

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE
DIVISION DE CIENCIAS DE LA INGENIERIA
INTRODUCCION A LA PROGRAMACION Y COMPUTACION 2
INGENIERO JOSE MOISES GRANADOS GUEVARA
MANUAL DE USUARIO PROYECTO MI MUEBLERIA



LUIS ANTONIO MONTERROSO GUZMAN 202031794

QUETZALTENANGO, SEPTIEMBRE 06 DEL 2021

1. Login

Este es el inicio del sistema. Deberás identificarte llenando los parámetros que se requieren, presionar el botón “**Entrar**”, si tienes un usuario activo dentro de la base de datos entrarás a las opciones que te corresponden.

2. Área de fábrica

2.1 Menú principal

El menú principal te desplegará las piezas que están a punto de agotarse. En la parte superior de la ventana tendrás 4 opciones: “Información de piezas”, “Libro de indicaciones”, “Información de ensambles”, “Cerrar sesión”, cada una de estas opciones te llevará a distintas ventanas y formularios.

2.2 Información de piezas

Dentro de este menú verás una tabla con todas las piezas registradas en la base de datos, tendrás varias opciones:

Editar pieza

Esta opción te dirigirá a un formulario y podrás editar los parámetros que necesitas, el botón “Guardar cambios” hará tu solicitud y se procesará el cambio.

Eliminar pieza

Esta opción eliminará el registro seleccionado. Tener precaución.

Ordenar lista de forma descendente

Este botón ordenará la tabla de forma descendente respecto de sus existencias.

Ordenar lista de forma ascendente

Este botón ordenará la tabla de forma ascendente respecto de sus existencias.

Nueva pieza

Esta opción te dirigirá a un formulario donde podrás especificar todas las características de la nueva pieza, el botón “Guardar pieza” procesará tu solicitud.

2.3 Libro de indicaciones

Esta opción te mostrará una tabla con todas las instrucciones que se necesitan para hacer los muebles, podrás buscar las instrucciones por el nombre del mueble.

2.4 Información de ensambles

Al ingresar a esta opción se te desplegará una tabla con todos los ensambles hechos hasta la fecha actual. Tendrás varias opciones:

Ordenar lista de forma descendente

Esta opción ordenara la tabla de forma descendente respecto a la fecha de creación de los ensambles.

Ordenar lista de forma ascendente

Esta opción ordenara la tabla de forma ascendente respecto a la fecha de creación de los ensambles.

Nuevo Ensamble

Se te dirigirá hacia un formulario donde meterás el nombre del mueble que quieres ensamblar, el botón “Ensamblar” procesara tu solicitud.

Por cada fila de la tabla tendrás la opción aprobar al presionar este botón ingresaras el ensamble seleccionado a la sala de ventas.

2.5 Cerrar sesión

Al presionar este botón se te redirigirá al Login. Esta opción de repetirá en todos los menús principales por lo tanto obviaremos esa opción en lo que queda de este manual.

3. Punto de ventas

3.1 Menú principal

Se te delegara una barra con varias opciones:

Nueva venta

Esta opción te permitirá registrar las ventas de los ensambles que estén disponibles en la sala de ventas. Se te mostraran todos los ensambles disponibles en la sala de ventas y con la opción a “Añadir a carrito” podrás preparar el articulo para ingresarlo al carrito. Con el botón “Agregar al carrito” cargaras los valores que están en las cajas de texto hacia el carrito. Si quieres cancelar un artículo del carrito basta con presionar el botón “Descargar del carrito” de la fila del articulo seleccionado.

El botón “Efectuar compra” te llevara a ingresar el NIT del cliente, si el NIT no está registrado se te pedirá el nombre y la dirección del cliente (al confirmar la compra se registrara el cliente para futuras compras) por el contrario estos valores se conseguirán automáticamente, por último se genera una factura.

Devolución

Esta opción te pediría ingresar el NIT del cliente, código de la factura de un cliente, el código de ensamble que se quiere devolver, el motivo de devolución. Si no ha pasado más de una semana de la compra entonces se hará la devolución.

Consultas

Esta opción te mostrara diversas opciones de consultas

Consultar compras de un cliente

Deberás ingresar el NIT de un cliente además seleccionar dos fechas y se te mostraran las compras de ese cliente entre esas fechas.

Consultar devoluciones del cliente

Deberás ingresar el NIT de un cliente además seleccionar dos fechas y se te mostraran las devoluciones de ese cliente entre esas fechas.

Muebles disponibles en la sala de ventas

Se te mostraran los muebles disponibles en la sala de ventas

Ventas de hoy

Se te mostraran las ventas de la fecha actual.

Buscar factura de un cliente

Deberás ingresar el código de la factura y se te mostraran los detalles de la misma.

Además también podrás cerrar sesión.

4. Área financiera

4.1 Menú principal

Se te mostrara una barra con 2 opciones desplegables que contienen más opciones:

Consultas

Para todas las opciones de este desplegable deberás ingresar dos fechas y se te mostraran lo requerido dentro de esas dos fechas

Ventas en un intervalo de tiempo

Por cada venta se muestran los productos vendidos junto con su precio unitario.

Devoluciones en un intervalo de tiempo

Por cada devolución mostrar la información de la venta, la fecha de devolución y la pérdida para la empresa.

Reporte de ganancias en un intervalo de tiempo

Muestra el total de la ganancia en ese intervalo de tiempo e incluye un listado con todos los productos vendidos incluyendo la ganancia de ese producto.

Usuario que registra más ventas en un intervalo de tiempo

Por cada venta se muestran los productos vendidos junto con su precio unitario.

Usuario que registra más ganancias en un intervalo

Muestra el total de la ganancia en ese intervalo de tiempo e incluye un listado con todos los productos vendidos incluyendo la ganancia de ese producto.

Mueble más vendido

Incluye el detalle de las ventas, en un intervalo de tiempo.

Mueble menos vendido

Incluye el detalle de las ventas, en un intervalo de tiempo.

Creaciones

Crear nuevo mueble/Crear instrucción

Se te mostraran todos los muebles creados hasta la fecha, podrás buscar los muebles por su nombre. Podrás crear nuevos tipos de muebles llenando los parámetros correspondientes. Podrás crear una nueva instrucción para ensamblar un tipo de mueble llenando los parámetros.

Crear/cancelar nuevo usuario

Se te mostraran todos los usuarios creados hasta el momento y podrás buscar un usuario por el nombre de usuario o por el nombre del trabajador. Con los botones Activar y Cancelar podrás activar y cancelar el usuario seleccionado.

Puedes crear un nuevo usuario llenando los requerimientos y seleccionando a que área pertenece.

También podrás cerrar sesión.