Estruturas de Dados Clássicas – Grafos – Parte 1

Prof. Bárbara Quintela

barbaraquintela@pucminas.cesjf.br





Introdução

- Muitas aplicações necessitam considerar conjunto de conexões entre pares de objetos
- Os relacionamentos podem ser usados para responder questões como
 - Existe caminho para ir de um objeto a outro seguindo as conexões?
 - Qual a menor distância entre um objeto e outro?
 - Quantos outros objetos podem ser alcançados a partir de um determinado objeto?



Introdução

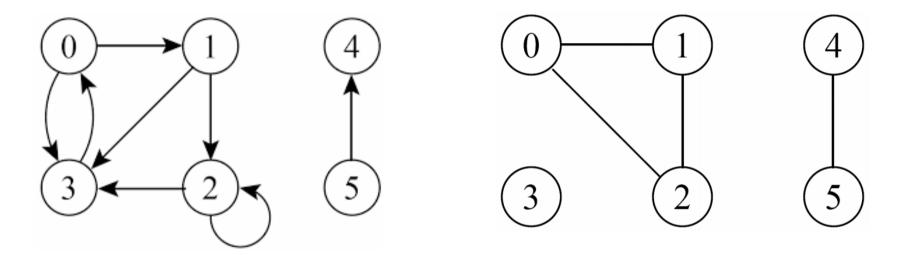
- Existe um tipo abstrato chamado grafo que é usado para modelar tais situações
- Problemas práticos que podem ser resolvidos:
 - Navegação na web;
 - Matching (casamento) entre pessoas e posições em universidades e empresas;
 - Saber qual o caminho mais curto em um planejamento para visitar região turística
 - Etc.



- Grafo constituído de um conjunto de vértices e um conjunto de arestas conectando pares de vértices
- Vértice objeto simples que pode ter nome e outros atributos
- Grafo direcionado é um par (V, A) em que V é um conjunto finito de vertices e A é um conjunto de arestas com relação binária em V. Pode ter arestas de um vértice para ele mesmo (self-loops)
- Grafo não-direcionado par (V, A) em que o conjunto de arestas é constituído de pares de vértices não ordenados. Não permite self-loops



Figura grafo direcionado, não direcionado



- Direcionado: $V = \{0,1,2,3,4,5\}, A = \{(0,1),(0,3),(1,2),(1,3),(2,2),(2,3),(3,0),(5,2)\}$
- Não direcionado: V = {0,1,2,3,4,5}, A = {(0,1), (0,2),(1,2),(4,5)}



Adjacência

- Se (u,v) é uma aresta no grafo G = (V,A)
- O vértice *v* é **adjacente** ao vértice *u*

- Quando o grafo é não direcionado a relação de adjacência é simétrica
- Ex: vértices 0 e 1 no grafo direcionado
 - 1 é adjacente a 0
 - 0 não é adjacente a 1



Grau de vértice:

- Em grafo não direcionado é o número de arestas que incidem nele
 - Ex: vértice 1 tem grau 2
 - Obs: Vertice 3 é dito isolado ou não conectado
- Em grafo direcionado o grau do vértice corresponde ao numero de arestas que sai dele mais o número de arestas que chega
 - Ex: vertice 2, chegam 2 e sai 2, grau 4

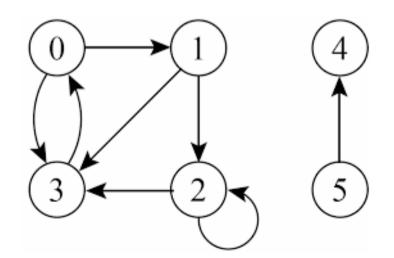


- Caminho → É uma sequência de vértices
 Definição:
- Caminho de comprimento k de um vértice x a um vértice y em um graf G = (V,A) é uma sequência de vértices $(v_0, v_1, ..., v_k)$ tal que $x = v_0$ e $y = v_k$ e (v_{i-1}, v_i) pertencem a A para i = 1, 2, ..., k.
- O comprimento de um caminho é o número de arestas nele



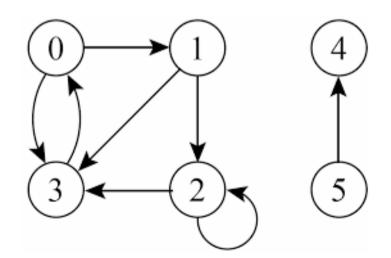
- Se existe caminho c de x a y então y é alcançável a partir de x via c
- Um caminho é simples se todos os vértices são distintos

Ex: caminho (0,1,2,3) é simples comprimento 3 caminho (1,3,0,3) não é simples



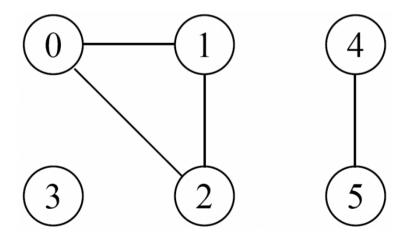


- Em um grafo direcionado, um caminho forma um ciclo se v_o = v_ke contém pelo menos uma aresta
- Ciclo simples → se vértices são distintos
 - Ex: self-loop é um ciclo de tamanho 1
 Caminho (0,1,2,3,0) forma um ciclo



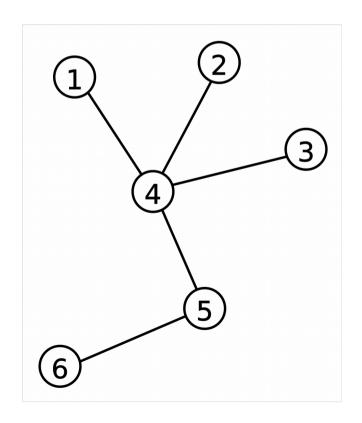


- Em um grafo não direcionado, um caminho forma um ciclo se $v_o = v_k$ e contém pelo menos três arestas
- Ciclo simples → se vértices são distintos
 Ex: caminho (0,1,2,0) é um ciclo



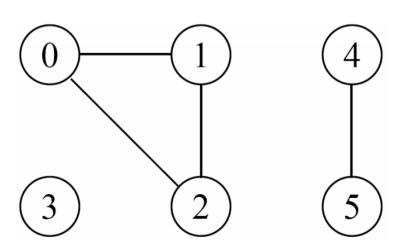


- Grafo acíclico não contém ciclos
- Ex: árvores são grafos acíclicos

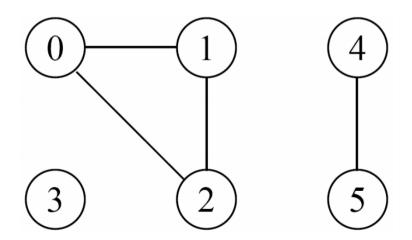


- Um grafo não direcionado é conectado se cada par de vértices está conectado por um caminho
- Componentes conectados são conjuntos de vértices sob a relação "é alcançável a partir de"
 - Ex: o grafo abaixo tem três componentes

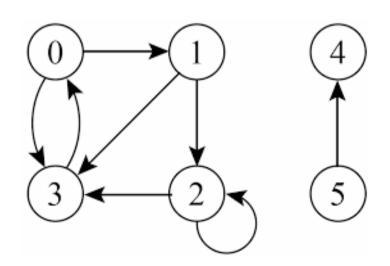
 $\{0,1,2\},\{4,5\}$ e $\{3\}$



- Um grafo n\(\tilde{a}\)o direcionado \(\tilde{e}\) conectado se ele tem exatamente um componente conectado
- Cada vértice é alcançável a partir de qualquer outro vértice



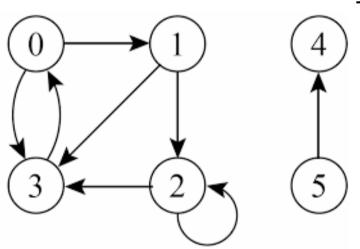
- Um grafo direcionado é fortemente conectado se cada dois vértices quaisquer são alcançáveis a partir um do outro
- Componentes fortemente conectados de um grafo direcionado são os conjuntos de vértices sob a relação "são mutuamente alcançáveis"



• Ex: {0,1,2,3}, {4} e {5} são componentes fortemente conectados

• {4,5} não é pois vértice 5 não é alcançável a

partir do vértice 4



 Um grafo direcionado fortemente conectado tem apenas um componente fortemente conectado



O Tipo Abstrato de Dados Grafo

- Conjunto de operações associado a uma estrutura de dados Operações comuns:
 - GVazio(Grafo): cria grafo vazio
 - InsereAresta(V1,V2,Peso,Grafo): insere uma aresta no grafo
 - ExisteAresta(V1,V2,Grafo): retorna verdadeiro se aresta (V1,V2) está presente
 - RetiraAresta(V1,V2,Peso,Grafo): retira aresta do grafo
 - LiberaGrafo(Grafo): libera espaço ocupado
 - ImprimeGrafo(Grafo): Imprime um grafo



O Tipo Abstrato de Dados Grafo

- Outras operações frequentes para obter lista de vertices adjacentes independente da representação:
 - ListaAdjVazia(v, Grafo): retorna verdadeiro se lista de adjacentes de v for vazia
 - PrimeiroListaAdj(v,Grafo): retorna endereço do primeiro vertice na lista de adjacentes
 - ProxAdj(v,Grafo,u,peso,aux,FimListaAdj): retorna vertice u apontado por aux da lista de adjacentes de v, bem como o peso relacionado a aresta. Ao retornar, aux aponta para o próximo vertice da lista e FimListaAdj retorna verdadeiro se o final da lista foi encontrado.



O Tipo Abstrato de Dados Grafo

- Existem duas representações usuais para grafos:
 - Matrizes de adjacências
 - Usada para descobrir rapidamente se existe arco conectando dois vértices
 - Usada quando o grafo é denso (|A| ~ |V|²)
 - Listas de adjacências
 - Muito utilizada pois oferece representação mais compacta de grafos esparsos (|A| << |V|²)



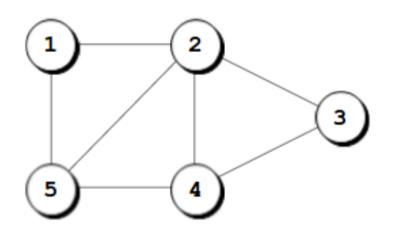
- A matriz de adjacência de um grafo G = (V,A) contendo n vértices é uma matriz de mxn de bits em que A[i,j] é 1 (ou verdadeiro) se e somente se existe um arco do vértice i para o vértice j
- Para grafos pontderados A[i,j] contém o peso associado com a aresta (nesse caso a matriz não é de bits)
- Se não existe aresta de i para j usa valor que não possa ser usado como rótulo ou peso

Ex: 0 ou branco



- Grafo não direcionado → elementos da matriz são simétricos (Adj[i][j] = Adj[j][i])
- Para economizar memória pode armazenar apenas triangulo superior ou inferior

Ex: Adj = vetor [5][5] de inteiros

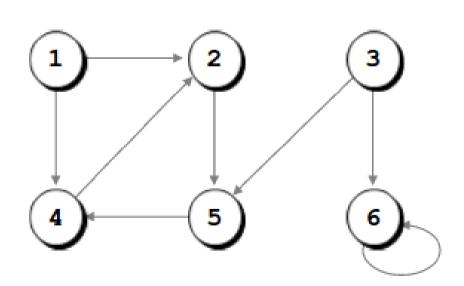


		2			
1	0	1 0	0	0	1
2	1	0	1	1	1
3	0	1	0	1	0
4	0	1	1	0	1
5	1	1	0	1	0



 Grafo direcionado → linhas representam origem e colunas o destino

Ex: Adj = vetor [6][6] de inteiros



	1	2	3	4	5	6
1 2	0	1	0	1	0	0
2	0	0	0	0	1	0
3	0	0	3 0 0 0 0	0	1	1
4	0	1	0	0	0	0
5	0	0	0	1	0	0
6	0	0	0	0	0	1

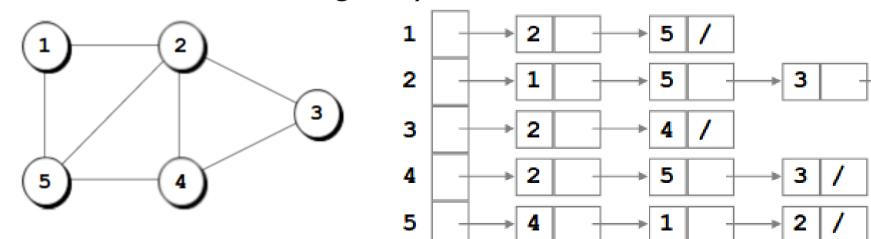


- Requer conhecimento previo do numero de vértices
- Mesmo que a matriz seja esparsa deve separar espaço para toda possível aresta entre dois vértices (para n vértices precisa de n² alocações)
- Alternativa → lista ligada → só aloca espaço necessário



Listas de adjacência

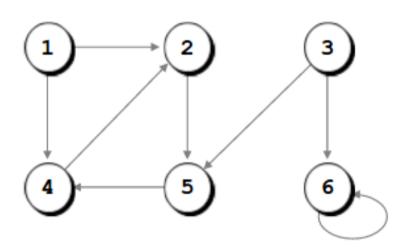
- Vetor de N listas encadeadas, uma para cada vértice
- Para cada vértice u a lista de adjacências
 Adj[u] contém todos os vértices v para os quais existe uma aresta (u,v)
 - Ex: Grafo não direcionado (implementação mista, vetor e lista ligada)

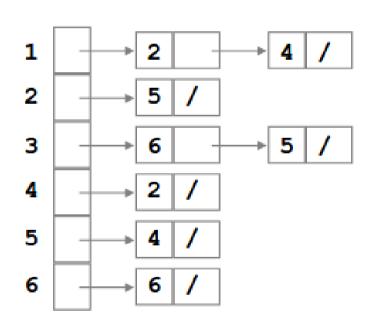




Listas de adjacência

 Ex: Grafo direcionado (implementação mista, vetor e lista ligada)







Exercícios

Resolva os exercícios abaixo para cada uma das estruturas de dados (matriz de adjacências e listas de adjacência) descritas acima:

- Escreva uma função grauEntradaGrafo() que calcule o grau de entrada de um vértice v de um digrafo G.
- Escreva uma função grauSaidaGrafo() que calcule o grau de saída de v.

Estruturas de Dados Clássicas – Grafos

Prof. Bárbara Quintela

barbaraquintela@pucminas.cesjf.br

