

Piwel War

Customer specifications

Table: 100 by 100 pixels

One player per ID

Team territory fight, on the Internet

Possible pose 1 pixel every 15 seconds

Skills

- Creation of a clean interface, easy to use
- Server-machine interactions
- Optimization of server requests, for a seamless experience

PIXEL IUT WAR

Tu es sur le point de participer à une guerre de pixels sans précédents.

Voici comment jouer :

1 : L'UID dans la barre, entrer tu dois
2 : L'équipe choisir, obligé tu es
3 : La couleur du pixel, sélectionner tu peux
4 : Le pixel sur le tableau placer, tu es désormais capable

Attention : spammer te fera bannir pour 10 secondes

Identifiant :
.....

Choix d'équipe :
Équipe 1 Équipe 2 Équipe 3 Équipe 4

Couleur du pixel :
[Color Picker]

Temps d'attente :
13

Dernier message du serveur :
pixel modifié avec succès

Nom	Équipe	Connexion	Banni	nbPixels
PROMIS	1	13:48:40	false	14674

Game page, with fields required to play.

Tools

- HTML, CSS (site appearance)
- JavaScript (server exchanges)
- VSCode (writing code)