Caroline Yau 丘青宇

教育背景

University of California, Davis 加州大学戴维斯分校 全美排名 36

本科大三在读 | 2022 毕业

量化心理学、交互设计(双主修专业),计算机(辅修专业)

专业 GPA 3.49

相关课程:认知心理学,心理数据分析,回归分析,方差分析,交互设计,UI/UX设计,数据库系统,计算理论,算法设计与分析

工作及项目经历

数据系统开发项目组长 Lineage-based Data Store in Python

2021 年 1 月至今 | 加州戴维斯

- 领导 5 人开发团队,使用 Python 搭建 OLTP 和 OLAP 相结合的数据库系统,实现事务处理和分析处理的有效共生
- 引导分工、组织会议并监督进度。用 Adobe XD 将程序流程进行可视化以便于演示
- 实现仅供读写的高度压缩列式布局结构的基础页来提高读取效率。通过开发附加尾页来存储每个记录范围的更新,从而简化低级同步和恢复,并提高写入性能。通过记录之间的显式链接来加速查询处理,启用多版本并发控制,以快速访问记录的之前版本

ECO 联合创始人 iPhone App (进行中)

2020 年 9 月至今 | 加州戴维斯

- 与两人共同创建购物应用程序,向用户推荐可持续的环保替代商品,以减少计划性淘汰和浪费
- 进行用户调研,分析用户痛点和动机,与联合创始人共构建解决方案。使用 Figma 设计应用程序原型,根据用户测试生成迭代
- 建立商业模式并咨询企业家、风险资本家和天使投资人以寻求建议,根据反馈改善盈利模式和业务模型
- 获得 Little Bang 企业竞赛的两个奖项/赞助。第一轮于 2020 年 11 月赢得 500 美元奖金。第二轮将于 2021 年 2 月开始

HYPERSONA 创始人 定制球鞋电商

2020 年 8 月至今 | 加州戴维斯

- 独立设计产品、服务和营销模式。建立品牌,在 Shopify 上设计了网站界面。分析竞品,确立 HYPERSONA 的差异化因素
- 通过社交媒体广告投放实施营销、积累客户,利用转化率实现盈利。根据数据分析反映的广告表现调整不同 Ad-sets 和目标受众

前端工程师、交互设计师游戏、门户网站、作品集、博客、用户信息表格

2020 年 3 月至今 | 加州戴维斯

- 使用 HTML,CSS 和 JavaScript 开发各式带有交互设计、动效转换的网页。根据目标用户和使用场景设计相应的界面风格
- 实施媒体查询,以适应不同的屏幕大小和分辨率。通过渐进式加载优化网站加载时间
- 使用 Processing(Java)开发了交互式游戏和基于时间或基于用户互动的动态图像

微博 KOL 运营、超级话题运营 平面设计师、社交媒体经理、产品经理

2017年9月-2019年10月|中国北京

- 为 KOL 品牌运营设计微博长图,为明星营销设计 LED 广告投放横幅
- 运营 KOL 帐户,进行用户引流、引导粉丝转化率,最多 500 万转发量和 1 万粉丝。管理微博超话团队,制造话题引导、超话规则、协调监督轮班时间
- 作为产品经理创造了两本歌手周边书籍。招聘各类设计师、插画师和书法家;组建并带领 38 个不同分工的设计小组,促进成员合作,提高生产力和效率。制定营销策略,吸引了来自 34 个省份和海外 10 个国家的数千名内容参与者,生产成本降低 156%

美国国家艺术荣誉学会(NAHS)校区社长 盈利业务为出售定制艺术加工品的艺术社团 2016 五月至 2018 六月 | 加州首府

- 使用 WordPress 设计官网,提供在线自定义设计请求。此前订单交易与查询仅在低效率的线下社团部室进行。利润增加 314%
- 在学校活动中开发创新的公众曝光策略,在校园举行艺术展览,经营艺术快闪店。与学生会和其他俱乐部合作。举办艺术研习会,平均每次有 40 人参加。俱乐部会员增加 221%
- 撰写博客文章、增加各平台社交媒体的参与度来推广俱乐部。Instagram 粉丝增加 508%

美国未来商业领袖协会(FBLA)校区公关 Future Business Leaders of America

2015年9月-2017年9月|加州首府

- 向加州政府撰写 FBLA 介绍信,成功组织与加州参议员潘和尼尔森的会面,提议取消教委会限制学生探索其专业以外机会的规定
- 负责面向总部的财务报表,计划一年的预算并记录支出。与加州首府萨克拉门托的诸多餐厅商讨,并成功谈拢合作利润分成用于 FBLA 的资金筹款。负责联系成员,组织会议,准备演讲及 ppt,剪辑宣传片,建立与其他地区协会的友好关系。

其他

技能: 用户体验设计,用户调研,数据分析,需求分析,产品经理,界面设计,原型制作,流程图,前端开发,交互设计,新媒体运营,品牌化,商业模式优化,平面设计,插画

奖项: 科学奥林匹克全国锦标赛第五名(共 60 个竞争队伍,其中 50 个为美国州赛冠军,10 个为其他国家冠军队)

编程语言: HTML, CSS, JavaScript, Processing (Java), Python, C, C++, Assembly, Git | 数据分析: R Studio, MATLAB, Excel, Unix, Perl 设计工具: Figma, Sketch, Adobe XD, Photoshop, Illustrator, Procreate, SAI, Notion, Miro, Shopify, PowerPoint, 水彩, 油画, 针管笔

语言: 普通话、英语(双母语水平)托福 118

兴趣爱好: 画画, 篮球, 单板滑雪, 水肺潜水, 美妆, 时尚, 收纳

