

1. 规则解析与判罚执行 (Laws & Technical Execution)

这是裁判员的“立身之本”。它不仅要求死记硬背条文，更要求对规则精髓的深度理解与瞬间判定。

- **内容涵盖：** 事实性规则（场地、器材、时间）、违例判定原则、犯规定义与等级分类、罚则计算。
- **对应你原有的分类：** “正确识别犯规”、“正确理解比赛规则”。
- **评价指标：** 判罚准确率、规则引用的精准度、对复杂重叠动作的拆解能力。

2. 裁判法与程序规范 (Refereeing Mechanics & Procedures)

这是关于裁判员“如何工作”的学问。即使规则全懂，如果站位不对、信号不明，依然不是合格的裁判。

- **内容涵盖：** 场上站位与跑位（Positioning）、视野覆盖原则、手势规范、鸣哨技巧、多名裁判间的协作程序（Communication）。
- **对应你原有的分类：** 属于“判罚执行”的具体技术手段。
- **评价指标：** 视野有效覆盖率、信号清晰度、程序合法性。

3. 比赛管理与情境控制 (Game Management & Controlled Awareness)

这是区分“书呆子”裁判与“金哨”的关键。强调对比赛温度的感知和对人性的理解。

- **内容涵盖：** 球员情绪调节、比赛节奏控制、冲突预防与危机处理、判罚尺度的一致性、优势/流利原则（Advantage Rule）。
- **对应你原有的分类：** “维持赛场秩序”。
- **评价指标：** 比赛流利度、球员对判罚的服从度、关键时刻的心理稳定性。

4. 职业准则与行政事务 (Ethics & Administrative Duties)

这是裁判员的职业红线和闭环工作。

- **内容涵盖：** 赛前场地器材检查、赛后报告撰写（Referee Report）、职业道德与反操纵、竞赛组织流程。
- **对应你原有的分类：** “赛后汇报”。
- **评价指标：** 报告撰写的客观详实性、赛前准备的周密性、职业操守记录。

综合 Taxonomy 框架表

我们可以将这四个大类与你的试题库进行如下映射：

大类维度	对应试题属性 (Tag)	国际标准参考
规则与判罚	犯规定义、违例细则、罚则计算	Technical Competency
程序与技术	跑位、手势、记录台协作	Mechanics & Protocols
管理与控场	冲突处理、判罚尺度、情绪引导	Game Management
职业与行政	赛后报告、器材标准、职业道德	Administrative & Integrity