

Recordemos los principales criterios para la selección de librerías:

- Modelo de licencia
- Soporte de la comunidad (estrellas en github, uso en el tiempo, número de descargas)
- Mantenimiento librería (fechas de últimos commits, versiones...)
- Peso

D3.js

D3.js es una biblioteca de JavaScript para manipular documentos basados en datos. **D3.js** le ayuda a dar vida a los datos mediante HTML, SVG y CSS. El énfasis de D3 en los estándares web le brinda todas las capacidades de los navegadores modernos sin atarse a un marco propietario, combinando poderosos componentes de visualización y un enfoque basado en datos para la manipulación DOM

Modelo de licencia

Licencia-[BSD](#)

Soporte de la comunidad (estrellas en github, uso en el tiempo, número de descargas)

-Estrellas-94.7k

Mantenimiento librería (fechas de últimos commits, versiones...)

-Issues-288

-Ultimo commit-Commits on Sep 23, 2020

Versiones

-267

Peso

-1,08 MB

Canvas.js

CanvasJS es una biblioteca de gráficos HTML5 y Javascript fácil de usar. Se ejecuta en dispositivos como iPhone, iPad, Android, Windows Phone, Microsoft Surface, escritorios, etc. Esto le permite crear paneles ricos que funcionan en todos los dispositivos sin comprometer la capacidad de mantenimiento o la funcionalidad de su aplicación web. CanvasJS es aproximadamente 10 veces más rápido que los gráficos convencionales de Flash y SVG.

Modelo de licencia

Licencia-MIT

Soporte de la comunidad (estrellas en github, uso en el tiempo, número de descargas)

-Estrellas-7.269

Mantenimiento librería (fechas de últimos commits, versiones...)

-Issues-240

-Fue creado en- Sep 29, 2010

-Ultimo commit- Nov 29, 2020

Versiones

-267

Peso

-855 MB

Chart.js

Chart.js es una biblioteca de JavaScript que sirve para realizar gráficos, tiene 8 formas de Visualice sus datos. Tiene un buen rendimiento en todos los navegadores modernos. Esta constantemente actualizándose y es de las mas usadas para este trabajos que se necesitan graficas.

Modelo de licencia

- MIT

Soporte de la comunidad (estrellas en github, uso en el tiempo, número de descargas)

-Estrellas-51.2k

Mantenimiento librería (fechas de últimos commits, versiones...)

-Issues-279

-Fue creado en- el 17 oct 2013

-Ultimo commit- 2 de diciembre de 2020

Versiones

-56

Peso

-6,40MB

Entre estas tres librerías para hacer graficas me ha gustado mas Chart.js, en diferencia a las otras dos librerías (canvas y d3) chart es mucho mas potente y esta constantemente actualizandos que canvas, es mucho mas usado chart. Cosas que destacar en chart mucha variedad de gráficos, gráficos simples, gráficos animados.. Cosas buenas de Canvas se puede ejecturar sobre todo tipos de dispositivos como iPhone, iPad, Android, Windows Phone y en ordenadores Windows si comprometes su funcionalidad. Las tres librerías son de código abierto, pero esta mucho mas valorada chart. D3 es una de las librerías de gráficos mas usadas también como Chart.js pero en mi opinión D3 es un poco mas difícil de usar mientras que en chart requiere menos esfuerzo para crear gráficos estándars. D3 tiene Bloques de construcción para construir visualizaciones de datos.