

# PROJETO INTEGRADOR III

## ColorsTRL+V

Caroline Bomfim<sup>1</sup>   Mahaira Souza<sup>2</sup>   Thiago Messias<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Bacharelado em Ciência da Computação  
CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC

São Paulo, 2015

## 1 Resumo

- Gênero
- Descrição do jogo

## 2 Objetivo

## 3 Facilidades e dificuldades

## 4 Jogos Relacionados

## 5 Tecnologias Relacionadas e Algoritmos Necessários

- Gênero: Musical
- AirDrums é um jogo musical, onde o jogador precisará tocar uma música acompanhando uma sequência de notas.

- Usar as baquetas para acertar uma sequência de alvos.

## Facilidades

O jogador terá facilidade em jogar se o mesmo for ágil e tiver coordenação motora.

## Dificuldades

A velocidade da música aumentará gradualmente e isso irá dificultar o jogo.

## Rock Band

Rock band oferece ao jogador as habilidades de tocar em uma banda virtual.

## GarageBand

É um aplicativo para criar suas próprias músicas.

## Tecnologias Relacionadas

Linguagem C.

Biblioteca Gráfica allegro5.

Biblioteca OpenCV.

## Alguns algoritmos necessários

HSV



Site OpenCV

<http://opencv.org/>



Maurício Marengoni e Denise Stringhini

[seer.ufrgs.br/rita/article/viewFile/rita\\_v16\\_n1\\_p125/7289](http://seer.ufrgs.br/rita/article/viewFile/rita_v16_n1_p125/7289)



Tutorial allegro 5.

<http://www.rafaeltoledo.net/tutoriais-allegro-5/>