

Nesta review serão detalhados todos os aspetos que considerei positivos e também serão realçados alguns pontos a melhorar, após ter feito uma leitura e análise cuidada de todo o artigo em questão.

Fazendo, em primeiro lugar, uma análise global do artigo, é de notar que a estruturação dos tópicos foi bem organizada. O grupo teve o cuidado de apresentar o tema de uma forma geral e depois complementar com exemplos em particular. Do mesmo modo, é de realçar que foram abordados todos os temas propostos e devidamente relacionados com a unidade curricular. Por fim, de uma forma geral as imagens utilizadas foram corretas na medida em que ajudaram a compreender os conceitos explicados. Apesar disso, na minha opinião o artigo poderia ter utilizado mais imagens a complementar algumas explicações que se revelaram de difícil compreensão.

Relativamente aos vários tópicos em particular, serão referidos de seguida os aspetos que considerei relevantes destacar.

*Abstrato, Keywords e Introdução:* O abstrato e a introdução cumpriram o que era pretendido. O artigo foi bem resumido, e foi dada uma boa contextualização ao tema a apresentar. Por outro lado, o grupo poderia ter acrescentado mais *keywords* visto que só são incluídas palavras do título do artigo.

*Domain Analysis:* Nesta secção é feita uma introdução teórica dos princípios de um jogo. Um dos pontos a destacar foi a utilização de um exemplo para complementar a explicação que tornou o discurso de fácil compreensão. Por outro lado, na parte em que são mencionados os objetivos de “Büchi and Co-Büchi” foi utilizada uma linguagem demasiado técnica que dificultou o entendimento dos conceitos.

*Technologies and architectures:* Neste tópico foram abordados assuntos muito importantes relativos ao tema em questão. Apesar de no geral ter sido utilizada uma linguagem clara, no subtópico “Server Side Approach” poderiam ter sido evitados alguns termos técnicos como as formulas matemáticas. Visto que o assunto em questão se revelou bastante teórico o grupo poderia ter optado por referir alguns exemplos de cada uma das abordagens.

*World Applications:* Nesta secção foi explicada de uma forma aprofundada o funcionamento de dois jogos em particular. Na minha opinião, o conteúdo apresentado revelou-se bastante interessante. No entanto, existem alguns aspetos a melhorar. No início da secção são referidos termos com “NPC” e “Bots” que podem não ser do conhecimento de todos os leitores e não foram devidamente explicados. Apesar de posteriormente ser definido o conceito de “NPC”, na minha opinião essa definição deveria estar logo no início da secção. Além disso, foi referenciada uma figura como “figura 1” sendo que deveria estar em inglês.

Conclusão: Esta secção cumpriu o que era pretendido, na medida em que foi feita uma reflexão bastante interessante sobre o tema abordado.

Em suma, na minha opinião, o grupo conseguiu cumprir os objetivos propostos.