

Guerre de pixels

Cahier des charges client

Tableau : 100 par 100 pixels

Un joueur par identifiant

Combat de territoire par équipe, sur Internet

Pose possible 1 pixel toutes les 15 secondes

Compétences

- Création d'une interface épurée, simple à prendre en main
- Interactions serveur-machine
- Optimisation des requêtes au serveur

PIXEL IUT WAR

Tu es sur le point de participer à une guerre de pixels sans précédents.

Voici comment jouer :

- 1 : L'UID dans la barre, entrer tu dois
- 2 : L'équipe choisir, obligé tu es
- 3 : La couleur du pixel, sélectionner tu peux
- 4 : Le pixel sur le tableau placer, tu es désormais capable

Attention : spammer te fera bannir pour 10 secondes

Identifiant :
.....

Choix d'équipe :
Équipe 1 Équipe 2 Équipe 3 Équipe 4

Couleur du pixel :
[Color Picker]

Temps d'attente :
13

Dernier message du serveur :
pixel modifié avec succès

Nom	Équipe	Connexion	Banni	nbPixels
PROMIS	1	13:48:40	false	14674

Page de jeu, avec les champs requis pour jouer

Outils

- HTML, CSS (allure du site)
- JavaScript (échanges serveur)
- VSCode (écriture du code)