Kravspecifikation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Navn | Caroline Thorslund Kjærsgaard | | | |
| Opgave | **Blackjack** | | | |
| Krav/prioriteter: *Her kan du oplyse de vigtigste elementer i dit software* | **Funktionelle krav:**   * **Spillet skal opfylde reglerne for blackjack med et standardsæt kort** * **Systemet skal kunne håndtere 1 spiller** * **Spilleren skal kunne benytte funktionerne hit og stand** * **Spillet skal informere om eventuel bust fra spiller eller dealer, hvorved spillet afsluttes** * **Spillet skal informere om eventuel push eller kåre en vinder** * **Ved spilslut skal dealerens hånd oplyses**   **Ikke-funktionelle krav:**   * **Robust, stabilt, effektivt og brugervenligt** * **Følge SOLID-principperne** | | | |
| Kodesprog | **C#** | | | |
| Evt. frameworks |  | | | |
| Estimeret tid | **4 dage** | | | |
|  | | | | |
| Featurelist *Her kan du tilføje hvilket features som skal kodes til dit software* | Kortsæt:   * Pulje af 52 (AH, 2H, 3H…) standard kort, som skal kunne trækkes random fra. * Det samme kort skal ikke kunne trækkes to gange   Spillerhånd:   * Bliver ved spilstart tildelt to kort fra kortsæt * Kort fra kortsæt kan tilføjes til spillerhånd   Dealers hånd:   * Tildeles to kort fra kortsæt ved spilstart, hvorved spiller kan se 1 af disse kort * Kort fra kortsæt kan tilføjes hånden   Spillers tur:   * Ved spillerhånd <=21 kan spiller give input hit eller stand * Ved bust eller valg af stand slutter spillers tur   Dealers tur:   * Spilles efter spillers tur * Dealer vælger hit, hvis dealers hånd <17, ellers vælges stand * Tur slutter ved bust eller valg af stand   Rapportering:   * Spillers hånd og dealers hånd (bortset fra 1 af dealers kort) * Opdateringer af hænder * Tur * Spillers muligheder af stand og hit * Eventuelle busts eller push samt spillets resultat   Dokumentation:   * README-fil med oversigt af funktionalitet samt programinstruktioner | | | |
| Work breakdown *Her kan du bryde dit software ned i arbejdsopgaver og estimere tiden det vil tage at bygge hvert et element* | Arbejdsopgave | Start dato | Forventet slutdato | Tidsforbrug |
| Design og system arkitektur  Oprettelse af klasser  Kortsæt  Spillers hånd og tur  Dealers hånd og tur | 22/9  22/9  22/9  22/9  24/9 | 22/9  22/9  22/9  22/9  24/9 | 1 time  1 time  1 time  1 time  1 time |
|  | Slutresultat af spil | 24/9 | 24/9 | 1 time |
|  | README-fil | 24/9 | 24/9 | 30 min |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |