Puppeteer: Biblioteca que automatiza os testes. Biblioteca em JavaScript.

FS: Biblioteca que interage com o sistema de arquivos do computador. Biblioteca em Node.js.

<u>{ headless: false }</u>: Parâmetro que controla a exibição do navegador. False: Exibe o navegador, e True: Não exibe o navegador.

<u>{ waitUntill: 'domcontentloaded'}</u>: Parâmetro que define que o lógico prossiga assim que carregar todo o DOM (HTML) da página.

<u>.waitForSelector(selector)</u>: Método que define que deve esperar até que o seletor apareça. Ele pode ser reconhecido pelo seu id, class...

<u>{timeout: 10000}</u>: Parâmetro que define que irá esperar 10000ms (10s) aquela ação funcionar. Assim que der o tempo do timeout, ele encerra a execução.

\$\$eval(): Executa uma função no contexto da página e recuperar dados de múltiplos elementos.

<u>\$eval()</u>: Igual ao anterior, mas recupera um único dado.

<u>.querySelector</u>: Usado para selecionar um único elemento de uma página HTML, baseado em um seletor CSS.