

IA jeu de plateau

Cahier des charges client

Plateau : 16 par 16 cases

Deux adversaires

Combat contre d'autres IAs qui trient parmi 256 choix possibles selon 2 règles

Compétences

- Création d'un algorithme qui joue automatiquement
- Élaboration et adaptation de stratégies de jeu
- Optimisation des calculs

Quelles sont les contraintes de jeu ?

Comment gagner le plus de points ?

Vérification du fonctionnement de la stratégie

Schéma de l'élaboration de la stratégie

Outils

- Java (algorithme)
- NetBeans (écriture du code)
- Terminal (lancement du code)