

Projeto Integrador III

ColorsTrl+V

Centro Universitário Senac
Bacharelado em Ciência da Computação

Caroline Bomfim dos Santos, Mahaira Soares de Souza,
Thiago de Souza Messias

caroline.bomfim@hotmail.com, mahaira_souza@hotmail.com,
messiasthi@gmail.com

São Paulo - SP

1. **Resumo**

2. **Introdução**

Este presente documento tem como objetivo explicar os detalhes técnicos do jogo ColorsTrl+V,

3. **Revisão da Literatura**

No mercado existe uma grande diversidade de jogos com o gênero musical, desde simples movimentos apertando teclas de um piano, como o jogo Piano Tiles, até Guitar Hero que para vencer é preciso tocar notas complicadas numa guitarra. Sem dúvida RockBand tem a jogabilidade extremamente parecida com o AirDrums, aonde o jogador pode se imaginar tocando uma bateria, a grande diferença entre eles, é que este último utiliza visão computacional.

4. **Desenvolvimento** ColorsTrl+V foi desenvolvido em linguagem C versão 99, usando allegro5 para a construção gráfica, e OpenCv para o uso da câmera.

5. **Considerações Finais**

Bibliografia

<https://www.allegro.cc/manual/5/keyboard.html>