

Atelier : Les bases de Java Script ...

Nous allons apprendre les principes de base de JS ; de ce fait ceux de la programmation en général. Chaque langage a ses spécificités mais les langages de même génération ont pas mal de points communs.

Cet atelier durera 2 heures ;

la première heure nous verrons les concepts en s'appuyant sur de petits exemples pratiques indépendants;

la 2ème heure nous écrirons un vrai programme (ou web application), simple mais cohérent et correspondant à une situation concrète.

Pré-requis:

Une connaissance minimum d'HTML dont les balises <html>, <body>, <div>, <input>, <button> et des styles CSS dont les attributs color, width, text-align, etc.

Voir si besoin : <http://fr.html.net/tutorials/html/>

Venir avec son ordinateur en ayant installé si besoin, un éditeur de texte comme

[Flashdevelop](#) (windows) ou [Sublime text](#) (Mac, Linux et Windows)

et le navigateur [Chrome](#) . (Je n'affirme pas que c'est le meilleur navigateur, je souhaite juste que vous n'ayiez pas à transposer les manipulations que je vous inviterai à faire.)

Cible :

Débutants.

Date / Lieu / Inscription :

L'atelier aura lieu le xx/xx/2018 de 19H à 21H à (adresse + lien)

(Add eventbrite widget)

Intervenant :

Cet atelier sera animé par Jean Michel Delettre front & back-end developer pixaline.net

