

Guerre de pixels

Cahier des charges client

Tableau : 100 par 100 pixels

Un joueur par identifiant

Combat de territoire par équipe, sur Internet

Pose possible 1 pixel toutes les 15 secondes

Compétences

- Création d'une interface épurée, simple à prendre en main
- Interactions serveur-machine
- Optimisation des requêtes au serveur

Nom	Équipe	Connexion	Banni	nbPixels
PROMIS	1	13:48:40	false	14674

Page de jeu, avec les champs requis pour jouer

Outils

- HTML, CSS (allure du site)
- JavaScript (échanges serveur)
- VSCode (écriture du code)