



NOTA

## TRABALHO DE IMPLEMENTAÇÃO 2ª AVALIAÇÃO

Nomes: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- I. O Trabalho consiste em se implementar o problema relacionado abaixo e deverá ser entregue segundo as datas e diretrizes definidas a seguir.
- II. O valor total do trabalho = **100,0 pontos** para composição da 2ª nota.
- III. Número de integrantes dos grupos: 2 pessoas.
- IV. **DATA DE ENTREGA: 23/11/17 (data da 2ª avaliação)**
- V. ***Os grupos obrigatoriamente devem colocar nos códigos-fonte, sob a forma de comentários, o nome completo de cada integrante.***
- VI. Em nenhuma hipótese será aceita a entrega do trabalho após a data especificada acima. Caso algum grupo não faça essa entrega, infelizmente a nota será zero.

### DESCRIÇÃO DE APLICAÇÃO WEB - RECEITAS

O trabalho consiste em criar um site de controle de receitas de um mestre-cozinhador. Para isto, você deverá criar uma aplicação utilizando Servlets e JSP (obrigatoriamente) para esse controle. Os critérios são os seguintes:

- 1) Página de Login contendo um formulário de validação do usuário, com campos para Login e Senha. Ao efetuar a autenticação, utilize um conjunto de 3 usuários padrão com suas respectivas senhas. Caso a autenticação seja afirmativa, ele é encaminhado para a página principal da aplicação (index). Em caso negativo, é exibido a mesma página informando do insucesso da operação.
- 2) Página principal: contém um breve texto de apresentação sobre o sistema de controle de receitas e 3 links: um para uma página de cadastro de receitas, outra para exibição de receitas e outra a página de login acima. Os links são direcionados a um servlet que encaminha à página desejada.
- 3) Página de cadastro de receitas: possui um formulário com campos referentes aos dados de uma receita (número de identificação, título, autor, ingredientes (descrição deles), modo de fazer, quantidade total de ingrediente). Para isso, crie uma **classe Receita** que funcionará como um bean para sua aplicação. Através deste formulário, o usuário poderá INCLUIR os dados de uma receita específica. A operação será disponibilizada ao usuário (ou por links, ou botões, dentre outros) e este deverá realizá-la de acordo com seu interesse. Use a criação do objeto no Servlet e você poderá disponibilizar esse objeto na sessão, caso seja necessário.
- 4) Crie um Servlet para receber as informações da página. Essas informações serão enviadas para a sessão da aplicação e recuperadas pela página abaixo. Não reencaminhe para a página, somente coloque os dados da sessão, reencaminhe ao servlet principal que passará ao usuário a página principal da aplicação.
- 5) Faça uma página JSP que mostrará os dados da receita que acabou de ser cadastrada. Logo, a página principal deverá ter um link para essa página, somente quando a receita estiver na sessão. Ao clicar nesse link, chama-se essa página que pega os dados da receita na sessão e mostra ao usuário, ou uma mensagem de erro caso não haja a receita na sessão.
- 6) Elabore uma página JSP a qual deverá mostrar, em uma tabela, todas as receitas cadastradas na sessão do item 3. Além disso, ao final, a página mostrará a quantidade total de ingredientes de todas as receitas do cadastro.
- 7) O uso de *includes*, *diretivas*, dentre outros poderão contribuir na avaliação do seu trabalho.



NOTA

## TRABALHO DE IMPLEMENTAÇÃO 2ª AVALIAÇÃO

Nomes: \_\_\_\_\_

- I. O Trabalho consiste em se implementar o problema relacionado abaixo e deverá ser entregue segundo as datas e diretrizes definidas a seguir.
- II. O valor total do trabalho = **100,0 pontos** para composição da 2ª nota.
- III. Número de integrantes dos grupos: 2 pessoas.
- IV. **DATA DE ENTREGA: 23/11/17 (data da 2ª avaliação)**
- V. ***Os grupos obrigatoriamente devem colocar nos códigos-fonte, sob a forma de comentários, o nome completo de cada integrante.***
- VI. Em nenhuma hipótese será aceito a entrega do trabalho após a data especificada acima. Caso algum grupo não faça essa entrega, infelizmente a nota será zero.

### DESCRIÇÃO DE APLICAÇÃO WEB - AUTOMÓVEIS

O trabalho consiste em criar um site de controle de automóveis de uma concessionária. Para isto, você deverá criar uma aplicação utilizando Servlets e JSP (obrigatoriamente) para esse controle. Os critérios são os seguintes:

- 1) Página de Login contendo um formulário de validação do usuário, com campos para Login e Senha. Ao efetuar a autenticação, utilize um conjunto de 3 usuários padrão com suas respectivas senhas. Caso a autenticação seja afirmativa, ele é encaminhado para a página principal da aplicação (index). Em caso negativo, é exibido a mesma página informando do insucesso da operação.
- 2) Página principal: contém um breve texto de apresentação sobre o sistema de controle de automóveis e 3 links: um para uma página de cadastro de automóveis, outra para exibição de automóveis e outra a página de login acima. Os links são direcionados a um servlet que encaminha à página desejada.
- 3) Página de cadastro de automóveis: possui um formulário com campos referentes aos dados de um automóvel (numero da placa, chassi, fabricante, ano de fabricação (combobox), motorização (radio), numero de portas, relação de opcionais (descrição deles), quantidade em estoque). Através deste formulário, o usuário poderá INCLUIR os dados de um automóvel específico. A operação será disponibilizada ao usuário (ou por links, ou botões, dentre outros) e este deverá realizá-la de acordo com seu interesse. Crie uma **classe Automovel** que será o bean para automóveis, contendo seus atributos e métodos. Você deverá sempre criar um objeto **Automovel** para trafega-lo pelas diferentes páginas ou servlet que sua aplicação necessitar.
- 4) Crie um Servlet para receber as informações da página. Essas informações serão enviadas para a sessão da aplicação e recuperadas pela página abaixo. Não reencaminhe para a página, somente coloque os dados da sessão, reencaminhe ao servlet principal que passará ao usuário a página principal da aplicação.
- 5) Faça uma página JSP que mostrará os dados do automóvel que acabou de ser cadastrada. Logo, a página principal deverá ter um link para essa página, somente quando o automóvel estiver na sessão. Ao clicar nesse link, chama-se essa página que pega os dados do automóvel na sessão e mostra ao usuário, ou uma mensagem de erro caso não haja o automóvel na sessão.
- 6) Elabore uma página JSP a qual deverá mostrar, em uma tabela, todos os automóveis cadastrados e incluídos da sessão do item 3. Além disso, ao final, a página mostrará a quantidade total de automóveis presentes no estoque, daqueles cadastrados.
- 7) O uso de *includes*, *diretivas*, dentre outros poderão contribuir na avaliação do seu trabalho.



**TRABALHO DE IMPLEMENTAÇÃO**  
**2ª AVALIAÇÃO**

Nomes: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- I. O Trabalho consiste em se implementar o problema relacionado abaixo e deverá ser entregue segundo as datas e diretrizes definidas a seguir.
- II. O valor total do trabalho = **100,0 pontos** para composição da 2ª nota.
- III. Número de integrantes dos grupos: 2 pessoas.
- IV. **DATA DE ENTREGA: 23/11/17 (data da 2ª avaliação)**
- V. ***Os grupos obrigatoriamente devem colocar nos códigos-fonte, sob a forma de comentários, o nome completo de cada integrante.***
- VI. Em nenhuma hipótese será aceito a entrega do trabalho após a data especificada acima. Caso algum grupo não faça essa entrega, infelizmente a nota será zero.

**DESCRIÇÃO DE APLICAÇÃO WEB - WEBFORUM**

O objetivo deste trabalho é implementar uma estrutura de um site para troca de mensagens (*webforum*).

Numa área pública, deverá conter informações sobre o webforum, e uma página para cadastramento COMPLETO do usuário. É imprescindível que o usuário informe o e-mail e uma senha, pois estas duas informações serão utilizadas para sua autenticação. Esta autenticação encaminhará para uma área restrita, a qual deverá ser possível:

1. Enviar mensagem para um destinatário previamente cadastrado: para isso, você deverá implementar um formulário padrão de e-mail, contudo, o destinatário deverá ser escolhido daqueles que já estão presentes no weforum. Para isso, crie um vetor que contenha esses destinatários, presentes num servlet.
2. Visualizar suas mensagens recebidas: mostra-se todas as mensagens destinadas ao usuário, mostrando somente o remetente e o assunto; assim, caso o usuário deseje, pode selecionar qualquer uma destas mensagens e essa será visualizada integralmente. Todas as mensagens enviadas estarão na sessão da aplicação.
3. Opção de remover as mensagens;
4. Essas opções acima deverão somente ser autorizadas se o usuário estiver de fato logado. Para realizar essa verificação, você poderá utilizar sessão e verificar sempre em cada página restrita se o usuário está de fato logado.

É importante ressaltar que você deverá fazer o máximo POSSÍVEL do que se pede, não só pelo tempo reduzido, mas também pelo fato de que a avaliação não leva em consideração somente o produto final, mas sim a ideia exposta na implementação e a fluência adquirida no curso.



NOTA

## TRABALHO DE IMPLEMENTAÇÃO 2ª AVALIAÇÃO

Nomes: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- I. O Trabalho consiste em se implementar o problema relacionado abaixo e deverá ser entregue segundo as datas e diretrizes definidas a seguir.
- II. O valor total do trabalho = **100,0 pontos** para composição da 2ª nota.
- III. Número de integrantes dos grupos: 2 pessoas.
- IV. **DATA DE ENTREGA: 23/11/17 (data da 2ª avaliação)**
- V. ***Os grupos obrigatoriamente devem colocar nos códigos-fonte, sob a forma de comentários, o nome completo de cada integrante.***
- VI. Em nenhuma hipótese será aceito a entrega do trabalho após a data especificada acima. Caso algum grupo não faça essa entrega, infelizmente a nota será zero.

### DESCRIÇÃO DE APLICAÇÃO WEB - PRODUTOS

O objetivo deste trabalho é implementar um site para controle de produtos de uma loja virtual de uma empresa de varejo. Para isso você deverá construir a seguinte estrutura abaixo de páginas:

#### REQUISITOS MÍNIMOS

A primeira página (**index.jsp**) deverá conter uma imagem de apresentação do tema (um logotipo, por exemplo) e conter uma apresentação breve sobre o assunto e o(s) autor(es) do site. A imagem deverá ser um link para entrar no site (direcionando para a página inicial de seu projeto)

**index.jsp:** possui um texto contendo informações sobre o tema, sua localização (se for de uma empresa), sua fundação, história, etc, bem como algumas de suas fotos .

**noticias.jsp:** página que conterà as últimas 5 notícias relacionados à empresa e/ou seus produtos. Nesse caso, você deverá pesquisar na internet as notícias variadas e colocar nesta página uma pequena parte da mesma, como se fosse um resumo. Ao final de cada notícia, terá um link para a página que contém a notícia integralmente, abrindo-a em uma janela externa.

**acervo.jsp:** contém uma lista de produtos ofertados pelo site (trabalhe com um número de 12), sendo estes exibidos através de uma imagem pequena, além de alguns dados preliminares como o nome, categoria, idade, o preço (quando se aplica), dentre outros que julgar pertinente. O nome do produto deve ser um link para um servlet que reencaminha para uma página **NomeDoProduto.jsp** que exibirá as informações completas do produto e uma imagem ampliada do mesmo. Nesse servlet há um vetor contendo a lista dos 12 produtos e suas informações e, dependendo do produto que é selecionado pelo usuário através de seu link, faz-se a busca de suas informações e devolve ao cliente na página citada acima.

**cadastro.jsp:** esta página deverá ter um formulário de cadastro para os clientes que desejarem automatizar sua filiação. O formulário deverá ter os seguintes campos:

- Nome, Endereço Completo (Rua, Cidade, Estado, CEP), Telefone Residencial, Profissão, Data de nascimento, CPF (campos de texto normal) e Email.
- Estado Civil (campo de "Seleção")
- Sexo (campo "Radio")
- Observações (campo estilo TextArea)

**Obs.: você deverá criar uma classe Produto, contendo os atributos e métodos necessários de um produto nesta aplicação, o qual será um bean, no qual você criará um objeto toda vez que necessitar de trafegar (ou usar) um produto nas diferentes páginas ou servlets de sua aplicação.**

O formulário deverá submeter as informações através do método Post para um servlet e as coloca na sessão da aplicação. Após isso, o servlet reencaminha para um página jsp que exibirá os dados recém cadastrados e exibe ao usuário para sua averiguação.

**faleconosco.jsp:** é a seção “Fale Conosco”, onde haverá um formulário com os campos e-mail do remetente, assunto, corpo da mensagem. Haverá dois botões, um para ENVIAR a mensagem e outro para LIMPAR os campos. No caso do botão enviar, deverá ser enviado a um servlet que reencaminha as informações a uma página chamada contato.jsp onde será exibida as informações preenchidas. (Não use sessão, e sim o objeto *request* para isso)

**TRABALHO DE IMPLEMENTAÇÃO**  
**2ª AVALIAÇÃO**

Nomes: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- I. O Trabalho consiste em se implementar o problema relacionado abaixo e deverá ser entregue segundo as datas e diretrizes definidas a seguir.
- II. O valor total do trabalho = **100,0 pontos** para composição da 2ª nota.
- III. Número de integrantes dos grupos: 2 pessoas.
- IV. **DATA DE ENTREGA: 23/11/17 (data da 2ª avaliação)**
- V. ***Os grupos obrigatoriamente devem colocar nos códigos-fonte, sob a forma de comentários, o nome completo de cada integrante.***
- VI. Em nenhuma hipótese será aceito a entrega do trabalho após a data especificada acima. Caso algum grupo não faça essa entrega, infelizmente a nota será zero.

**DESCRIÇÃO DE APLICAÇÃO WEB – SHOW ROOM DE MOTOS**

O objetivo deste trabalho é implementar uma estrutura de um **showroom de motos** em uma concessionária. Para isto, você deverá criar uma aplicação utilizando Servlets e JSP (obrigatoriamente) para a manutenção pedida. Os critérios são os seguintes:

1. As seguintes páginas são públicas, ou seja, qualquer usuário que entrar no site pode acessá-las em qualquer página que estiver:

- **Apresentação:** texto apresentando a empresa, com fotos ilustrativas.
- **Dicas:** contém matérias sobre automóveis.
- **Cadastro:** página contendo um formulário para cadastro de usuários do site, os quais terão suas informações pessoais, principalmente email e senha, os quais são importantes para que este efetue seu login. São, portanto, campos obrigatórios.
- **Visualizar show-room:** página que exibe as motos da concessionária, através de sua foto, mostrando também o nome e valor. Cada moto terá um link para que todas as informações possam ser exibidas ao usuário.
- **Contato:** página contendo um formulário de contato padrão e informações da empresa, tais como endereço, email, telefones, etc. Essas mensagens enviadas serão armazenadas no banco de dados e poderão ser visualizadas pelo administrador do site, quando feito seu login.
- **Login:** página de login para os administradores do site

2. Área privada: feito o login, o administrador do site poderá:

- **Cadastrar uma moto.** Cada moto terá os seguintes dados: categoria (casual, esportiva, cross, quadriciclo, etc), nome, quantidade de cilindradas, cores disponíveis, acessórios, valor e foto.
- **Visualizar motos cadastradas** (pode ser filtradas por categoria): mostrar uma tabela de motos contendo seus dados, com exceção da foto. Ao lado de cada moto, há dois links, "Remover" e "Alterar":
  - Ao Remove-lo, o site mostrará as motos novamente, agora sem aquela removida.

- Ao Alterar-la, onde o usuário será levado a um formulário de alteração de dados da moto, com seus campos já preenchidos com os seus dados originais, os quais podem ser modificados pelo administrador e, tão logo ele os faça, pode confirmar essa alteração.
- **Visualizar os usuários cadastrados**, bem como fazer consulta a um usuário específico, bem como remove-lo, caso desejar.
- Link específico para Pesquisar uma determinada moto, colocando parte de seu título como chave de busca e exibindo em tabelas as motos achadas, ou uma mensagem caso não se encontre nenhuma ocorrência.

3. No rodapé de cada página trará informações de contato da empresa, bem como links úteis de outros sites relacionados ao tema.

É importante ressaltar que você deverá fazer o máximo POSSÍVEL do que se pede, pois a avaliação não leva em consideração somente o produto final, mas sim a idéia exposta na implementação e a fluência adquirida no curso.

Será avaliado o uso de servlets para realizar os processamentos devidos, bem como o uso de Java Beans.

## ORIENTAÇÕES FINAIS

Uma página deverá descrever o Projeto do Site: objetivos, público alvo, tecnologias utilizadas, restrições e requisitos mínimos para usuários, dificuldades encontradas, principais concorrentes (se for o caso), pontos fortes e fracos, periodicidade de atualização e tratamento que será dado as informações solicitadas aos internautas.

### OBSERVAÇÕES

**Favor entregar o enunciado do seu respectivo trabalho, devidamente assinado pelos integrantes de seu grupo, no ato da entrega dos códigos-fonte**

- Além dos requisitos e páginas obrigatórias acima, o grupo deverá obrigatoriamente complementar sua aplicação com outras páginas, tornando o site o mais completo possível, na exposição do ramo de negócio ou assunto que estiver abordando.

- Todas as páginas devem possuir links para quaisquer páginas do site (mapa de navegação);

- Cada grupo poderá utilizar textos e imagens que considerar convenientes para uma melhor implementação do site.

- Lembre-se que tudo a mais do que foi fornecido será levado em consideração.

- Serão avaliados também o conteúdo (não estou exigindo um número mínimo de páginas, mas é preciso que o site apresente uma consistência no conteúdo), usabilidade, harmonia, estilo e navegabilidade do site (lembrem-se do que nós discutimos em sala de aula e utilizem o material disponibilizado como referência e apoio).

- Testem o site!!!

### GRUPOS SORTEADOS X TEMAS

Grupos	Tema
Lucas Gomes / Luiz Eduardo	AUTOMOVEIS
Juan / Jonas	RECEITAS
Rafael / André Lúcio	PRODUTOS
Bruno	WEBFORUM
Geovane / Igor	PRODUTOS
Arthur Lourenço / Lucas Almeida	AUTOMOVEIS
Célio / Carolyne	RECEITAS
Arthur Monteiro / Davi / Walkiria	SHOW ROOM DE MOTOS