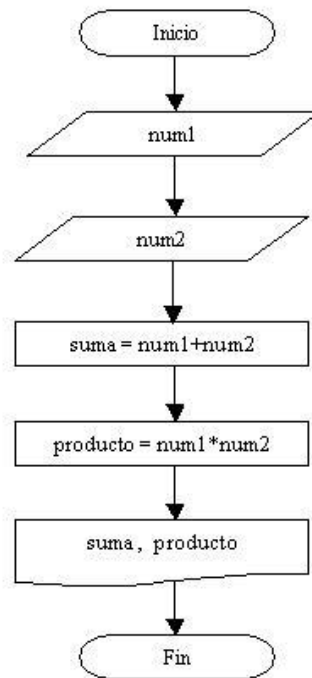




ACTIVIDADES

1. Para el siguiente diagrama de flujo, determinar el resultado.

- i. Escribir el pseudocódigo
- ii. Realizar el programa en C++



2. Para cada ejercicio, realizar el diagrama de flujo y/o pseudocódigo, luego escribir, compilar y ejecutar el programa en C++:

- i. Realizar la carga del lado de un cuadrado, mostrar por pantalla el perímetro del mismo (El perímetro de un cuadrado se calcula multiplicando el valor del lado por cuatro)
- ii. Mostrar por pantalla un texto que pida la base de un triángulo. Mostrar en pantalla un texto que pida la altura del triángulo. Calcular el área del triángulo y mostrar en la pantalla el resultado.
- iii. Escribir un programa en el cual se ingresen cuatro números, calcular e informar la suma de los dos primeros y el producto del tercero y el cuarto.
- iv. Realizar un programa que lea cuatro valores numéricos e informar su suma y promedio.
- v. Desarrollar un programa que pida el ingreso del precio de un artículo y la cantidad que lleva el cliente. Mostrar lo que debe abonar el comprador.