## 704. 二分查找

### 704. 二分查找 - 力扣

给定一个 n 个元素有序的 (升序) 整型数组 nums 和一个目标值 target , 写一个函数搜索 nums 中的 target , 如果目标值存在返回下标, 否则返回 -1。

```
class Solution {
public:
    int search(vector<int>& nums, int target) {
        int left = 0;
        int right = nums.size() - 1;
        while(left <= right)</pre>
        {
             int mid = left + ((right - left) / 2);
             if(nums[mid] < target)</pre>
                 left = mid + 1;
             }
             else if(nums[mid] > target)
                 right = mid - 1;
             }
             else
                 return mid;
             }
        }
        return -1;
    }
};
```

### 27. 移除元素

#### 27. 移除元素 - 力扣

给你一个数组 nums 和一个值 val, 你需要 原地 移除所有数值等于 val 的元素,并返回移除后数组的新长度。

不要使用额外的数组空间, 你必须仅使用 o(1) 额外空间并 原地 修改输入数组。

元素的顺序可以改变。你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。

```
class Solution {
public:
    int removeElement(vector<int>& nums, int val) {
        int fast = 0;
        int slow = 0;
        for (;fast<nums.size();fast++)</pre>
```

```
{
    if (nums[fast]!=val)
    {
        nums[slow] = nums[fast];
        slow++;
     }
}
return slow;
}
```

### 977. 有序数组的平方

#### 977. 有序数组的平方 - 力扣

给你一个按 **非递减顺序** 排序的整数数组 nums ,返回 **每个数字的平方** 组成的新数组,要求也按 **非递减顺序** 排序。

```
class Solution {
public:
    vector<int> sortedSquares(vector<int>& nums) {
        int left = 0;
        int right = nums.size()-1;
        int n = nums.size();
        vector<int> result(n,0);
        for (int i = 0; i<nums.size();i++)</pre>
            if (nums[left]*nums[left]>nums[right]*nums[right])
                result[n-1] = nums[left]*nums[left];
                left++;
                n--;
            }
            else
            {
                result[n-1] = nums[right]*nums[right];
                right--;
                n--;
            }
        return result;
    }
};
```

# 209. 长度最小的子数组

209. 长度最小的子数组 - 力扣

给定一个含有 n 个正整数的数组和一个正整数 target 。

找出该数组中满足其总和大于等于 target 的长度最小的 连续

[nums], nums]+1, ..., numsr-1, numsr], 并返回其长度。如果不存在符合条件的子数组, 返回 0。

```
class Solution {
public:
    int minSubArrayLen(int target, vector<int>& nums) {
        int left = 0;
        int right = 0;
        int size = 0;
        int sum = 0;
        bool isFound = false;
        for (;right<nums.size();right++)</pre>
        {
            sum += nums[right];
            while (sum >= target)
                if ( isFound == false )
                    size = right - left + 1;
                    isFound = true;
                }
                size = (size > right-left+1) ? (right-left+1) : size;
                sum -= nums[left];
                left++;
            }
        }
        return size;
   }
};
```

### 59. 螺旋矩阵II

#### 59. 螺旋矩阵 II - 力扣

给你一个正整数 n ,生成一个包含 1 到 n2 所有元素,且元素按顺时针顺序螺旋排列的 n x n 正方形矩阵 matrix 。

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>>> generateMatrix(int n) {
        int startX = 0;
        int startY = 0;
        int offset = 1;
        int i = startX;
        int j = startY;
        int count = 1;
        int loop = n/2;
```

```
vector<vector<int>>> result(n,vector<int>(n,0));
        while (loop--)
        {
            i = startX;
            j = startY;
            for (j = startY; j<n-offset; j++)</pre>
                 result[i][j] = count;
                 count++;
            }
            for (i = startX;i<n-offset;i++)</pre>
                 result[i][j] = count;
                 count++;
            }
            for (;j>startY;j--)
                 result[i][j] = count;
                 count++;
            }
            for(;i>startX;i--)
                 result[i][j] = count;
                 count++;
            }
            startX++;
            startY++;
            offset++;
        }
        if (n\%2 == 1)
            result[n/2][n/2] = n*n;
        return result;
    }
};
```