

Tabela ASCII: Códigos de Controle (0..31):

Cód	Caractere	Cód	Caractere
0	NULL (nulo)	1	SOH (Start of Heading / Início de cabeçalho)
2	STX (Start of TeXt / Início de Texto)	3	ETX (End of TeXt / fim de texto)
4	EOT (End Of Transmission / fim de transmissão)	5	ENQ (ENQuiry / inquirição, consulta)
6	ACK (ACKnowledge / confirmação, entendido)	7	BEL (BELL, BEEP / Campainha)
8	BS (Backspace / retorno de 1 caractere)	9	HT (Horizontal Tab / Tabulação horizontal)
10	LF (Line Feed / alimentação, mudança de linha)	11	VT (Vertical Tab / Tabulação vertical)
12	FF (Form Feed / Alimentação de formulário)	13	CR (Carriage Return / retorno ao início da linha)
14	SO (Serial Out / Saída Serial) (Shift Out / deslocamento para fora)	15	SI (Serial In / Entrada Serial) (Shift In / deslocamento para dentro)
16	DLE (Data Link Escape / escape de conexão)	17	DC1/XON (Device Control1/controlado de dispositivo1)
18	DC2 (Device Control 2 / controle de dispositivo2)	19	DC3/XOFF (Device Control3/controlado de dispositivo3)
20	DC4 (Device Control 4 / controle de dispositivo4)	21	NAK (Negative Acknowledge / confirmação negativa)
22	SYN (SYNchronous Idle / espera síncrona)	23	ETB (End Transm. Block/bloco de fim de transmissão)
24	CAN (Cancel / cancelamento)	25	EM (End of Media / Fim do meio ou mídia)
26	SUB (SUBstitute, substituir)	27	ESC (ESCape / escape)
28	FS (File Separator / Separador de arquivo)	29	GS (Group Separator / separador de grupo)
30	RS (Request to Send, Record Separator / requisição de envio, separador de registro)	31	US (Unit Separator / separador de unidade)

Tabela ASCII: Caracteres-padrão (32..127):

Cód	Carac	Cód	Carac	Cód	Carac	Cód	Carac	Cód	Carac	Cód	Carac
32	<espaço>	33	!	34	"	35	#	36	\$	37	%
38	&	39	'	40	(41)	42	*	43	+
44	,	45	-	46	.	47	/	48	0	49	1
50	2	51	3	52	4	53	5	54	6	55	7
56	8	57	9	58	:	59	;	60	<	61	=
62	>	63	?	64	@	65	A	66	B	67	C
68	D	69	E	70	F	71	G	72	H	73	I
74	J	75	K	76	L	77	M	78	N	79	O
80	P	81	Q	82	R	83	S	84	T	85	U
86	V	87	W	88	X	89	Y	90	Z	91	[
92	\	93]	94	^	95	_	96	`	97	a
98	b	99	c	100	d	101	e	102	f	103	g
104	h	105	i	106	j	107	k	108	l	109	m
110	n	111	o	112	p	113	q	114	r	115	s
116	t	117	u	118	v	119	w	120	x	121	y
122	z	123	{	124		125	}	126	~	127	<delete>

Tabela ASCII: Caracteres Estendidos (128..255):

Cód	Carac	Cód	Carac	Cód	Carac	Cód	Carac	Cód	Carac	Cód	Carac
128	Ç	129	Ü	130	É	131	Â	132	Ä	133	À
134	Å	135	Ç	136	Ê	137	Ë	138	È	139	Ï
140	Î	141	Ì	142	Ä	143	Å	144	É	145	Æ
146	Æ	147	Ô	148	Ö	149	Ò	150	Û	151	Ù
152	ÿ	153	Ö	154	Ü	155	Ø	156	£	157	Ø
158	×	159	ƒ	160	Á	161	Í	162	Ó	163	Ú
164	Ñ	165	Ñ	166	ª	167	º	168	¿	169	®
170	ƒ	171	½	172	¼	173	ı	174	«	175	»
176	⋮	177	⋮	178	⋮	179		180	┆	181	Á
182	Â	183	À	184	©	185	‖	186	‖	187	¶
188	Ɔ	189	ç	190	¥	191	ƒ	192	ℒ	193	⊥
194	⌥	195	┆	196	—	197	┆	198	ã	199	Ã
200	ℒ	201	℔	202	⌚	203	⌚	204	‖	205	=
206	‖	207	⌘	208	δ	209	Ð	210	Ê	211	Ë
212	È	213	¬	214	Í	215	Î	216	Ï	217	Ɔ
218	ƒ	219	■	220	■	221	ı	222	Ì	223	■
224	Ó	225	β	226	Ô	227	Ò	228	Õ	229	Ö
230	Ⓜ	231	Ɔ	232	Ɔ	233	Ú	234	Û	235	Ù
236	Ý	237	Ý	238	-	239	'	240	-	241	±
242	≡	243	¾	244	¶	245	§	246	÷	247	,
248	◊	249	“	250	.	251	¹	252	³	253	²
254	■	255									

Os últimos códigos, os caracteres estendidos (127..255), não são padrão e podem variar dependendo da configuração do seu computador, principalmente se você não estiver trabalhando com o MSDOS configurado para o idioma português ou estiver utilizando outro sistema operacional. Nestes casos, procure informar-se sobre o padrão UNICODE (<http://www.unicode.org>), utilizado por sistemas como o Windows, ou utilize o código-exemplo seguinte (após a tabela) que imprime a tabela ASCII na tela do seu computador.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
```

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main()
{
    int a=0;
    printf("IMPRIMINDO TABELA ASCII\n");
    for(a=1;a<255;a++)
    printf("Decimal: %i      Octal: %o      Hexadecimal: %x      Caractere: %c \n",a,a,a,a);
    (000 %o) imprime teiro, %o imprime octal, %x imprime Hexadecimal, %c imprime caractere char
    printf("\n\n\t\t(FIM)\n\n");
    system("pause");
}
```