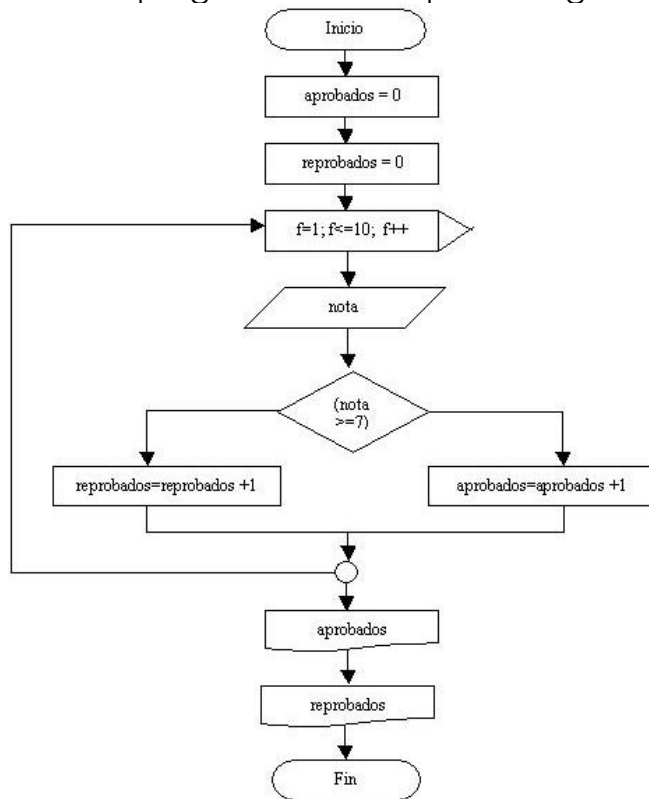




ACTIVIDADES

1. Escribir el programa en C++ para el siguiente diagrama de flujo:



2. Desarrollar un programa que solicite la carga de 10 valores por teclado y nos muestre posteriormente la suma de los valores ingresados, el valor máximo, el mínimo y su promedio.

3. Dividir un número por 2 hasta encontrar un valor menor que 0.01

4. Realizar un programa que imprima 25 términos de la serie 11 - 22 - 33 - 44, etc. (No se ingresan valores por teclado)

5. Desarrollar un programa que permita cargar n números enteros y luego nos informe cuántos valores fueron pares y cuántos impares. Emplear el operador "%" en la condición de la estructura condicional (este operador retorna el resto de la división de dos valores, por ejemplo 11%2 retorna un 1):

if (valor%2==0) //Si el if da verdadero luego es par.

6. Desarrolle un programa que realice la sumatoria de los números enteros pares comprendidos entre el 1 y el 100, es decir, 2 + 4 + 6 +.... + 100. El programa deberá imprimir los números en cuestión y finalmente su sumatoria

7. Desarrolle un algoritmo que lea los primeros 300 números enteros y determine cuántos de ellos son impares; al final deberá indicar su sumatoria.

8. Realizar el programa en c++ para el siguiente algoritmo:

ALGORITMO: "Calcular la quinta potencia"

COMENZAR

VARIABLE numérica x, resultado

LEER x

resultado <- 1

PARA i DESDE 1 HASTA 5 HACER

resultado <- resultado * x

FIN PARA

ESCRIBIR x "elevado a la quinta es igual a" resultado

FIN