



Documentation organisation

Green IA

- 1) Architecture du système et présentation du projet
- 2) Développement et technologies utilisées
- 3) IA et Data
- 4) API, interface utilisateur et déploiement
- 5) Sécurité, maintenance et support
- 6) Tests, validation et améliorations
- 7) Annexes

Sommaire :

I. ANALYSE DES PROCESSUS METIER	3
1. BESOINS DES UTILISATEURS	3
2. FONCTIONNALITES NECESSAIRES	3
3. RESSOURCES DE DONNEES EN LIGNE.....	3
II. SOUS-TRAITANCE ET PARTENAIRES.....	3
4. COMPETENCES DISPONIBLES AU SEIN DE L'EQUIPE.....	3
5. BESOINS EN SOUS-TRAITANCE.....	3
6. SELECTION D'HEBERGEURS.....	3
7. PARTENARIATS EVENTUELS.....	3
III. PROJETS D'EVOLUTION ET TENDANCES DU MARCHÉ	3
8. SURVEILLANCE DES NOUVELLES TECHNOLOGIES (MODELES, DASHBOARD, WEB)	3
9. INNOVATIONS POUVANT AMELIORER L'APPLICATION ET SES FONCTIONNALITES (CODE PAR INNOVATION)	3
10. IMPACT DE L'INNOVATION SUR L'EXPERIENCE UTILISATEUR.....	3
11. TENDANCES EN MATIERE DE CONSOMMATION RESPONSABLE ET D'APPLICATIONS ECOLOGIQUES.	3
12. CONCURRENCE ET SOLUTIONS SIMILAIRES.....	3
IV. ESTIMATION DES COUTS ET RENTABILITE (ROI).....	4
13. BUDGETS DETAILLES (POUR CHAQUE PHASE DU PROJET)	4
14. ESTIMATION DES COUTS DIRECTS (LIES A L'ACHAT DE DONNEES, AU DEVELOPPEMENT LOGICIEL ET A L'HEBERGEMENT.).....	4
15. ESTIMATION DES COUTS INDIRECTS (TELS QUE LA FORMATION DU PERSONNEL ET LA GESTION DES PARTENARIATS)	4
16. CALCUL DU RETOUR SUR INVESTISSEMENT POTENTIEL.....	4
17. BENEFICES ENVIRONNEMENTAUX ET FINANCIERS ATTENDUS.....	4
V. ANALYSE DES RISQUES, PCA ET PRA	4
18. ANALYSE DES RISQUES	4
19. PLAN DE CONTINUITE D'ACTIVITE.....	4
20. PLAN DE REPRISE D'ACTIVITE.....	4
VI. PLAN D'ACTION	4
21. LES OBJECTIFS.....	4
22. LES ACTIONS	4
23. ALLOCATION DES RESPONSABILITES	4
24. DATES ET JALONS	4
25. LES MOYENS.....	4
26. SUIVI ET EVALUATION	5
VII. ANNEXES.....	5
27. GLOSSAIRE.....	5
28. DOCUMENTS APPLICABLES.....	5
29. DIFFUSION DU DOCUMENT	5
30. HISTORIQUE DES MODIFICATIONS	5

Table des figures :

Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.

I. Analyse des processus métier

1. Besoins des utilisateurs
2. Fonctionnalités nécessaires
3. Ressources de données en ligne

II. Sous-traitance et partenaires

4. Compétences disponibles au sein de l'équipe
5. Besoins en sous-traitance
6. Sélection d'hébergeurs
7. Partenariats éventuels

III. Projets d'évolution et tendances du marché

8. Surveillance des nouvelles technologies (modèles, dashboard, web)
9. Innovations pouvant améliorer l'application et ses fonctionnalités (code par innovation)
10. Impact de l'innovation sur l'expérience utilisateur
11. Tendances en matière de consommation responsable et d'applications écologiques
12. Concurrence et solutions similaires

IV. Estimation des coûts et rentabilité (ROI)

- 13. Budgets détaillés (pour chaque phase du projet)
- 14. Estimation des coûts directs (liés à l'achat de données, au développement logiciel et à l'hébergement.)
- 15. Estimation des coûts indirects (tels que la formation du personnel et la gestion des partenariats)
- 16. Retour sur investissement potentiel
- 17. Bénéfices environnementaux et financiers attendus

V. Analyse des risques, PCA et PRA

- 18. Analyse des risques
- 19. Plan de continuité d'activité
 - Processus critiques
 - Scénarios de crise
 - Développement de plan de contingence
- 20. Plan de reprise d'activité
 - Scénarios de reprise d'activité
 - Tests périodiques des plans

VI. Plan d'action

- 21. Les objectifs
- 22. Les actions
- 23. Allocation des responsabilités
- 24. Dates et jalons
- 25. Les moyens

26. Suivi et évaluation

Indicateurs de performances
Organisation de réunions régulières

VII. Annexes

27. Glossaire

Abréviation	Signification
IA et Data Science	
IA	Intelligence Artificielle
Développement	
Framework	Environnement de travail facilitant le développement d'une solution technique.
Responsivité	Possibilité d'adapter la taille du logiciel à la taille de l'écran de l'utilisateur
Front	Développement des aspects visuels du logiciel
Back	Développement de la partie logique du logiciel (caché à l'utilisateur)
API REST	API Representational State Transfer Application Program Interface est un style architectural qui permet aux logiciels de communiquer entre eux sur un réseau ou sur un même appareil. Le plus souvent les développeurs utilisent des API REST pour créer des services web. Souvent appelés services web RESTful, REST utilise des méthodes HTTP pour récupérer et publier des données entre un périphérique client et un serveur.

28. Documents applicables

Description	Identification
23-24 Modalités Évaluations Titre EISI N7 Étudiants – AYC Pour les M2	REF [0]
Dépôt Moodle filière informatique M2	REF [1]

29. Diffusion du document

Diffusion	Statut	Nom	Emis le
	Edition	Charlemagne	05/07/2024

30. Historique des modifications

Version	Pages	Description de la modification - Auteur	Date
---------	-------	---	------

0.3		Architecture globale du document	05/07/2024