

DOMAINE DE COMPETENCES

COMPETENCES FONCTIONNELLES

OUTILS : Visual Studio Code, Sublime Text, Arduino IDE, Pack Office (Word, Excel, PowerPoint, Visio, Project, Publisher, Outlook), GitHub, Electron, Unity, Figma, WordPress, OBS Studio, Illustrator, Photoshop, Adobe XD, After Effect

LANGAGES : SQL, Python, Arduino

WEB : HTML5, CSS3, JavaScript (Node.js, Jasmine.js), PHP, TypeScript, Angular, JSON

Gestion de source et intégration continue : GIT

Modélisation : SolidWorks, CATIA V5, Blender

Méthodologie : Agile

SGBD : MySQL, PhpMyAdmin

Systèmes d'exploitation : Windows, Mac OS, Linux

FORMATIONS

2023 : Master Humanité Numérique parcours Création et Edition Numérique (CEN)

Université Paris 8 Vincennes – Saint-Denis, 93200

2021 : Licence Informatique

Université Paris 8 Vincennes – Saint-Denis, 93200

LANGUE

Anglais (niveau A2)

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

MBDA France

03/2023 à 09/2023

Conceptrice Logiciels (Stage de fin d'étude)

Objectif : Développer une bibliothèque web de cartographie

Réalisations :

- Conception et développement complet de la bibliothèque web en utilisant la bibliothèque **OpenLayers**.
- **JavaScript** : Début en JavaScript pour la mise en œuvre initiale.
- **TypeScript** : Apprentissage et adoption de TypeScript pour améliorer la structure et la maintenabilité du code.
- **Angular** : Intégration du framework Angular pour une gestion plus efficace du code et une meilleure organisation des composants.
- Création de motifs personnalisés pour afficher des droites, des points et des cercles sur la carte.
- Développement de fonctionnalités d'interactivité et d'optimisation des performances (grilles, coordonnées, projections).
- Test et débogage pour assurer la qualité et la fiabilité de l'application via Jasmine.js pour les coordonnées.

Environnement : HTML, CSS, JavaScript (Node.js, Jasmine.js), JSON, TypeScript, Angular, GIT, Windows