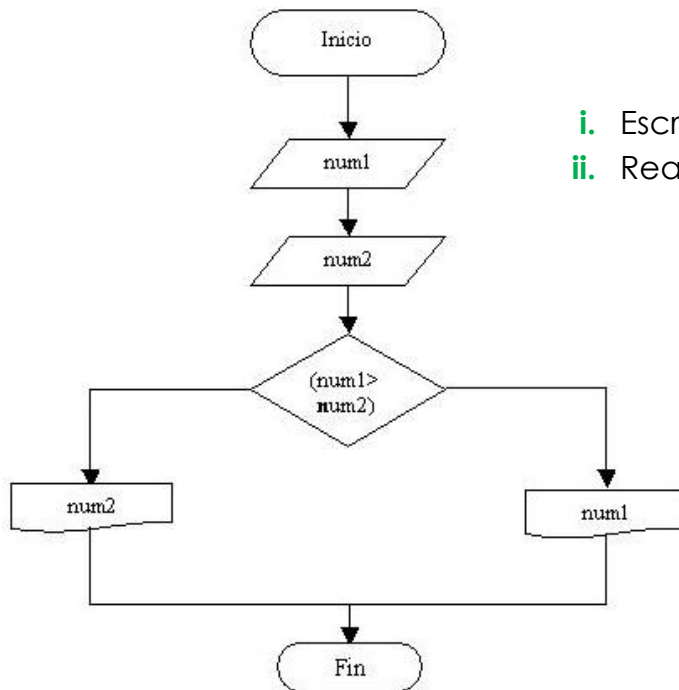




ACTIVIDADES

1. Para el siguiente diagrama de flujo, determinar el resultado.



- i. Escribir el enunciado
- ii. Realizar el programa en C++

2. Para cada ejercicio, realizar el diagrama de flujo y/o pseudocódigo, luego escribir, compilar y ejecutar el programa en C++:

- i. Se ingresa por teclado un valor entero, mostrar una leyenda que indique si el número es positivo, negativo o nulo (es decir cero).
- ii. Solicitar la carga por teclado de dos números, si el primero es mayor al segundo informar su suma y diferencia, en caso contrario informar el producto y la división del primero respecto al segundo.
- iii. Desarrollar un programa que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. Imprimir cual es el mayor y cuál es el menor. Controlar que los tres valores introducidos por el teclado sean valores distintos. Presente un mensaje de alerta en caso de que se detecte la introducción de valores iguales.
- iv. Escribir un programa que pida por teclado tres notas de un alumno, calcule el promedio e imprima alguno de estos mensajes:
 - Si el promedio es ≥ 7 mostrar "TEA".
 - Si el promedio es ≥ 4 y < 7 mostrar "TEP".
 - Si el promedio es < 4 mostrar "TED".
- v. Desarrolle un algoritmo que permita leer un valor cualquiera N y escriba si dicho número es par o impar