## 实验报告

Lab2

姓名:朱瑞媛

学号: 14307130373

## 注意事项:

- 1.请在每个 exercise 之后简要叙述实验原理,详细描述实验过程。
- 2.请将你认为的关键步骤附上必要的截图。
- 3.有需要写代码的实验,必须配有代码、注释以及对代码功能的说明。
- **4.**你还可以列举包括但不局限于以下方面:实验过程中碰到的问题、你是如何解决的、实验之后你还留有哪些疑问和感想。

- 5.请在截止日期前将代码和报告上传到 ftp 的指定目录下,文件名为 os\_lab1\_学号.zip,该压缩文件中应包含实验报告和代码,其中实验报告格式为 pdf,置于压缩文件的根目录。
- 6.如果实验附有 question,请在对应 exercise 后作答,这是实验报告评分的重要部分。
- 7.Challenge 为加分选作题。每个 lab 可能有多个 challenge,我们会根据完成情况以及难度适当加分,这部分的实验过程描述应该比 exercise 更加详细。

Exercise 1. In the file kern/pmap. c, you must implement code for the following functions (probably in the order given).

```
boot alloc()
mem_init() (only up to the call to check_page_free_list(1))
page init()
page_alloc()
page free()
```

check page free list() and check page alloc() test your physical page allocator. You should boot JOS and see whether check page alloc() reports success. Fix your code so that it passes. You may find it helpful to add your own assert () s to verify that your assumptions are correct.

上述函数已经完成。下面是详细说明。

boot\_alloc():

```
83 // before the page_free_list list has been set up.
84 static void *
85 boot_alloc(uint32_t n)
 86 {
87
88
             static char *nextfree; // virtual address of next byte of free memory
             char *result;
             // Initialize nextfree if this is the first time.
              // 'end' is a magic symbol automatically generated by the linker,
// which points to the end of the kernel's bss segment:
// the first virtual address that the linker did *not* assign
            // Allocate a chunk large enough to hold 'n' bytes, then update
// nextfree. Make sure nextfree is kept aligned
// to a multiple of PGSIZE.
//
              // to any kernel code or global variables.
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
110
111
112
113
              // LAB 2: Your code here.
if (n > 0)
                    result = nextfree;
nextfree = ROUNDUP((char *)(nextfree + n), PGSIZE);
if ((int)nextfree - KERNBASE > (npages * PGSIZE))
                           panic("We're out of memory.\n
                    return result;
                   return nextfree;
              return NULL;
```

这个函数只在 JOS 初始设置虚拟内存系统时使用。

n > 0 时分配可以容纳 n bytes 的 pages. 返回分配到的虚拟地址,将 nextfree 指向新的下一个空闲内存地 址。如果超过最大内存, panic 错误信息。

mem\_init():

```
/// // Allocate an array of npages 'struct PageInfo's and store it in 'pages'. // The kernel uses this array to keep track of physical pages: for // each physical page, there is a corresponding struct PageInfo in this // array. 'npages' is the number of physical pages in memory. Use memset
155
156
              // to initialize all fields of each struct PageInfo to 0.
// Your code goes here:
158
               pages = (struct PageInfo *)boot_alloc(sizeof(struct PageInfo) * npages);
              memset(pages, 0, sizeof(struct PageInfo) * npages);
```

分配一个记录 npages 页空闲情况信息的数组 pages,将其置 0.

在 mem\_init 函数中调用 page\_init 函数, check\_page\_alloc 函数。check\_page\_alloc 函数调用 page\_alloc 函数及 page\_free 函数。

page\_init():

```
// Change the code to reflect this.

// NB: DD NOT actually touch the physical memory corresponding to

// free pages!

// free pages!

// for (i = 0; i < npages; i++) {

// pages[i].pp_ref = 0;

// pages[i].pp_tink = page_free_list;

// pages[i].pp_tink = page_free_list;

// pages[i].pp_ref = 1;

// if (i = 0)

// pages[i].pp_ref = 1;

// else

// pages[i].pp_ref = 0;

// pages[i].pp_tink = page_free_list;

// pages[i].pp_tink = page_free_list;

// pages[i].pp_tink = pages[i];

// pages[i].pp_ref = 1;

// pages[i].pp_ref = 1;

// pages[i].pp_ref = 0;

// pages[i].pp_ref = 0;

// pages[i].pp_ref = 0;

// pages[i].pp_ref = 0;

// pages[i].pp_tink = page_free_list;

// pages[i].pp_tink = page_free_list;

// pages[i].pp_tink = page_free_list;

// pages[i].pp_tink = page_free_list;

// pages[i].pp_link = page_free_list;

// pages[i].pp_tink = page_free_
```

判断哪些 pages 空闲,并将他们放到 page\_free\_list 链表中。

物理内存被分为3部分。

第一部分 base memory, 第 0 页被占用, 其它空闲。

第二部分 IO hole, 不能使用。

第三部分 extended memory, pages 数组存放的部分被占用,其余空闲。

将空闲页加入 page free list 链表并对其信息进行设置。对于已使用的页的信息也需要进行设置。

page\_alloc():

```
195 // Allocates a physical page. If (alloc_flags & ALLOC_ZERO), fills the entire
196 // returned physical page with '\0' bytes. Does NOT increment the reference
297 // count of the page - the caller must do these if necessary (either explicitly 298 // or via page_insert).
299 //
300 // Be sure to set the pp_link field of the allocated page to NULL so
300 // page free can check for double-free bugs.
 02 //
103 // Returns NULL if out of free memory.
304 //
305 // Hint: use page2kva and memset
305 // Hint: use page2kva and memset
     page_alloc(int alloc_flags)
             // Fill this function in
if (page free limits)
                  (page_free_list != NULL)
311
312
313
314
315
316
317
318
319
                    struct PageInfo *result;
                   result = page_free_list;

page_free_list = page_free_list -> pp_link;

result -> pp_link = NULL;

result -> pp_ref = 1;

if (alloc_flags & ALLOC_ZERO)
                           memset(page2kva(result), 0, PGSIZE);
                    return result;
            }
else
321
322
323
                    return NULL;
```

分配物理页,并返回被分配的页的 Page Info 类型的信息。

在 page\_free\_list 中分配出一个空闲页。if(alloc\_flags & ALLOC\_ZERO),将此页中所有 byte 置 0. 如果没有空闲页,返回 NULL.

## page\_free():

判断等待释放的页是否为已使用的页。如果不是,panic 错误信息。

将释放后的空闲页加入 page\_free\_list.

## 实验感想:

万事开头难,经过 lab1 之后再做这个 lab 感觉上手容易许多。kern/pmap. c 中大量的注释以及 inc/memlayout. h 中的内存分配结构图使得理解变的更加容易。当然各个变量,函数头文件的层层调用使得寻找一些函数,变量的意义难以发现及理解,但是在寻找它们的过程中也熟悉了许多原本不太了解的 linux 终端指令。每做一个新的 lab,都能获得意想不到的新收获。