-\lambda)^2 = 1$$
$$1-\lambda = 1 \Rightarrow \lambda = 0$$
$$1-\lambda = -1 \Rightarrow \lambda = 2$$

$$P/ \lambda_1 = 2, \quad |v_1\rangle = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad A|v_1\rangle = \lambda_1|v_1\rangle \quad (A - \lambda_1 I)|v_1\rangle = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} -x + y = 0 \\ x - y = 0 \end{matrix} \quad x = y$$

$$|v_1\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{NORMALIZADO:} \quad N = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

$$|v_1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{REVISANDO:} \quad A|v_1\rangle = \lambda_1|v_1\rangle, \quad A|v_1\rangle = 2|v_1\rangle$$

$$A|v_1\rangle = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/\sqrt{2} \\ 2/\sqrt{2} \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \lambda_1|v_1\rangle$$

$$P/ \lambda_2 = 0,$$

$$|v_2\rangle = \begin{pmatrix} w \\ z \end{pmatrix}, \quad A|v_2\rangle = \lambda_2|v_2\rangle \Rightarrow (A - \lambda_2 I)|v_2\rangle = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} w + z = 0 \\ w + z = 0 \end{cases}$$

$$w = -z, \text{ si } z = 1$$

$$|v_2\rangle = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$N = \sqrt{(-1)^2 + (1)^2} = \sqrt{2}$$

$$\downarrow$$

$$|v_2\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{REVISANDO: } A|v_2\rangle = \lambda_2|v_2\rangle, \quad A|v_2\rangle = 0|v_2\rangle = 0$$

$$A|v_2\rangle = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \lambda_2|v_2\rangle$$

REPRESENTACIÓN MATRICIAL

DE VECTORES

$$|\psi\rangle = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}_{n \times 1}$$



$$|\psi\rangle = \sum_{i=1}^N a_i |i\rangle \quad \text{con } \{|i\rangle\}$$

UNA BASE ORTONORMAL

$$\langle i | \psi \rangle = a_i$$

$$\langle 1 | \psi \rangle = a_1$$

- PERO, LOS COEFICIENTES α_i DE LA EXPANSION $\vec{v} = \sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{v}_i$, SON LLAMADOS LAS COMPONENTES DEL VECTOR \vec{v} EN LA BASE \vec{v}_i CADA COMPONENTE ENA $\alpha_i = (\vec{v}_i, \vec{v})$

$$I|\psi\rangle = \left(\sum_{i=1}^n |i\rangle\langle i| \right) |\psi\rangle = \sum_{i=1}^n \langle i|\psi\rangle |i\rangle = \sum_{i=1}^n \alpha_i |i\rangle = |\psi\rangle$$

★ SI $\{|i\rangle\}_{i=1}^n$ ES UNA BASE COMPLETA P/ \mathcal{H}_n , $I = \sum_{i=1}^n |i\rangle\langle i|$ RELACIÓN DE CIERNE

- LAS COMPONENTES DEL VECTOR $|\psi\rangle$ EN LA BASE ORTONORMAL $\{|i\rangle\}$ SON $\alpha_i = \langle i|\psi\rangle$

$$|\psi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \langle 1|\psi\rangle \\ \langle 2|\psi\rangle \\ \vdots \\ \langle n|\psi\rangle \end{pmatrix}_{n \times 1}$$

$$\langle \psi | = (a_1^*, a_2^*, \dots, a_n^*)_{1 \times n} = (\langle \psi | 1 \rangle, \langle \psi | 2 \rangle, \dots, \langle \psi | n \rangle)$$

• si $|\psi\rangle = \sum_{i=1}^n a_i |i\rangle$ y $|x\rangle = \sum_{i=1}^n b_i |i\rangle$

$$\langle \psi | x \rangle = (a_1^*, a_2^*, \dots, a_n^*) \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n a_i^* b_i$$

REPRESENTACION MATRICIAL DE OPERADORES

$$A = \mathbb{I} \cdot A \cdot \mathbb{I} = \left(\sum_{i=1}^n |i\rangle \langle i| \right) A \left(\sum_{j=1}^n |j\rangle \langle j| \right) = \sum_{i,j=1}^n A_{ij} |i\rangle \langle j|$$

$\underbrace{\qquad\qquad\qquad}_{\langle i | A | j \rangle}$

CON $A_{ij} = \langle i | A | j \rangle$
 LOS ELEMENTOS
 DE MATRIZ

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} j=1 & j=1 & \dots & j=n \end{matrix} \\ \begin{matrix} i=1 \\ i=2 \\ \vdots \\ i=n \end{matrix} & \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & \cdot & & \\ \vdots & & \ddots & \\ A_{n1} & & & A_{nn} \end{pmatrix} \end{matrix} \in \mathbb{C}^{n \times n} \quad A_{ij} = \langle i | A | j \rangle$$

- PREGUNTA QUE $w_i = \sum_{j=1}^n A_{ij} v_j$? EN LA NOTACIÓN DE DIRAC

$$\begin{cases} w_i = \langle i | w \rangle \\ A_{ij} = \langle i | A | j \rangle \\ v_j = \langle j | v \rangle \end{cases}$$

$$P / A_{n \times n} \longrightarrow$$

$$|w\rangle = A |v\rangle$$

$$\mathbb{I} |w\rangle = \mathbb{I} A \mathbb{I} |v\rangle$$

$$\sum_{i=1}^n |i\rangle \langle i| w \rangle = \left(\sum_{i=1}^n |i\rangle \langle i| \right) A \left(\sum_{j=1}^n |j\rangle \langle j| \right) |v\rangle$$

$$\begin{pmatrix} \langle 1 | w \rangle \\ \langle 2 | w \rangle \\ \vdots \\ \langle n | w \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \langle 1 | A | 1 \rangle & \dots & \dots \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle 1 | A | n \rangle & \dots & \langle n | A | n \rangle \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \langle 1 | v \rangle \\ \langle 2 | v \rangle \\ \vdots \\ \langle n | v \rangle \end{pmatrix}$$

OPERADOR UNITARIO, REPRESENTACIÓN EN PRODUCTO EXTERNO

$$U = \sum_{i=1}^n |a_i\rangle\langle b_i| \quad \text{CON } \{ |b_i\rangle \} \text{ UNA BASE ORTONORMAL}$$

$$|a_i\rangle = U |b_i\rangle$$

$$\begin{cases} |a_i\rangle = (|a_1\rangle\langle b_1| + |a_2\rangle\langle b_2| + \dots + |a_i\rangle\langle b_i| + \dots + |a_n\rangle\langle b_n|) |b_i\rangle = |a_i\rangle \\ \text{PORQUE } \langle b_i | b_j \rangle = \delta_{ij} \end{cases}$$

- $\{ |a_i\rangle \}$ TAMBIÉN ES UNA BASE ORTONORMAL

$$\langle b_i | b_j \rangle = \delta_{ij} = \langle b_i | \mathbb{I} | b_j \rangle = \langle b_i | U^\dagger \cdot U | b_j \rangle = \langle a_i | a_j \rangle = \delta_{ij}$$

$$\begin{aligned} U^\dagger \cdot U &= \sum_{i,j} |b_i\rangle\langle a_i| \underbrace{|a_j\rangle\langle b_j|}_{\delta_{ij}} = \sum_i |b_i\rangle\langle b_i| = \mathbb{I} = U U^\dagger = \sum_{i,j} |a_i\rangle\langle b_i| \underbrace{|b_j\rangle\langle a_j|}_{\delta_{ij}} = \sum_j |a_j\rangle\langle a_j| \end{aligned}$$

1.4 PRODUCTO TENSORIAL/TRAZA PARCIAL

TRAZA DE UN PROYECTOR

SEA $|\psi\rangle$ UN ESTADO $|\psi\rangle = \sum_{i=1}^n a_i |i\rangle$ $\sum_{i=1}^n |a_i|^2 = 1$

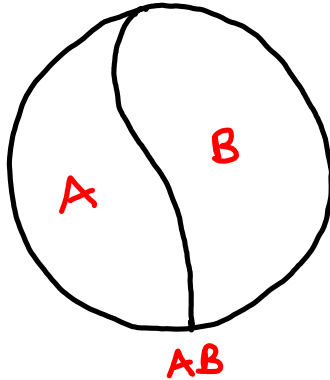
$$P_\psi = |\psi\rangle\langle\psi| = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} (a_1^*, a_2^*, \dots, a_n^*) = \begin{pmatrix} |a_1|^2 & a_1 a_2^* & a_1 a_3^* & \dots & a_1 a_n^* \\ a_2 a_1^* & |a_2|^2 & a_2 a_3^* & \dots & a_2 a_n^* \\ \vdots & & \ddots & & \\ a_n a_1^* & a_n a_2^* & a_n a_3^* & \dots & |a_n|^2 \end{pmatrix}$$

$$\text{tr}(P_\psi) = \text{tr}(|\psi\rangle\langle\psi|) = \sum_{i=1}^n \langle i | \psi \rangle \langle \psi | i \rangle = \sum_{i=1}^n a_i a_i^* = \sum_{i=1}^n |a_i|^2 = 1$$

TRAZA DE UN OPERADOR

$$\text{tr}(A) = \sum_{i=1}^n \langle i | A | i \rangle = \sum_{i=1}^n A_{ii} \quad (\text{SUMA DE LOS ELEMENTOS DE LA DIAGONAL})$$

SISTEMAS COMPUESTOS



$$1.15) \quad |\mu\rangle = \begin{pmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \\ \mu_3 \\ \mu_4 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad \langle\mu| = (\bar{\mu}_1, \bar{\mu}_2, \bar{\mu}_3, \bar{\mu}_4)$$

$$a^* = \bar{a}$$

$$\rho_{AB} = |\mu\rangle\langle\mu| = \begin{pmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \\ \mu_3 \\ \mu_4 \end{pmatrix} (\bar{\mu}_1, \bar{\mu}_2, \bar{\mu}_3, \bar{\mu}_4) = \begin{pmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_2 & \mu_1 \bar{\mu}_3 & \mu_1 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_3 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_2 & \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_1 & \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{pmatrix}_{AB}$$

$$\rho_A = ? \quad \rho_B = ?$$

$$a) \rho_B = \text{tr}_A[\rho_{AB}] = \text{tr}_A[|\mu \times \mu\rangle]$$

$$\rho_B = \sum_i \langle i|_A \otimes \mathbb{I}_B \rangle \rho_{AB} (|i\rangle_A \otimes \mathbb{I}_B)$$

$$\langle 0| \otimes \mathbb{I} = (1 \cdot \mathbb{I} \ 0 \cdot \mathbb{I}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 4}$$

$$|0\rangle \otimes \mathbb{I} = (\langle 0| \otimes \mathbb{I})^\dagger = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}_{4 \times 2}$$

$$\langle 1| \otimes \mathbb{I} = (0 \cdot \mathbb{I} \ 1 \cdot \mathbb{I})$$

$$\langle 1| \otimes \mathbb{I} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 4}$$

$$|1\rangle \otimes \mathbb{I} = (\langle 1| \otimes \mathbb{I})^\dagger = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}_{4 \times 2}$$

$$\rho_B = \text{tr}_A[|\mu \times \mu\rangle] = \sum_{i=0}^1 \langle i|_A \otimes \mathbb{I}_B \rangle \rho_{AB} (|i\rangle_A \otimes \mathbb{I}_B) = (\langle 0| \otimes \mathbb{I}) |\mu \times \mu\rangle (|0\rangle \otimes \mathbb{I}) + (\langle 1| \otimes \mathbb{I}) |\mu \times \mu\rangle (|1\rangle \otimes \mathbb{I})$$

VAMOS A HACER ESTE PRODUCTO PRIMERO

$$f_B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 4} \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_2 & \mu_1 \bar{\mu}_3 & \mu_1 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_3 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_2 & \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_1 & \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix}_{4 \times 4} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}_{4 \times 2} +$$

$$+ \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 4} \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_2 & \mu_1 \bar{\mu}_3 & \mu_1 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_3 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_2 & \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_1 & \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix}_{4 \times 4} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}_{4 \times 2} =$$

$$f_B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 4} \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_2 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_2 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_2 \\ \mu_4 \bar{\mu}_1 & \mu_4 \bar{\mu}_2 \end{bmatrix}_{4 \times 2} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 4} \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_3 & \mu_1 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_3 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix}_{4 \times 2}$$

ESTE PRODUCTO

ESTE PRODUCTO

$$f_{\mathbf{0}} = \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_2 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_2 \end{bmatrix}_{2 \times 2} + \begin{bmatrix} \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix}_{2 \times 2}$$

$$f_{\mathbf{0}} = \text{tr}_A[1\mu \times \mu] = \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 + \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_1 \bar{\mu}_2 + \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 + \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_2 \bar{\mu}_2 + \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix}_{2 \times 2}$$

$$f_{\mathbf{0}} = \text{tr}_A[1\mu \times \mu] = \text{tr}_A \left\{ \begin{array}{cc|cc} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_2 & \mu_1 \bar{\mu}_3 & \mu_1 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_3 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \hline \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_2 & \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_1 & \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{array} \right\}$$



$$b) \rho_A = \text{tr}_B [|\mu \times \mu\rangle] = \sum_i (\Pi_A \otimes \langle i|_B) \rho_{AB} (\Pi_A \otimes |i\rangle_B)$$

$$\begin{aligned} \Pi \otimes \langle 0| &= \begin{bmatrix} 1 \cdot (10) & 0 \cdot (10) \\ 0 \cdot (10) & 1 \cdot (10) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 4} & \Pi \otimes |0\rangle &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}_{4 \times 2} \\ \Pi \otimes \langle 1| &= \begin{bmatrix} 1 \cdot (01) & 0 \cdot (01) \\ 0 \cdot (01) & 1 \cdot (01) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 4} & \Pi \otimes |1\rangle &= \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}_{4 \times 2} \end{aligned}$$

$$\rho_A = \text{tr}_B [|\mu \times \mu\rangle] = \sum_i (\Pi_A \otimes \langle i|_B) \rho_{AB} (\Pi_A \otimes |i\rangle_B) = \Pi \otimes \langle 0| \mu \times \mu | \Pi \otimes |0\rangle + \Pi \otimes \langle 1| \mu \times \mu | \Pi \otimes |1\rangle$$

$$P_A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 4} \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_2 & \mu_1 \bar{\mu}_3 & \mu_1 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_3 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_2 & \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_1 & \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix}_{4 \times 4} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}_{4 \times 2} +$$

$$+ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 4} \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_2 & \mu_1 \bar{\mu}_3 & \mu_1 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_3 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_2 & \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_1 & \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix}_{4 \times 4} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}_{4 \times 2}$$

$$f_A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_3 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_3 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_3 \\ \mu_4 \bar{\mu}_1 & \mu_4 \bar{\mu}_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_2 & \mu_1 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_3 \bar{\mu}_2 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix}$$



$$f_A = \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_3 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix} =$$

$$\rho_A = \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_3 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix} =$$

$$\rho_A = \text{tr}_B [1\mu \times \mu]_{AB} = \begin{bmatrix} \mu_1 \bar{\mu}_1 + \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_1 \bar{\mu}_3 + \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \mu_3 \bar{\mu}_1 + \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_3 \bar{\mu}_3 + \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{bmatrix}$$

$$\rho_A = \text{tr}_B [1\mu \times \mu] = \text{tr}_B \left\{ \begin{array}{cc|cc} \mu_1 \bar{\mu}_1 & \mu_1 \bar{\mu}_2 & \mu_1 \bar{\mu}_3 & \mu_1 \bar{\mu}_4 \\ \mu_2 \bar{\mu}_1 & \mu_2 \bar{\mu}_2 & \mu_2 \bar{\mu}_3 & \mu_2 \bar{\mu}_4 \\ \hline \mu_3 \bar{\mu}_1 & \mu_3 \bar{\mu}_2 & \mu_3 \bar{\mu}_3 & \mu_3 \bar{\mu}_4 \\ \mu_4 \bar{\mu}_1 & \mu_4 \bar{\mu}_2 & \mu_4 \bar{\mu}_3 & \mu_4 \bar{\mu}_4 \end{array} \right\}$$