

## 1ª LISTA DE EXERCÍCIOS

### INTRODUÇÃO AO JSP

**Obs: Todos os exercícios a seguir deverão criar uma página JSP para a entrada de dados e submeter os dados a uma outra página JSP, o qual fará o processamento pedido e produzirá uma resposta ao usuário.**

#### 1ª PARTE: EXERCÍCIOS INTRODUTÓRIOS

1. Faça um site que utilize o nome e a três notas de uma disciplina de um aluno e ao final escreva o nome do aluno, sua média e se ele foi reprovado (média  $\leq 4$ ), em prova final ( $4 < \text{media} < 7$ ) ou aprovado (média  $> 7$ ).
2. Um vendedor necessita de um algoritmo que calcule o preço total devido por um cliente. A página deve receber o código de um produto e a quantidade comprada e calcular o preço total, usando a tabela abaixo:

Código do Produto	Preço Unitário
1001	5,32
1324	6,45
6548	2,37
0987	5,32
7623	6,45

*Dica: Use a estrutura CASE*

3. Uma máquina comprada por \$28.000 se deprecia com uma taxa de \$4.000 por ano em sete anos. Escreva uma aplicação web em JSP que calcula e mostra a tabela de depreciação para sete anos.

A tabela deve ter a forma abaixo.

Ano	Depreciação	Valor no fim do ano	Depreciação Acumulada
1	4000	24000	4000
2	4000	20000	8000
3	4000	16000	12000
4	4000	12000	16000
5	4000	8000	20000
6	4000	4000	24000
7	4000	0	28000

4. Desenvolva um site que converta pés para metros. O programa deve mostrar valores de pés de 3 a 30 com incrementos de 3, bem como o valor equivalente em metros. Use a relação de 3,25 pés por metro.
5. Uma aproximação da fórmula de conversão de Fahrenheit para Celsius é

$$Celsius = (Fahrenheit - 30)/2$$

Usando a fórmula acima, escreva uma página que produza uma tabela de temperaturas em graus Fahrenheit com seus equivalentes em graus Celsius. A tabela deve iniciar em zero graus Fahrenheit, usar um incremento de dois graus e terminar quando a temperatura em Celsius for 60°.

6. Faça um site para calcular o peso normal de uma criança. Assuma a fórmula para calcular o peso normal, em quilogramas:

$$PesoNormal = \frac{Idade - 6}{4,4} + 2,3(Idade - 6) + 22$$

7. Faça um site de busca (**Busca.html**) onde o usuário possui um campo para digitar o termo que deseja pesquisar e opções para realizar a busca nos seguintes sites especializados:

- [www.google.com.br](http://www.google.com.br/search?q=termo) (http://www.google.com.br/search?q=termo)
- [www.lycos.com](http://search.lycos.com/?query=termo) (http://search.lycos.com/?query=termo)
- [www.altavista.com](http://www.altavista.com/web/results?q=termo) (http://www.altavista.com/web/results?q=termo)
- [www.hotbot.com](http://www.hotbot.com/?query=termo) (http://www.hotbot.com/?query=termo)

O formulário deverá possuir opção (radio) para o usuário escolher qual site deseja que a pesquisa seja realizada e submeter seus parâmetros de escolha para um servlet. Esta página verificará qual site de busca o usuário escolheu e reencaminhar a busca para ele, passando o termo digitado.

8. Faça uma tela de autenticação com login e senha de um usuário. Vamos considerar o login ADMIN e senha WEBMASTER. Ao entrar com o login, uma página deverá verificar se a autenticação está correta. Caso não esteja, volte para a tela de formulário com uma mensagem que informando do erro, caso contrário, entre na página **Busca.html** no exercício nº 1º acima. Lembre-se: trate dos valores de login e senha como maiúsculas.